

TRIVIAL4B WEB

DOCUMENTACIÓN ENTREGABLE 3 GRUPO TRIVIAL4B

Contenido

1	Intro	oducción	2
	1.1	Propósito	2
	1.2	Alcance	2
	1.3	Referencias	2
	1.4	Visión general	2
2	Stak	eholders	2
	2.1	Usuarios	2
	2.2	Empresa NoGame	3
	2.3	Equipo desarrollo	3
3	Requ	uisitos del proyecto	3
	3.1	Requisitos funcionales	3
4	Atrik	outos de calidad	4
5	Rela	ción de Stakeholder y Atributos	4
6	Esce	narios de calidad	5
7	Diag	rama de paquetes	7
	7.1	Resumen	7
	7.2	Detalles	8
8	Diag	rama de componentes padre	. 14
	8.1	Detalles	. 14
9	Diag	rama de componentes de Controller	. 20
	9.1	Resumen	. 21
	9.2	Detalles	. 22
10) G	ameComponent	. 51
	10.1	Detalles	. 52
13	L U	serComponent	. 66
	11.1	Detalles	. 66
12	2 D	iagrama de componentes de View	. 77
	12.1	Resumen	. 78
	12.2	Detalles	. 78
1:	3 0	iagrama de Procesos de Negocio	20

1 Introducción

1.1 Propósito

Este documento proporciona una apreciación global y comprensible de la arquitectura del sistema usando diferentes puntos de vista para mostrar distintos aspectos del sistema. Intenta capturar y llegar a las decisiones de arquitectura críticas que han sido hechas en el sistema.

1.2 Alcance

En este documento se analizarán los requisitos de nuestra arquitectura tanto funcional como no funcional. Además se analizarán detalladamente cada uno de los Stakeholders y sus respectivos intereses dentro del proyecto. Así como también la distribución arquitectónica del proyecto mediante los pertinentes diagramas.

1.3 Referencias

Para la elaboración de este documento se usará como referencia el documento de la guía académica de la asignatura Arquitectura del Software.

1.4 Visión general

La organización de documento consistirá en diferentes apartados en los que se analizarán los Stakeholder y sus necesidades respecto al proyecto, las vistas del diseño arquitectónico, los requisitos de calidad y sus diferentes escenarios.

En cuanto a la especificación en la cual se establece que el código del programa debe ser lo más reutilizable posible, por cuestiones de tiempo y de las tecnologías utilizadas para el desarrollo se ha optado más por una correcta funcionalidad general de la aplicación frente a la alta reutilización de código en la adición de funcionalidades a posteriori.

2 Stakeholders

En esta sección se analizaran los diferentes Stakeholders que tienen relación con nuestro proyecto.

2.1 Usuarios

Los usuarios de la página web serán los propios jugadores del juego en su versión online. Estos jugadores quieren poder jugar una partida de manera sencilla y lo más rápida posible. Les gustaría tener la posibilidad de ver sus estadísticas online y de poder jugar partidas en solitario o contra otros contrincantes.

2.2 Empresa NoGame

Los responsables de la empresa quieren que su juego de preguntas y respuestas sea online a través de una página web. En dicha web del juego quieren que los jugadores para poder acceder al juego tengan que registrarse previamente de una manera sencilla.

Por otro lado, también quieren que la web sea sencilla e intuitiva, se decir que sea lo más parecido posible jugar en la web a jugar en la versión d escritorio. Aunque quieren tener un cierto nivel de personalización que les permita tener diferentes versiones visuales del juego, como por ejemplo tableros de diferentes colores y/o formas, etc.

Además, la empresa tiene pensado obtener ingresos a través de la publicidad que se mostrara en la página mientras se juega.

2.3 Equipo desarrollo

El equipo de desarrollo quiere tener un tiempo suficiente de margen para poder llevar a cabo el proyecto sin tener que sufrir prisas de última hora. También quiere tener la libertad de escoger las tecnologías y frameworks que más le faciliten poder portar la versión del juego de escritorio a una versión web.

3 Requisitos del proyecto

3.1 Requisitos funcionales

- Los jugadores deben registrarse para tener acceso a la plataforma de juego
- Se debe tener un histórico/estadísticas de cada jugador al cual debe poder acceder
- Se debe afrontar situaciones como las posibles desconexiones de jugadores en plena partida.
- Debe haber un sistema integrado de publicidad en la web del juego.
- Se debe ofrecer la posibilidad de cambiar la apariencia visual del juego

4 Atributos de calidad

Código	Descripción	Tipo
AT-01	El juego debe tener una interfaz sencilla y fácil de usar	Usabilidad
AT-02	El jugador debe poder ver sus estadísticas fácilmente	Usabilidad
AT-03	Tiempos de respuestas cortos	Rendimiento
AT-04	Debe ser necesario registrarse/loguearse para jugar	Seguridad
AT-05	El código debe ser reutilizable (reutilizar la lógica de la versión de escritorio)	Adaptabilidad
AT-06	El servidor con el juego debe estar disponible 24x7	Disponibilidad
AT-07	La base de datos del juego debe estar disponible 24x7	Disponibilidad
AT-08	El juego debe poder ser probado independientemente de la Skin gráfica que tenga	Testabilidad
AT-09	El mantenimiento del código debe ser sencillo	Mantenibilidad
AT-10	El juego debe utilizar los datos de otros servicios (base de datos externa)	Integración
AT-11	Se debe tratar todos los posibles errores en tiempo de ejecución	Robustez
AT-12	La publicidad debe estar integrada en la propia web del juego	Usabilidad
AT-13	Se puede cambiar la interfaz visual del juego	Modificabilidad

5 Relación de Stakeholder y Atributos

Atributos Stakeholders	Usuarios	NoGame	Desarrolladores
AT-01	X		
AT-02	Χ		
AT-03	X	X	
AT-04		X	
AT-05			X
AT-06	X	X	
AT-07	X	X	
AT-08			X

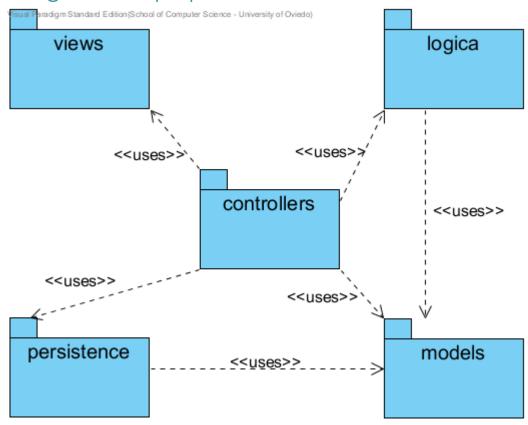
AT-09			X
AT-10			X
AT-11		X	X
AT-12		X	
AT-13	X	X	

