

BPM_v2



Grupo 4b

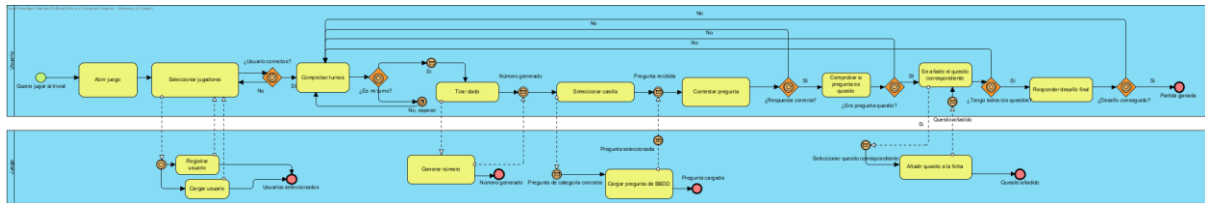
Tabla de Contenidos

Diagrama de Procesos de Negocio1 3

Tabla de Figuras











Diagrama de Procesos de Negocio1 3




















Diagrama de Procesos de Negocio1










Nombre	Valor
Nombre	Diagrama de Procesos de Negocio1
Autor	Sergio Rodríguez
Fecha de Creación	05-may-2015 10:14:34
Última Modificación	06-may-2015 15:46:46
Shape Presentation Option	0
Idioma	English

Resumen

Nombre	Documentación
 Usuario	Contenedor gráfico de Usuario, se encarga de controlar las puertas de enlace, la selección de casilla...
 Juego	Contenedor gráfico de Juego, se encarga cargar usuarios, preguntas, generar número para el dado...
 Quiero jugar al trivial	Estado inicial, quiero jugar al trivial
 Abrir juego	Se encarga de abrir el juego
 Seleccionar jugadores	Elegimos si queremos cargar jugadores existentes o crear nuevos jugadores
 ¿Usuario correcto?	Puerta de enlace para comprobar si el registro o la carga de usuarios es correcto
 Cargar usuario	Se cargan usuarios existentes
 Registrar usuario	Se crean nuevos usuarios
 Usuarios seleccionados	Los usuarios han sido seleccionados
 Comprobar turnos	Tarea para comprobar los turnos

 ¿Es mi turno?	Puerta de enlace para gestionar los turnos de la partida
 Si	Turno activado, se puede lanzar el dado
 Tirar dado	Tarea para lanzar el dado
 Generar número	El juego recibe la orden y genera un número aleatorio entre 1 y 6
 No, esperar	Turno desactivado, esperar a que el resto de turnos terminen
 Número generado	El número se ha generado correctamente
 Seleccionar casilla	Se muestran las posibles casillas y se selecciona una
 Pregunta de categoría concreta	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta
 Cargar pregunta de BBDD	Se selecciona una pregunta aleatoria, de la categoría correspondiente, de la base de datos
 Pregunta recibida	La pregunta ha sido recibida, y se muestra por pantalla
 Contestar pregunta	El usuario contesta la pregunta
 ¿Respuesta correcta?	Puerta de enlace para comprobar si la respuesta es correcta o no
 Comprobar si pregunta es quesito	Comprobar si la pregunta se trata de una normal o con su acierto se consigue un quesito
 ¿Era pregunta quesito?	Puerta de enlace para comprobar si la pregunta era quesito
 Se añade el quesito correspondiente	Se añade el quesito correspondiente a la ficha del usuario
 ¿Tengo todos los quesitos?	Puerta de enlace para comprobar si el jugador activo tiene todos los quesitos
 Responder desafío final	Se lanza un desafío que el jugador deberá responder correctamente para ganar la partida
 ¿Desafío conseguido?	Puerta de enlace para comprobar el resultado del desafío
 Partida ganada	El jugador respondió correctamente el desafío y gana la partida





 Seleccionar quesito correspondiente	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta para añadir el quesito correspondiente
 Añadir quesito a la ficha	Se añade el quesito obtenido a la ficha del jugador
 Quesito añadido	EL quesito ha sido añadido a la ficha del jugador
 Quesito añadido	El quesito ha sido añadido a la ficha del jugador
 N/A	La pregunta ha sido cargada
 N/A	El número ha sido generado
 Pregunta seleccionada	La pregunta ya ha sido seleccionada, se envía al juego

