Trivial4a

Índice de contenidos

[Hoja de identificación 1](#_Toc418423638)

[Introducción 2](#_Toc418423639)

[Planteamiento del problema 2](#_Toc418423640)

[Identificación de Interesados 2](#_Toc418423641)

[Metodología usada 2](#_Toc418423642)

[Historias de usuario y roles 2](#_Toc418423643)

[Identificación de atributos de calidad 2](#_Toc418423644)

[Acercamiento a la solución 2](#_Toc418423645)

[Lista de atributos de calidad e interesados 2](#_Toc418423646)

[Descripción del negocio de la solución 2](#_Toc418423647)

[Escenarios de calidad 2](#_Toc418423648)

[Vistas 2](#_Toc418423649)

# Hoja de identificación

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del trabajo: | Trivial4a |
| Fecha: | Mayo 2015 |
| Autores: | |  |  | | --- | --- | | Nombre | UO | | Jorge Sierra Miranda | 226566 | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |

# Introducción

# Planteamiento del problema

NoGame, una empresa del sector de los videojuegos está interesada en la creación de una aplicación con un funcionamiento similar al juego de mesa “Trivial”.

La aplicación no será sólo una plataforma de juego, sino que deberá además guardar registros de las actividades de los jugadores.

Debido a la naturaleza del juego las preguntas deberán poder añadirse, quitarse, y cambiarse; permitiendo jugar cada vez con un set de preguntas distinto.

Adaptándose a la las nuevas tecnologías el sistema estará disponible para jugar en aplicaciones de escritorio o a través de la web.

Por último, los datos recopilados por la información deber estar disponibles para los administradores del sistema. Esta funcionalidad permitirá la reutilización de la plataforma en entornos profesionales o educacionales para la realización de controles o estadísticas de personal.



Ilustración 1 - Diagrama de contexto

# Identificación de Interesados

# Metodología usada

# Historias de usuario y roles

# Identificación de atributos de calidad

# Acercamiento a la solución

# Lista de atributos de calidad e interesados

# Descripción del negocio de la solución

# Escenarios de calidad

# Vistas