6 Escenarios de calidad

Νō	Fuente	Estímulo	Entorno	Artefacto	Respuesta	Medición	Atr. Calidad afectado
1	Usuario	Hacer login al iniciar partida	Explotación	BBDD	Solo se puede usar el usuario si su login es correcto	No se puede acceder con un usuario y contraseña incorrecto	AT-03
2	Usuario	Cambiar interfaz	Explotación	Interfaz	Se cambia el skin del juego (tablero)	La página debe refrescarse con la nueva interfaz en menos de 5 segundos	AT-13
3	Usuario	Escoger casilla destino	Explotación	Interfaz	Se marcan visualmente las posibles casillas de destino	Las casillas que se muestras están a las distancias correctas	AT-01
4	Usuario	Acceder a la web del juego desde en navegador	Explotación	Sistema	Se muestra la pantalla de inicio del juego	Debe estar operativa la web un 90% del tiempo	AT-06
5	NoGame	Añadir nueva categoría de preguntas	Desarrollo	Sistema y BBDD	Se añade una nueva categoría de preguntas en la BBDD y el juego en si	Debe llevar dos días como máximo el añadirlo y comprobarlo todo	AT-05 AT-09
6	Desarrollador	Ejecutar test intensivos a la lógica del juego	Desarrollo	Sistema	Se pasan todas las pruebas establecidas	No se detectan errores en la lógica del juego	AT-08
7	Usuarios	Se solicitan varias preguntas a la BBDD a la vez	Explotación	BBDD	A cada jugador le aparece la pregunta que le corresponde con sus respectivas posibles respuestas	Todas las preguntas y sus respectas son consistentes, es decir no se mezclan ni se producen falsos aciertos ni falsos fallos.	AT-10 AT-03 AT-07

8	Usuario	Se crea un usuario nuevo	Explotación	BBDD	Se crea un nuevo usuario con el nombre y contraseña indicados	La clave del usuario se añade cifrada en la BBDD	AT-04
9	NoGame	Se decide añadir un anuncio publicitario con un nuevo producto	Desarrollo	Interfaz	Se muestra el nuevo anuncio en la sección de publicidad.	El anuncio no debe molestar ni impedir la normal ejecución de juego	AT-12
10	Usuario	Comprobar las estadísticas del propio jugador	Explotación	Sistema	El jugador puede ver las estadísticas de sus partidas	Solo puede ver las estadísticas de su cuenta	AT-02 AT-04

7 Diagrama de paquetes



Nombre	Valor
Nombre	Diagrama de paquetes
Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 15:28:16
Última Modificación	06-may-2015 23:15:44
Teamwork Create Date Time	0

7.1 Resumen

Nombre	Descripción
views	Paquete que contiene los
	elementos que representan la
	serie de pantallas que se
	mostrarán como interfaz de
	usuario.

logica	Paquete que contiene los elementos de la lógica de negocio del juego.
controllers	Paquete que contiene los elementos que hacen de mediador entre la lógica de la aplicación y la vista que se debe mostar al usuario.
persistence	Paquete que contiene los elementos encargados de hacer las gestiones pertinentes contra la base de datos.
models	Paquete que contiene los elementos del modelo del dominio de la aplicacion.

7.2 Detalles

7.2.1 views

Nombre	Valor		
Paquete que contiene elementos que represe la serie de pantallas se mostrarán como inde usuario.		representan ntallas que	
Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:18:52	
	Última Modificación	06-may-2015 18:58:33	

7.2.1.1 Relationships

< <uses>> : Dependency</uses>			
From	controllers		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
Autor		Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:31:41	
Última Modificación		06-may-2015 15:37:04	

7.2.2 logica

Nombre	Valor		
Descripción	Paquete que contiene los elementos de la lógica de negocio del juego.		
Abstracto	false		
Ноја	false		
Raíz	false		
Visibilidad public			
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:19:29	
	Última Modificación	06-may-2015 18:58:33	

7.2.2.1 Relationships

< <use>>> : Dependency</use>			
То	models	models	
Visibilidad	Unspecified	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:30:45	
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04	
< <uses>> : Dependency</uses>			

From	controllers	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:30:09
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

7.2.3 controllers

Nombre	Valor	
Descripción	Paquete que contiene los elementos que hacen de mediador entre la lógica de la aplicación y la vista que se debe mostar al usuario.	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:18:19
	Última Modificación	06-may-2015 18:58:33

7.2.3.1 Relationships

< <uses>> : Dependency</uses>		
То	logica	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:30:09
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

< <use>>> : Dependency</use>		
То	models	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:31:14
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

< <uses>> : Dependency</uses>		
То	views	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:31:41
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

< <uses>> : Dependency</uses>		
То	persistence	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:32:22
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

7.2.4 persistence

Nombre	Valor
Descripción	Paquete que contiene los elementos encargados de hacer las gestiones pertinentes contra la base de datos.
Abstracto	false

Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:19:40
	Última Modificación	06-may-2015 18:58:33

7.2.4.1 Relationships

7.2.4.1 Nelutionships			
< <use>>> : Dependency</use>			
То	models		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:33:29	
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04	
< <uses>> : Dependency</uses>	Dependency		
From	controllers		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:32:22	
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04	

7.2.5 models

Nombre	Valor
Descripción	Paquete que contiene los elementos del modelo del dominio de la aplicacion.
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Visibilidad	public

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:20:05
	Última Modificación	06-may-2015 18:58:33

7.2.5.1 Relationships

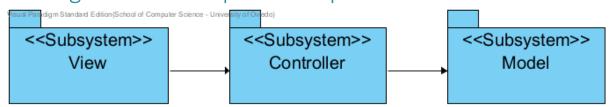
< <uses>> : Dependency</uses>		
From	logica	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:30:45
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

< <use>>> : Dependency</use>		
From	controllers	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:31:14
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

< <uses>> : Dependency</uses>		
From	persistence	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:33:29
	Última Modificación	06-may-2015 15:37:04