Detalles






Usuario

Nombre	Valor	
Documentación	Contenedor gráfico de Usuario, se encarga de controlar las puertas de enlace, la selección de casilla...	
Identificación	BP02	
Black Box	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:14:55
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

Hijos

Nombre	Documentación
 Quiero jugar al trivial	Estado inicial, quiero jugar al trivial
 Abrir juego	Se encarga de abrir el juego
 Seleccionar jugadores	Elegimos si queremos cargar jugadores existentes o crear nuevos jugadores
 No, esperar	Turno desactivado, esperar a que el resto de turnos terminen









 Si	Turno activado, se puede lanzar el dado
 Tirar dado	Tarea para lanzar el dado
 Seleccionar casilla	Se muestran las posibles casillas y se selecciona una
 Pregunta recibida	La pregunta ha sido recibida, y se muestra por pantalla
 Contestar pregunta	El usuario contesta la pregunta
 ¿Respuesta correcta?	Puerta de enlace para comprobar si la respuesta es correcta o no
 N/A	
 ¿Era pregunta quesito?	Puerta de enlace para comprobar si la pregunta era quesito
 N/A	
 ¿Tengo todos los quesitos?	Puerta de enlace para comprobar si el jugador activo tiene todos los quesitos
 N/A	
 Responder desafío final	Se lanza un desafío que el jugador deberá responder correctamente para ganar la partida
 ¿Desafío conseguido?	Puerta de enlace para comprobar el resultado del desafío
 N/A	
 Partida ganada	El jugador respondió correctamente el desafío y gana la partida
 ¿Usuario correctos?	Puerta de enlace para comprobar si el registro o la carga de usuarios es correcto
 N/A	
 ¿Es mi turno?	Puerta de enlace para gestionar los turnos de la partida
 N/A	
 Número generado	El número se ha generado correctamente
 Comprobar turnos	Tarea para comprobar los turnos
 Comprobar si pregunta es quesito	Comprobar si la pregunta se trata de una normal o con su acierto se consigue un quesito
 Se añade el quesito correspondiente	Se añade el quesito correspondiente a la ficha del usuario
 Quesito añadido	EL quesito ha sido añadido a la ficha del jugador






 N/A	
 N/A	
 Control de turnos	
 ¿Es mi turno?	
 N/A	

Juego

Nombre	Valor	
Documentación	Contenedor gráfico de Juego, se encarga cargar usuarios, preguntas, generar número para el dado...	
Identificación	BP03	
Black Box	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:16:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Hijos


Nombre	Documentación
 Pregunta seleccionada	La pregunta ya ha sido seleccionada, se envía al juego
 N/A	
 Cargar usuario	Se cargan usuarios existentes
 Registrar usuario	Se crean nuevos usuarios
 Cargar pregunta de BBDD	Se selecciona una pregunta aleatoria, de la categoría correspondiente, de la base de datos
 Pregunta de categoría concreta	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta
 Añadir quesito a la ficha	Se añade el quesito obtenido a la ficha del jugador
 Seleccionar quesito correspondiente	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta para añadir el quesito correspondiente

 Generar número	El juego recibe la orden y genera un número aleatorio entre 1 y 6
 Quesito añadido	El quesito ha sido añadido a la ficha del jugador
 N/A	La pregunta ha sido cargada
 N/A	El número ha sido generado
 Usuarios seleccionados	Los usuarios han sido seleccionados

Quiero jugar al trivial

Nombre	Valor	
Documentación	Estado inicial, quiero jugar al trivial	
Identificación	BP02.BP01	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:14:45
	Última Modificación	05-may-2015 12:04:03

Relationships



Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Abrir juego	
Identificación	BP02.BP03	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:17:23
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28

Abrir juego

Nombre	Valor
--------	-------

Documentación	Se encarga de abrir el juego	
Identificación	BP02.BP02	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:17:12
	Última Modificación	05-may-2015 12:04:03

Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Seleccionar jugadores	
Identificación	BP02.BP05	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:19:26
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Quiero jugar al trivial	
Identificación	BP02.BP03	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor



	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:17:23
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28


Seleccionar jugadores


Nombre	Valor	
Documentación	Elegimos si queremos cargar jugadores existentes o crear nuevos jugadores	
Identificación	BP02.BP04	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:19:18
	Última Modificación	05-may-2015 12:04:03


Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 ¿Usuario correctos?	
Identificación	BP02.BP08	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:23:25
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59


Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 N/A	
Identificación	BP02.BP15	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:32:40
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Abrir juego	
Identificación	BP02.BP05	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:19:26
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28

Unnamed Flujo de Mensajes		
From	 Registrar usuario	
Identificación	BP03.BP06	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:28
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

Unnamed Flujo de Mensajes		
From	 Cargar usuario	
Identificación	BP03.BP07	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:33
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

No : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Usuario correctos?	
Identificación	BP02.BP09	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:23:44
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59


¿Usuario correctos?


Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para comprobar si el registro o la carga de usuarios es correcto	
Identificación	BP02.BP62	
Gateway Type	 XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:01:57
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05


Gateway Type

Nombre	Valor	
Type	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:01:58

Relationships

No : Secuencia de Flujo		
To	 Seleccionar jugadores	
Identificación	BP02.BP09	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:23:44
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

SI : Secuencia de Flujo		
To	 Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP26	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:57
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Seleccionar jugadores	
Identificación	BP02.BP08	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:23:25
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59





Nombre	Valor	
Identificación	BP03.BP01	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:08
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	
Interrupting	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:08

Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	Cargar usuario	
Identificación	BP03.BP04	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:02
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13


Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Registrar usuario	
Identificación	BP03.BP05	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:06
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13
Unnamed Flujo de Mensajes		
From	 Seleccionar jugadores	
Identificación	BP02.BP15	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:32:40
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44


Cargar usuario


Nombre	Valor	
Documentación	Se cargan usuarios existentes	
Identificación	BP03.BP02	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:42

	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
--	---------------------	----------------------

Relationships

Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 Seleccionar jugadores	
Identificación	BP03.BP07	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:33
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13


Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Usuarios seleccionados	
Identificación	BP03.BP66	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:32
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05


Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 N/A	
Identificación	BP03.BP04	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:02
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13


Registrar usuario

Nombre	Valor	
Documentación	Se crean nuevos usuarios	
Identificación	BP03.BP03	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:51
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Relationships

Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 Seleccionar jugadores	
Identificación	BP03.BP06	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:28
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Usuarios seleccionados	
Identificación	BP03.BP65	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno

	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:28
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 N/A	
Identificación	BP03.BP05	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:06
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13


Usuarios seleccionados

Nombre	Valor	
Documentación	Los usuarios han sido seleccionados	
Identificación	BP03.BP64	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:14
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Registrar usuario	
Identificación	BP03.BP65	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:28


	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
--	---------------------	----------------------

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Cargar usuario	
Identificación	BP03.BP66	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:32
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Comprobar turnos


Nombre	Valor	
Documentación	Tarea para comprobar los turnos	
Identificación	BP02.BP71	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:41:35
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo	
To	 ¿Es mi turno?
Identificación	BP02.BP72

Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:42:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05


SI : Secuencia de Flujo

From	 ¿Usuario correctos?	
Identificación	BP02.BP26	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:57
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05


Unnamed Secuencia de Flujo


From	 No, esperar	
Identificación	BP02.BP28	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:38:13
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49


No : Secuencia de Flujo

From	 ¿Respuesta correcta?	
Identificación	BP02.BP42	

Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:26
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05


No : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Era pregunta quesito?	
Identificación	BP02.BP47	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:53:36
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

No : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Tengo todos los quesitos?	
Identificación	BP02.BP53	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:01
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

No : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Desafío conseguido?	
Identificación	BP02.BP59	

Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:02
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

¿Es mi turno?

Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para gestionar los turnos de la partida	
Identificación	BP02.BP64	
Gateway Type	 XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:57
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49


Gateway Type


Nombre	Valor	
Type	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:57

Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo	
To	 Si

Identificación	BP02.BP25	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:51
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 No, esperar	
Identificación	BP02.BP27	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:37:06
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP72	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:42:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05





Nombre	Valor	
Documentación	Turno activado, se puede lanzar el dado	
Identificación	BP02.BP24	
Trigger	 Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:42
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:42

Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Tirar dado	
Identificación	BP02.BP30	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:39:22
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 ¿Es mi turno?	
Identificación	BP02.BP25	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:51
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59


Tirar dado


Nombre	Valor	
Documentación	Tarea para lanzar el dado	
Identificación	BP02.BP29	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:39:11
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49

Relationships

Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 Generar número	
Identificación	BP02.BP70	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:57:04
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Número generado	
Identificación	BP02.BP75	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:50:40
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49


Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Si	
Identificación	BP02.BP30	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:39:22
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44


Generar número


Nombre	Valor
Documentación	El juego recibe la orden y genera un número aleatorio entre 1 y 6
Identificación	BP03.BP56
Start Quantity	1
Completion Quantity	1
Suppress Join Failure	false

Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:55:42
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Relationships

Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 Número generado	
Identificación	BP03.BP57	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:13
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

Número generado : Secuencia de Flujo		
To	 N/A	
Identificación	BP03.BP63	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:56
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Flujo de Mensajes		
From	 Tirar dado	
Identificación	BP02.BP70	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:57:04
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28



No, esperar


Nombre	Valor	
Documentación	Turno desactivado, esperar a que el resto de turnos terminen	
Identificación	BP02.BP23	
Trigger	Temporizador	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:15
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Timer Trigger	
Nombre	Temporizador	
Interrupting	true	
Cancel Activity	false	
Deadline Execution	Synchr	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:15


Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo	
To	Comprobar turnos
Identificación	BP02.BP28
Condition Type	None
Immediate	Unspecified
Quantity	1
Timeout	0

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:38:13
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 ¿Es mi turno?	
Identificación	BP02.BP27	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:37:06
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59



Número generado

Nombre	Valor	
Documentación	El número se ha generado correctamente	
Identificación	BP02.BP68	
Trigger	 Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:02
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49


Trigger


Nombre	Valor
Type	Message Trigger
Nombre	Mensaje
Reply	false
Cancel Activity	false
Interrupting	true
Trigger Type	Catching

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:02

Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Seleccionar casilla	
Identificación	BP02.BP69	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:26
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

Unnamed Flujo de Mensajes		
From	 Generar número	
Identificación	BP03.BP57	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:13
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28


Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Tirar dado	
Identificación	BP02.BP75	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:50:40


	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49
--	---------------------	----------------------


Seleccionar casilla

Nombre	Valor	
Documentación	Se muestran las posibles casillas y se selecciona una	
Identificación	BP02.BP31	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:40:01
	Última Modificación	06-may-2015 13:07:59

Relationships


Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 Pregunta de categoría concreta	
Identificación	BP02.BP33	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:40:57
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44

Unnamed Secuencia de Flujo	
To	 Pregunta recibida
Identificación	BP02.BP76
Condition Type	None
Immediate	Unspecified
Quantity	1

Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 13:05:51
	Última Modificación	06-may-2015 13:07:59
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Número generado	
Identificación	BP02.BP69	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:26
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28



Pregunta de categoría concreta



Nombre	Valor	
Documentación	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta	
Identificación	BP03.BP10	
Trigger	 Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:42:37
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

Trigger

Nombre	Valor
Type	Message Trigger
Nombre	Mensaje
Reply	false
Cancel Activity	false

Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:42:37

Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Cargar pregunta de BBDD	
Identificación	BP03.BP11	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:42:53
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15
Unnamed Flujo de Mensajes		
From	 Seleccionar casilla	
Identificación	BP02.BP33	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:40:57
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44



Cargar pregunta de BBDD

Nombre	Valor
Documentación	Se selecciona una pregunta aleatoria, de la categoría correspondiente, de la base de datos
Identificación	BP03.BP09
Start Quantity	1
Completion Quantity	1

Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:40:46
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Relationships

Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 Pregunta recibida	
Identificación	BP03.BP14	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:45:09
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Pregunta cargada : Secuencia de Flujo		
To	 N/A	
Identificación	BP03.BP61	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:26
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Pregunta de categoría concreta	
Identificación	BP03.BP11	
Condition Type	None	

Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:42:53
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15



Pregunta recibida

Nombre	Valor	
Documentación	La pregunta ha sido recibida, y se muestra por pantalla	
Identificación	BP02.BP35	
Trigger	Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:46:48
	Última Modificación	06-may-2015 13:07:59

Trigger


Nombre	Valor	
Type	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:46:48

Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo	
To	Contestar pregunta

Identificación	BP02.BP38	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:48:24
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Unnamed Flujo de Mensajes

From	 Cargar pregunta de BBDD	
Identificación	BP03.BP14	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:45:09
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Unnamed Secuencia de Flujo



From	 Seleccionar casilla	
Identificación	BP02.BP76	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 13:05:51
	Última Modificación	06-may-2015 13:07:59

Contestar pregunta


Nombre	Valor
Documentación	El usuario contesta la pregunta
Identificación	BP02.BP37
Start Quantity	1

Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:48:15
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 ¿Respuesta correcta?	
Identificación	BP02.BP41	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:11
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Pregunta recibida	
Identificación	BP02.BP38	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:48:24
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15


¿Respuesta correcta?

Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para comprobar si la respuesta es correcta o no	
Identificación	BP02.BP39	
Gateway Type	 XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:49:34
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05



Gateway Type

Nombre	Valor	
Type	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:49:34

Relationships

No : Secuencia de Flujo		
To	 Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP42	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:26

	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
--	---------------------	----------------------



SI : Secuencia de Flujo		
To	 Comprobar si pregunta es quesito	
Identificación	BP02.BP46	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:38
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Contestar pregunta	
Identificación	BP02.BP41	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:11
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Comprobar si pregunta es quesito

Nombre	Valor
Documentación	Comprobar si la pregunta se trata de una normal o con su acierto se consigue un quesito
Identificación	BP02.BP73
Start Quantity	1
Completion Quantity	1
Suppress Join Failure	false
Enable Instance Compensation	false


Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:43:28
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 ¿Era pregunta quesito?	
Identificación	BP02.BP74	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:43:36
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
SI : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Respuesta correcta?	
Identificación	BP02.BP46	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:38
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

¿Era pregunta quesito?


Nombre	Valor
--------	-------

Documentación	Puerta de enlace para comprobar si la pregunta era quesito	
Identificación	BP02.BP43	
Gateway Type	 XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:51:46
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50



Gateway Type

Nombre	Valor	
Type	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:51:46

Relationships

No : Secuencia de Flujo		
To	 Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP47	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:53:36
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

SI : Secuencia de Flujo


To	 Se añade el quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP78	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:05
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Comprobar si pregunta es quesito	
Identificación	BP02.BP74	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:43:36
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05


Se añade el quesito correspondiente


Nombre	Valor
Documentación	Se añade el quesito correspondiente a la ficha del usuario
Identificación	BP02.BP77
Start Quantity	1
Completion Quantity	1
Suppress Join Failure	false
Enable Instance Compensation	false
Process Type	None
Estado	None
Compensation	false

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:31:23
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18


Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 ¿Tengo todos los quesitos?	
Identificación	BP02.BP79	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:17
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50


Si : Flujo de Mensajes		
To	 Seleccionar quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP67	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:47
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50

SI : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Era pregunta quesito?	
Identificación	BP02.BP78	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez

	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:05
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Quesito añadido	
Identificación	BP02.BP81	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:44:25
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

¿Tengo todos los quesitos?


Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para comprobar si el jugador activo tiene todos los quesitos	
Identificación	BP02.BP50	
Gateway Type	 XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:06
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18


Gateway Type


Nombre	Valor	
Type	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:06

Relationships

No : Secuencia de Flujo		
To	 Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP53	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:01
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Si : Secuencia de Flujo		
To	 Responder desafío final	
Identificación	BP02.BP55	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:55
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59


Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Se añade el quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP79	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	


Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:17
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50

Responder desafío final


Nombre	Valor	
Documentación	Se lanza un desafío que el jugador deberá responder correctamente para ganar la partida	
Identificación	BP02.BP54	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:38
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 ¿Desafío conseguido?	
Identificación	BP02.BP58	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:31
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Si : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Tengo todos los quesitos?	
Identificación	BP02.BP55	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:55
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59


¿Desafío conseguido?


Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para comprobar el resultado del desafío	
Identificación	BP02.BP56	
Gateway Type	 XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:11
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05


Gateway Type

Nombre	Valor	
Type	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:11

Relationships

No : Secuencia de Flujo		
To	 Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP59	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:02
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05


Si : Secuencia de Flujo		
To	 Partida ganada	
Identificación	BP02.BP61	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:37
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Responder desafío final	
Identificación	BP02.BP58	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:31
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59


Partida ganada

Nombre	Valor	
Documentación	El jugador respondió correctamente el desafío y gana la partida	
Identificación	BP02.BP60	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:27
	Última Modificación	06-may-2015 12:31:04

Relationships

Si : Secuencia de Flujo		
From	 ¿Desafío conseguido?	
Identificación	BP02.BP61	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:37
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Seleccionar quesito correspondiente



Nombre	Valor	
Documentación	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta para añadir el quesito correspondiente	
Identificación	BP03.BP53	
Trigger	 Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:25

	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05
--	---------------------	----------------------

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:26


Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Añadir quesito a la ficha	
Identificación	BP03.BP54	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:10
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28
Si : Flujo de Mensajes		
From	 Se añade el quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP67	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:47
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50


Añadir quesito a la ficha

Nombre	Valor	
Documentación	Se añade el quesito obtenido a la ficha del jugador	
Identificación	BP03.BP48	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:55:44
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05


Relationships

Unnamed Flujo de Mensajes		
To	 Quesito añadido	
Identificación	BP03.BP55	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:34
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Quesito añadido	
Identificación	BP03.BP59	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:44:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Seleccionar quesito correspondiente	
Identificación	BP03.BP54	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:10
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

Quesito añadido



Nombre	Valor	
Documentación	EL quesito ha sido añadido a la ficha del jugador	
Identificación	BP02.BP80	
Trigger	 Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:44:09
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

Trigger

Nombre	Valor
Type	Message Trigger
Nombre	Mensaje
Reply	false
Cancel Activity	false
Interrupting	true
Trigger Type	Catching

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:44:09

Relationships


Unnamed Secuencia de Flujo		
To	 Se añade el quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP81	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:44:25
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18
Unnamed Flujo de Mensajes		
From	 Añadir quesito a la ficha	
Identificación	BP03.BP55	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:34
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18



Quesito añadido

Nombre	Valor	
Documentación	El quesito ha sido añadido a la ficha del jugador	
Identificación	BP03.BP58	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:44:13
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09


Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	 Añadir quesito a la ficha	
Identificación	BP03.BP59	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:44:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05



Nombre	Valor	
Documentación	La pregunta ha sido cargada	
Identificación	BP03.BP60	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:22
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09


Relationships

Pregunta cargada : Secuencia de Flujo		
From	 Cargar pregunta de BBDD	
Identificación	BP03.BP61	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:26
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05




Nombre	Valor	
Documentación	El número ha sido generado	
Identificación	BP03.BP62	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:41
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Relationships

Número generado : Secuencia de Flujo		
From	 Generar número	
Identificación	BP03.BP63	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:56
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05



Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP65	
Trigger	 Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:05:51
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	
Interrupting	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:05:51



N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP63	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:04
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	
Interrupting	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:04



N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP57	
Trigger	Multiple	


Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:23
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	
Interrupting	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:23



N/A


Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP51	
Trigger	 Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:30
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	
Interrupting	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:30



N/A


Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP44	
Trigger	 Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:04
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	
Interrupting	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:04



N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP40	
Trigger	 Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:00
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	

Interrupting	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:01



Pregunta seleccionada

Nombre	Valor	
Documentación	La pregunta ya ha sido seleccionada, se envía al juego	
Identificación	BP03.BP12	
Trigger	<input checked="" type="checkbox"/> Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:43:38
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

Trigger

Nombre	Valor	
Type	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:43:38