Diagrama de Componentes

8 Diagrama de componentes padre



Nombre	Valor
Nombre	Diagrama de componentes padre
Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 17:57:48
Última Modificación	06-may-2015 23:26:08
Teamwork Create Date Time	0
Show Component Attributes	false
Show Component Operations	false

8.1 Detalles

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Subsystem	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:09:24
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.1.1 Relationships

Unnamed Conector Gen	érico
From	Controller

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:10:40
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.1.2 Tagged Values

< <subsystem>></subsystem>		
Tipo	Text	
Multiplicidad	Unspecified	
Tag Definition	< <subsystem>></subsystem>	
Tag Definition Stereotype	Subsystem	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:13:23
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.1.3 Sub Diagrams

Nombre	Descripción
Diagrama de componentes de View	

8.1.2 Controller

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Subsystem	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:07:59
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.2.1 Hijos

Nombre	Descripción
obtenerPreguntas	Obtención de todas las preguntas almacenadas en la BDD
obtenerPreguntasPorCate goria	Obtención de todas las preguntas almacenadas en la BDD por categoría
obtenerPreguntaAleatoria	Método que obtiene una pregunta aleatoria en función de la categoría
comprobarRespuesta	Comprueba si la respuesta a una pregunta es correcta
obtenerUsuarios	Obtiene el listado de usuarios desde la base de datos
obtenerUsuario	Obtiene un usuario concreto de la base de datos.
guardarUsuario	Guarda a un usuario nuevo en la base de datos.
getUserSesion	Introduce al usuario que se está loggeando en la sesion.
validateUser	Valida el loggin del usuario.
addQuesito	Añade un quesito a la ficha del trivial.
getQuesitos	Obtiene el numero de quesitos que tiene el usuario.

calcularDestinos	Calcula la posición a la que el jugador podrá desplazarse en función de la tirada.
usarCasilla	Posibilita el uso de una casilla del tablero.
tirarDado	Genera un numero aleatorio de 1 a 6 y lo asigna a la tirada del jugador.
index	Vista de la página de inicio
trivial	

8.1.2.2 Relationships

Unnamed Conector Genérico		
То	View	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:10:40
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

Unnamed Conector Genérico		
То	Model	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:10:46
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.2.3 Tagged Values

< <subsystem>></subsystem>	
Tipo	Text

Multiplicidad	Unspecified	
Tag Definition	< <subsystem>></subsystem>	
Tag Definition Stereotype	Subsystem	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:13:58
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.2.4 Sub Diagrams

Nombre	Descripción
Diagrama de componentes de Controller	

8.1.3 **M**odel

Nombre	Valor		
Abstracto	false	false	
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Subsystem		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:09:19	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

8.1.3.1 Hijos

Nombre	Descripción
usarCasilla	
isQuesito	
getPregunta	
getRespuestas	
getCategoria	
addQuesito	

8.1.3.2 Relationships

Unnamed Conector Genérico		
From	Controller	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:10:46
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.3.3 Tagged Values

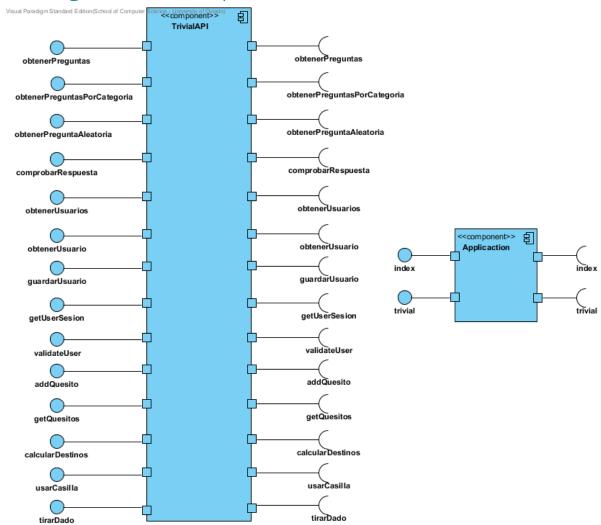
< <subsystem>></subsystem>		
Tipo	Text	
Multiplicidad	Unspecified	
Tag Definition	< <subsystem>></subsystem>	
Tag Definition Stereotype	Subsystem	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 18:14:12
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

8.1.3.4 Sub Diagrams

Nombre	Descripción
UserComponent	

Diagrama de Componentes

9 Diagrama de componentes de Controller



Nombre	Valor
Nombre	Diagrama de componentes de Controller
Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 17:10:13
Última Modificación	06-may-2015 19:24:57
Teamwork Create Date Time	0
Show Component Attributes	false
Show Component Operations	false

9.1 Resumen

Nombre	Descripción
obtenerPregunta s	Obtención de todas las preguntas almacenadas en la BDD
obtenerPregunta sPorCategoria	Obtención de todas las preguntas almacenadas en la BDD por categoría
obtenerPregunta Aleatoria	Método que obtiene una pregunta aleatoria en función de la categoría
comprobarResp uesta	Comprueba si la respuesta a una pregunta es correcta
obtenerUsuarios	Obtiene el listado de usuarios desde la base de datos
obtenerUsuario	Obtiene un usuario concreto de la base de datos.
index	Vista de la página de inicio
guardarUsuario	Guarda a un usuario nuevo en la base de datos.
getUserSesion	Introduce al usuario que se está loggeando en la sesion.
validateUser	Valida el loggin del usuario.
addQuesito	Añade un quesito a la ficha del trivial.
getQuesitos	Obtiene el numero de quesitos que tiene el usuario.
calcularDestinos	Calcula la posición a la que el jugador podrá desplazarse en función de la tirada.

usarCasilla	Posibilita el uso de una casilla del tablero.
tirarDado	Genera un numero aleatorio de 1 a 6 y lo asigna a la tirada del jugador.

9.2 Detalles

9.2.1 TrivialAPI

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:43:29
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.1.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	

↑ N/A	
↑ N/A	
↑ N/A	
↑ N/A	
↑ N/A	
₱ N/A	

9.2.1.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	
♥ N/A	

₱ N/A	
₱ N/A	
₱ N/A	
₱ N/A	
♦ N/A	
♦ N/A	
₱ N/A	

9.2.2 obtenerPreguntas

Nombre	Valor	
Descripción	Obtención de t preguntas alma BDD	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:14:28
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.2.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:06

Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.3 • N/A

Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:15
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.3.1 Relationships

3.2.3.1 Relationships		
Unnamed Uso		
То	obtenerPreguntas	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:06
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.4 obtenerPreguntasPorCategoria

Nombre	Valor
--------	-------

Descripción	Obtención de todas las preguntas almacenadas en la BDD por categoría	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:14:44
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.4.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	→ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:09
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.5 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false
Derived Union	false
Aggregation	Unspecified
Multiplicidad	Unspecified
Read Only	false

Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:47
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.5.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	obtenerPreguntasPorCategoria	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:09
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.6 obtenerPreguntaAleatoria

Nombre	Valor	
Descripción	Método que obtiene una	
	pregunta aleat	oria en
	función de la	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:15:24
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.6.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:14
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.7 • N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:13:11	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.7.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	obtenerPreguntaAleatoria	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:14

Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.8 comprobarRespuesta

Nombre	Valor	
Descripción	Comprueba si l	a respuesta a
	una pregunta e	s correcta
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:15:45
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.8.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:17
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.9 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false

Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:36
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.9.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	comprobarRespuesta	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:17
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.10 obtenerUsuarios

Nombre	Valor	
Descripción	Obtiene el lis usuarios desde datos	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor

Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 17:16:00
Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.10.1 Relationships

Unnamed Uso			
From	₱ N/A		
Visibilidad	Unspecified	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:20	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.11 • N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:56	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.11.1 Relationships

Unnamed Uso	
То	obtenerUsuarios

Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:20
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.12 obtenerUsuario

Nombre	Valor	
Descripción	Obtiene un usu de la base de	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:16:24
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.12.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:24
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.13 • Applicaction

Nombre	Valor

Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:43:11
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.13.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	
∮ N/A	

9.2.13.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	
∮ N/A	
₱ N/A	
₱ N/A	

9.2.14 N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false

Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:45
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.14.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	obtenerUsuario	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:24
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.15 index

Nombre	Valor	
Descripción	Vista de la pá inicio	gina de
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio

Fecha de Creación	06-may-2015 17:29:58
Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.15.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:32:17
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.16 N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true	true	
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false	false	
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false	false	
Hoja	false	false	
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:30:39	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.16.1 Relationships

Unnamed Uso	
То	index
Visibilidad	Unspecified

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:32:17
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.17 guardarUsuario

Nombre	Valor	
Descripción	Guarda a un usuario nuevo en la base de datos.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:16:41
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.17.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	♦ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:28
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.18 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true

Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:13:09
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.18.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	guardarUsuario	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:28
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.19 **trivial**

Nombre	Valor		
Activo	false	false	
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	

Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 17:30:12
Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.19.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:32:20
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.20 N/A

Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:31:35
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.20.1 Relationships

Unnamed Uso	
То	trivial

Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:32:20
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.21 getUserSesion

Nombre	Valor	
Descripción	Introduce al usuario que se está loggeando en la sesion.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Ноја	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:16:59
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.21.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:31
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.22 • N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:54	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.22.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	getUserSesion	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:31
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.23 validateUser

Nombre	Valor
Descripción	Valida el loggin del usuario.
Activo	false
Business Key Mutable	true

Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:17:10
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.23.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:34
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.24 N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false	false	
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	

Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:58
Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.24.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	validateUser	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:34
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.25 addQuesito

Nombre	Valor	
Descripción	Añade un quesito a la ficha del trivial.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:17:22
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.25.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio

Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:38
Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.26 N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:13:07	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.26.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	addQuesito	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:38
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.27 getQuesitos

Nombre	Valor

Descripción	Obtiene el numero de quesitos que tiene el usuario.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:17:31
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.27.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:41
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.28 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false
Derived Union	false
Aggregation	Unspecified
Multiplicidad	Unspecified
Read Only	false

Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:13:00
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.28.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	getQuesitos	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:41
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.29 calcularDestinos

Nombre	Valor	
Descripción	Calcula la posición a la que el jugador podrá desplazarse en función de la tirada.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:18:15
	Última Modificación	06-may-2015 19:09:10

9.2.29.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:50
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.30 N/A

Nombre	Valor	Valor	
Servicio	true	true	
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false	false	
Static	false	false	
Hoja	false	false	
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:13:04	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.30.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	calcularDestinos	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor

Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:50
Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.31 usarCasilla

Nombre	Valor		
Descripción	Posibilita el uso de una casilla del tablero.		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false	false	
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación 06-may-2015 17:18:24		
	Última Modificación	06-may-2015 19:14:55	

9.2.31.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:54
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.32 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false

Derivado	false		
Is ID	false	false	
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:12:42	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.32.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	usarCasilla	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:54
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.33 itirarDado

Nombre	Valor
Descripción	Genera un numero aleatorio de 1 a 6 y lo asigna a la tirada del jugador.
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	Interface

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:18:35
	Última Modificación	06-may-2015 19:14:55

9.2.33.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:57
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

9.2.34 • N/A

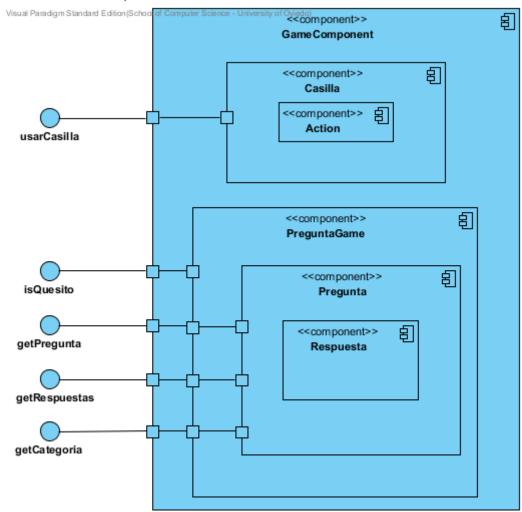
Nombre	Valor		
Servicio	true	true	
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false	false	
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:13:02	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

9.2.34.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	tirarDado	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:28:57
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

Diagrama de Componentes

10GameComponent



Nombre	Valor
Nombre	GameComponent
Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 16:21:03
Última Modificación	06-may-2015 19:24:57
Teamwork Create Date Time	0
Show Component Attributes	false
Show Component Operations	false

10.1Detalles

10.1.1 GameComponent

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:23:11
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.1.1 Hijos

Nombre	Descripción
Casilla	
₱ N/A	
PreguntaGame	
₱ N/A	

10.1.1.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	

10.1.1.3 Resident Components

Nombre	Descripción
Casilla	
PreguntaGame	

10.1.2 Casilla

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:04:15
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.2.1 Hijos

Nombre	Descripción
Action	
∮ N/A	

10.1.2.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	

10.1.2.3 Resident Components

Nombre Descripción	
--------------------	--

4 Action

10.1.3 • Action

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:03:56
	Última Modificación	06-may-2015 16:38:24

10.1.4 usarCasilla

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:32:02
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.4.1 Relationships

Unnamed Realization	
То	₱ N/A

Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:36:48
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.5 • N/A

Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:34:41
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.5.1 Relationships

Unnamed Realization		
From	usarCasilla	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:36:48
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.6 N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true	true	
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false	false	
Static	false	false	
Hoja	false	false	
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Nombre Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:37:11	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

10.1.7 PreguntaGame

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:01:29
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.7.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	
Pregunta	
₱ N/A	
₱ N/A	
₱ N/A	

10.1.7.2 Ports

Nombre	Descripción
↑ N/A	
↑ N/A	
₱ N/A	
↑ N/A	

10.1.7.3 Resident Components

Nombre	Descripción
Pregunta	

10.1.8 isQuesito

10.1.0 — isquesito			
Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public	public	
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:40:37	

	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43
--	---------------------	----------------------

10.1.8.1 Relationships

Unnamed Realization		
То	→ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:43:21
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.9 • N/A

Nombre	Valor	Valor	
Servicio	true	true	
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false	false	
Static	false	false	
Hoja	false	false	
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Nombre Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:40:12	
	Última Modificación 06-may-2015 18:14:43		

10.1.10 Pregunta

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true

Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public	public	
Abstracto	false	false	
Hoja	false	false	
Raíz	false		
Indirectly Instantiated	true		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Sergio		
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:57:10	
	Última Modificación 06-may-2015 18:14:43		

10.1.10.1 Hijos

Nombre	Descripción
Respuesta	
[‡] N/A	

10.1.10.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	
₱ N/A	
∮ N/A	

10.1.10.3 Resident Components

Nombre	Descripción
Respuesta	

10.1.11 getPregunta

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false

Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:40:49
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.11.1 Relationships

Unnamed Realization		
То	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:43:26
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.12 Respuesta

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:02:18
	Última Modificación	06-may-2015 16:38:24

10.1.13



Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:40:21
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.14



getRespuestas

to.1.14 gethespuestas			
Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public	public	
Hoja	false	false	
Raíz	false		
Estereotipos	Interface	Interface	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:41:16	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

10.1.14.1 Relationships

Unnamed Realization

То	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:43:43
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43



Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:40:26
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.16



getCategoria

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	Interface

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:41:46
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.16.1 Relationships

Unnamed Realization		
То	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:43:57
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.17



ь.	/ A
- IXI	/Δ

10.1.17 N/A	•		
Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:42:20	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

10.1.17.1 Relationships

Unnamed Realization		
From	getCategoria	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:43:57
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

10.1.18 • N/A



10.1.18 T N/A			
Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:40:31	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

10.1.19 • N/A

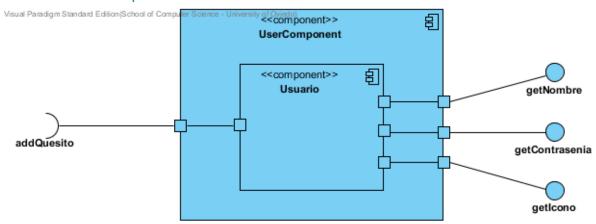


Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false

Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:46:06	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

Diagrama de Componentes

11UserComponent



Nombre	Valor
Nombre	UserComponent
Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 17:01:10
Última Modificación	06-may-2015 19:24:57
Teamwork Create Date Time	0
Show Component Attributes	false
Show Component Operations	false

11.1Detalles

11.1.1 UserComponent

11.1.1 — Oser Component			
Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Indirectly Instantiated	true	true	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	

	Fecha de Creación	06-may-2015 16:23:39
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

11.1.1.1 Hijos

Nombre	Descripción
Usuario	
₱ N/A	

11.1.1.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	
∮ N/A	
₱ N/A	
₱ N/A	

11.1.1.3 Resident Components

Nombre	Descripción
Usuario	

11.1.2 getNombre

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	Interface

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:52:28
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.2.1 Relationships

Unnamed Realization		
То	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:55:46
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.3 Usuario

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:02:48
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

11.1.3.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	
₱ N/A	
₱ N/A	

₱ N/A	
-------	--

11.1.3.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	

11.1.4 • N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true	true	
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false	false	
Static	false	false	
Ноја	false	false	
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Nombre Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:53:32	
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22	

11.1.5 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false

Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:54:06
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.5.1 Relationships

Unnamed Realization		
From	getNombre	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:55:46
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.6 addQuesito

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio

Fecha de Creación	06-may-2015 17:06:20
Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

11.1.6.1 Relationships

Unnamed Uso		
From	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:07:07
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

11.1.7 • N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true	true	
Comportamiento	false	false	
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false	false	
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false	false	
Static	false	false	
Hoja	false	false	
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:06:46	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

11.1.8 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true

Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:06:31
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

11.1.8.1 Relationships

Unnamed Uso		
То	addQuesito	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:07:07
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

11.1.9 getContrasenia

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:52:36
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.9.1 Relationships

Unnamed Realization		
То	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:55:09
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.10



Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:53:38
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22



Nombre	Valor

Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public	public	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:54:09	
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22	

11.1.11.1 Relationships

Unnamed Realization		
From	getContrasenia	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:55:09
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.12 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false
Derived Union	false
Aggregation	Unspecified

Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:53:41
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.13



N/A	

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false	false	
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:54:11	
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22	

11.1.13.1 Relationships

Unnamed Realization		
From	getlcono	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio

Fecha de Creación	06-may-2015 16:55:32
Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

11.1.14 getlcono

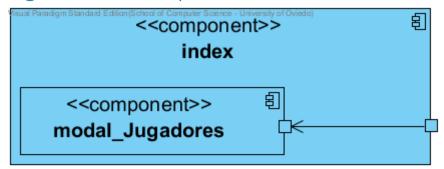
Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Ноја	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:52:45
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

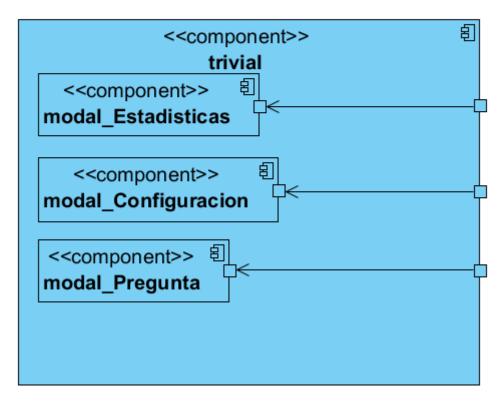
11.1.14.1 Relationships

Unnamed Realization		
То	₱ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 16:55:32
	Última Modificación	06-may-2015 17:07:22

Diagrama de Componentes

12 Diagrama de componentes de View





Nombre	Valor
Nombre	Diagrama de componentes de View
Autor	Sergio
Fecha de Creación	06-may-2015 17:46:57
Última Modificación	06-may-2015 23:15:29
Teamwork Create Date Time	0
Show Component Attributes	false
Show Component Operations	false

12.1Resumen

Nombre	Descripción
index	Muestra la pantalla de inicio de la aplicacion.
modal_Jugadore	Ventana modal de selección de jugador y login/registro
trivial	Pantalla del tablero del Trivial.
modal_Estadisti	Ventana modal que usa para mostrar las estadísticas de los jugadores
modal_Configur acion	Ventana modal que se usa para mostrar la configuración de la aplicación
modal_Pregunta	Ventana modal que se usa para mostrar la pregunta y las respuestas al usuario

12.2Detalles

12.2.1 **1** index

Nombre	Valor
Descripción	Muestra la pantalla de inicio de la aplicacion.
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Abstracto	false
Hoja	false
Raíz	false
Indirectly Instantiated	true

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:47:59
	Última Modificación	06-may-2015 19:14:55

12.2.1.1 Hijos

Nombre	Descripción
amodal_Jugadores	Ventana modal de selección de jugador y login/registro
₱ N/A	

12.2.1.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.1.3 Resident Components

Nombre	Descripción
modal_Jugadores	Ventana modal de selección
	de jugador y login/registro

12.2.2 modal_Jugadores

Nombre	Valor
Descripción	Ventana modal de selección de jugador y login/registro
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Abstracto	false
Ноја	false
Raíz	false

Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:51:23
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

12.2.2.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.2.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.3 N/A

12.2.3 T N/A			
Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:49:20	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

12.2.4 • N/A

Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:49:12
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

12.2.5 **trivial**

Nombre	Valor	
Descripción	Pantalla del t Trivial.	ablero del
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio

Fecha de Creación	06-may-2015 15:49:19
Última Modificación	06-may-2015 19:14:55

12.2.5.1 Hijos

Nombre	Descripción
modal_Estadisticas	Ventana modal que usa para mostrar las estadísticas de los jugadores
₱ N/A	
modal_Configuracion	Ventana modal que se usa para mostrar la configuración de la aplicación
♦ N/A	
■ modal_Pregunta	Ventana modal que se usa para mostrar la pregunta y las respuestas al usuario
₱ N/A	

12.2.5.2 Ports

Nombre	Descripción	
₱ N/A		
₱ N/A		
[‡] N/A		

12.2.5.3 Resident Components

Nombre	Descripción
modal_Estadisticas	Ventana modal que usa para mostrar las estadísticas de los jugadores

modal_Pregunta	Ventana modal que se usa para mostrar la pregunta y las respuestas al usuario
modal_Configuracion	Ventana modal que se usa para mostrar la configuración de la aplicación

12.2.6 modal_Estadisticas

Nombre	Valor	
Descripción	Ventana modal que usa para mostrar las estadísticas de los jugadores	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:52:32
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

12.2.6.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.6.2 Ports

Nombre	Descripción
--------	-------------

12.2.7 • N/A

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:53:13	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

12.2.8 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false
Derived Union	false
Aggregation	Unspecified
Multiplicidad	Unspecified
Read Only	false
Static	false
Hoja	false

Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:52:55
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

12.2.9 modal_Configuracion

Nombre	Valor		
Descripción	Ventana modal que se usa para mostrar la configuración de la aplicación		
Activo	false	false	
Business Key Mutable	true	true	
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Indirectly Instantiated	true	true	
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:54:15	
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43	

12.2.9.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.9.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.10



Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:52:57
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43



12.2.11 • N/A		
Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio

Fecha de Creación	06-may-2015 17:53:14
Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

12.2.12 modal_Pregunta

Nombre	Valor	
Descripción	Ventana modal que se usa para mostrar la pregunta y las respuestas al usuario	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:53:24
	Última Modificación	06-may-2015 19:14:55

12.2.12.1 Hijos

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.12.2 Ports

Nombre	Descripción
₱ N/A	

12.2.13 • N/A

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false

Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:52:59
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

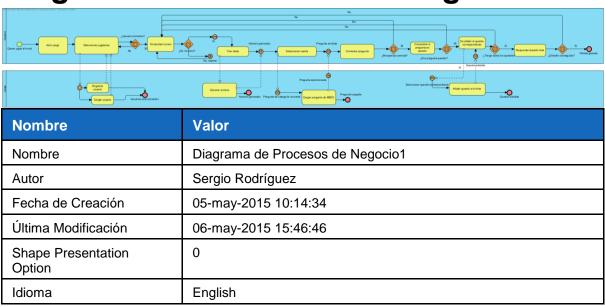
12.2.14



Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio
	Fecha de Creación	06-may-2015 17:53:16
	Última Modificación	06-may-2015 18:14:43

13 Diagrama de Procesos de Negocio

Diagrama de Procesos de Negocio1



Resumen

Nombre	Documentación
Usuario	Contenedor gráfico de Usuario, se encarga de controlar las puertas de enlace, la selección de casilla
Juego	Contenedor gráfico de Juego, se encarga cargar usuarios, preguntas, generar número para el dado
Quiero jugar al trivial	Estado inicial, quiero jugar al trivial
Abrir juego	Se encarga de abrir el juego
Seleccionar jugadores	Elegimos si queremos cargar jugadores existentes o crear nuevos jugadores
¿Usuario correctos?	Puerta de enlace para comprobar si el registro o la carga de usuarios es correcto
Cargar usuario	Se cargan usuarios existentes
Registrar usuario	Se crean nuevos usuarios
Usuarios seleccionados	Los usuarios han sido seleccionados
Comprobar turnos	Tarea para comprobar los turnos

•	<u> </u>
→ ¿Es mi turno?	Puerta de enlace para gestionar los turnos de la partida
Si	Turno activado, se puede lanzar el dado
Tirar dado	Tarea para lanzar el dado
Generar número	El juego recibe la orden y genera un número aleatorio entre 1 y 6
No, esperar	Turno desactivado, esperar a que el resto de turnos terminen
Número generado	El número se ha generado correctamente
Seleccionar casilla	Se muestran las posibles casillas y se selecciona una
Pregunta de categoría concreta	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta
Cargar pregunta de BBDD	Se selecciona una pregunta aleatoria, de la categoría correspondiente, de la base de datos
Pregunta recibida	La pregunta ha sido recibida, y se muestra por pantalla
Contestar pregunta	El usuario contesta la pregunta
♦ ¿Respuesta correcta?	Puerta de enlace para comprobar si la respuesta es correcta o no
Comprobar si pregunta es quesito	Comprobar si la pregunta se trata de una normal o con su acierto se consigue un quesito
¿Era pregunta quesito?	Puerta de enlace para comprobar si la pregunta era quesito
Se añade el quesito correspondiente	Se añade el quesito correspondiente a la ficha del usuario
¿Tengo todos los quesitos?	Puerta de enlace para comprobar si el jugador activo tiene todos los quesitos
Responder desafío final	Se lanza un desafío que el jugador deberá responder correctamente para ganar la partida
¿Desafío conseguido?	Puerta de enlace para comprobar el resultado del desafío
Partida ganada	El jugador respondió correctamente el desafío y gana la partida

Seleccionar quesito correspondiente	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta para añadir el quesito correspondiente
Añadir quesito a la ficha	Se añade el quesito obtenido a la ficha del jugador
Quesito añadido	EL quesito ha sido añadido a la ficha del jugador
Quesito añadido	El quesito ha sido añadido a la ficha del jugador
● N/A	La pregunta ha sido cargada
● N/A	El número ha sido generado
Pregunta seleccionada	La pregunta ya ha sido seleccionada, se envía al juego

Detalles

14 Usuario

Nombre	Valor	
Documentación	Contenedor gráfico de Usuario, se encarga de controlar las puertas de enlace, la selección de casilla	
Identificación	BP02	
Black Box	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:14:55
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

15 Hijos

Nombre	Documentación
Quiero jugar al trivial	Estado inicial, quiero jugar al trivial
Abrir juego	Se encarga de abrir el juego
Seleccionar jugadores Elegimos si queremos cargar jugadores existentes o crear nuevos jugadores	
No, esperar	Turno desactivado, esperar a que el resto de turnos terminen

⋑ Si	Turno activado, se puede lanzar el dado
Tirar dado	Tarea para lanzar el dado
Seleccionar casilla	Se muestran las posibles casillas y se selecciona una
Pregunta recibida	La pregunta ha sido recibida, y se muestra por pantalla
Contestar pregunta	El usuario contesta la pregunta
♦ ¿Respuesta correcta?	Puerta de enlace para comprobar si la respuesta es correcta o no
◎ N/A	
¿Era pregunta quesito?	Puerta de enlace para comprobar si la pregunta era quesito
◎ N/A	
¿Tengo todos los quesitos?	Puerta de enlace para comprobar si el jugador activo tiene todos los quesitos
◎ N/A	
Responder desafío final	Se lanza un desafío que el jugador deberá responder correctamente para ganar la partida
¿Desafío conseguido?	Puerta de enlace para comprobar el resultado del desafío
◎ N/A	
Partida ganada	El jugador respondió correctamente el desafío y gana la partida
¿Usuario correctos?	Puerta de enlace para comprobar si el registro o la carga de usuarios es correcto
◎ N/A	
♦ ¿Es mi turno?	Puerta de enlace para gestionar los turnos de la partida
◎ N/A	
Número generado	El número se ha generado correctamente
Comprobar turnos	Tarea para comprobar los turnos
Comprobar si pregunta es quesito	Comprobar si la pregunta se trata de una normal o con su acierto se consigue un quesito
Se añade el quesito correspondiente	Se añade el quesito correspondiente a la ficha del usuario
Quesito añadido	EL quesito ha sido añadido a la ficha del jugador

○ N/A	
◎ N/A	
Control de turnos	
¿Es mi turno?	
○ N/A	

16 Juego

Nombre	Valor	
Documentación	Contenedor gráfico de Juego, se encarga cargar usuarios, preguntas, generar número para el dado	
Identificación	BP03	
Black Box	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:16:20
	Última Modificación 06-may-2015 12:47:05	

17 Hijos

Nombre	Documentación	
Pregunta seleccionada	La pregunta ya ha sido seleccionada, se envía al juego	
◎ N/A		
Cargar usuario	Se cargan usuarios existentes	
Registrar usuario	Se crean nuevos usuarios	
Cargar pregunta de BBDD	Se selecciona una pregunta aleatoria, de la categoría correspondiente, de la base de datos	
Pregunta de categoría concreta	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta	
Añadir quesito a la ficha	Se añade el quesito obtenido a la ficha del jugador	
Seleccionar quesito correspondiente	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta para añadir el quesito correspondiente	

Generar número	El juego recibe la orden y genera un número aleatorio entre 1 y 6	
Quesito añadido	El quesito ha sido añadido a la ficha del jugador	
N/A	La pregunta ha sido cargada	
N/A	El número ha sido generado	
Usuarios seleccionados	Los usuarios han sido seleccionados	

Nombre	Valor	
Documentación	Estado inicial, quiero jugar al trivial	
Identificación	BP02.BP01	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:14:45
	Última Modificación	05-may-2015 12:04:03

19 Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	Abrir juego		
Identificación	BP02.BP03		
Condition Type	None	None	
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:17:23	
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28	

20 Abrir juego

	and the second s
Nombre	Valor
INCHIDIC	Value

Documentación	Se encarga de abrir el juego		
Identificación	BP02.BP02		
Start Quantity	1	1	
Completion Quantity	1		
Suppress Join Failure	false	false	
Enable Instance Compensation	false		
Process Type	None		
Estado	None		
Compensation	false		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:17:12	
	Última Modificación	05-may-2015 12:04:03	

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	Seleccionar jugadores		
Identificación	BP02.BP05		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:19:26	
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28	
Unnamed Secuencia de	Unnamed Secuencia de Flujo		
From	Quiero jugar al trivial		
Identificación	BP02.BP03		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	

	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:17:23
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28

22 Seleccionar jugadores

Nombre	Valor	
Documentación	Elegimos si queremos cargar jugadores existentes o crear nuevos jugadores	
Identificación	BP02.BP04	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:19:18
	Última Modificación	05-may-2015 12:04:03

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	♦ ¿Usuario correctos?		
Identificación	BP02.BP08	BP02.BP08	
Condition Type	None	None	
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:23:25	
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59	

Unnamed Flujo de Mensajes			
То	◎ N/A		
Identificación	BP02.BP15	BP02.BP15	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:32:40	
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44	
Unnamed Secuencia de	ecuencia de Flujo		
From	Abrir juego	Abrir juego	
Identificación	BP02.BP05		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:19:26	
	Última Modificación	05-may-2015 10:23:28	

Unnamed Flujo de Mensajes		
From	Registrar usuario	
Identificación	BP03.BP06	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:28
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

Unnamed Flujo de Mensajes		
From	Cargar usuario	
Identificación	BP03.BP07	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:33
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

No : Secuencia de Flujo		
From	♦ ¿Usuario correctos?	
Identificación	BP02.BP09	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:23:44
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

24 ♦ ¿Usuario correctos?

Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para comprobar si el registro o la carga de usuarios es correcto	
Identificación	BP02.BP62	
Gateway Type	♦ XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación 05-may-2015 11:01:57	
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

25 Gateway Type

Nombre	Valor	
Туре	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación 05-may-2015 11:01:58	

No : Secuencia de Flujo		
То	Seleccionar jugadores	
Identificación	BP02.BP09	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:23:44
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

SI : Secuencia de Flujo			
То	Comprobar turnos		
Identificación	BP02.BP26		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:57	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	
Unnamed Secuencia de	encia de Flujo		
From	Seleccionar jugadores		
Identificación	BP02.BP08		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
	1		
Quantity	1		
Quantity Timeout	1 0		
-		Valor	
Timeout	0	Valor Sergio Rodríguez	
Timeout	0 Nombre		

Nombre	Valor	
Identificación	BP03.BP01	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:08
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

28 Trigger

Nombre	Valor		
Туре	Multiple Trigger	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple		
Trigger Type	Catching		
Interrupting	true		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:08	

29 Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	Cargar usuario	
Identificación	BP03.BP04	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:02
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

Unnamed Secuencia de Flujo

То	Registrar usuario		
Identificación	BP03.BP05		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:06	
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13	
Unnamed Flujo de Mens	amed Flujo de Mensajes		
From	Seleccionar jugadores		
Identificación	BP02.BP15		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:32:40	
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44	

30 Cargar usuario

Nombre	Valor		
Documentación	Se cargan usuarios existentes		
Identificación	BP03.BP02		
Start Quantity	1		
Completion Quantity	1		
Suppress Join Failure	false	false	
Enable Instance Compensation	false		
Process Type	None		
Estado	None		
Compensation	false		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:42	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	

31 Relationships

Unnamed Flujo de Mensajes		
То	Seleccionar jugadores	
Identificación	BP03.BP07	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:33
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	Usuarios seleccionados		
Identificación	BP03.BP66		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Alumno	
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:32	
	Última Modificación 06-may-2015 12:47:05		
Unnamed Secuencia d	e Flujo		
From	◎ N/A	◎ N/A	
Identificación	BP03.BP04		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified	Unspecified	
Quantity	1	1	
Timeout	0	0	
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:02	
	Última Modificación 05-may-2015 10:35:13		

32 Registrar usuario

Documentación	Se crean nuevos usuarios	
Identificación	BP03.BP03	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:20:51
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Flujo de Mensajes		
То	Seleccionar jugadores	
Identificación	BP03.BP06	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:22:28
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	Usuarios seleccionados	
Identificación	BP03.BP65	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:28
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	◎ N/A	
Identificación	BP03.BP05	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:21:06
	Última Modificación	05-may-2015 10:35:13

34 Usuarios seleccionados

Nombre	Valor	
Documentación	Los usuarios han sido seleccionados	
Identificación	BP03.BP64	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:14
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	Registrar usuario	
Identificación	BP03.BP65	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:28
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	Cargar usuario	
Identificación	BP03.BP66	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:46:32
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

36 Comprobar turnos

Nombre	Valor	
Documentación	Tarea para comprobar lo	s turnos
Identificación	BP02.BP71	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:41:35
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Unnamed Secuencia de Flujo	
То	♦ ¿Es mi turno?
Identificación	BP02.BP72
Condition Type	None
Immediate	Unspecified

Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:42:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
SI : Secuencia de Flujo		
From	♦ ¿Usuario correctos?	
Identificación	BP02.BP26	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:57
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	No, esperar	
Identificación	BP02.BP28	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:38:13
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49

No : Secuencia de Flujo	
From	♦ ¿Respuesta correcta?
Identificación	BP02.BP42
Condition Type	None
Immediate	Unspecified

Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:26
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

No : Secuencia de Flujo		
From	¿Era pregunta quesito?	
Identificación	BP02.BP47	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:53:36
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

No : Secuencia de Flujo		
From	♦ ¿Tengo todos los quesitos?	
Identificación	BP02.BP53	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:01
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

No : Secuencia de Flujo	
From	♦ ¿Desafío conseguido?
Identificación	BP02.BP59
Condition Type	None
Immediate	Unspecified

Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:02
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

38 ♦ ¿Es mi turno?

Nombre	Valor		
Documentación	Puerta de enlace para gestionar los turnos de la partida		
Identificación	BP02.BP64	BP02.BP64	
Gateway Type	♦ XOR		
Gateway Direction	Unspecified		
Inject Inherent Logic	false		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Sergio Rodríguez		
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:57	
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49	

39 Gateway Type

Nombre	Valor	
Туре	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:57

Unnamed Secuencia de Flujo	
То	◎ Si
Identificación	BP02.BP25
Condition Type	None

Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:51
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	No, esperar	
Identificación	BP02.BP27	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:37:06
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59
Unnamed Secuencia de	Flujo	
From	Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP72	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:42:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

41 🚇 Si

Nombre	Valor	
Documentación	Turno activado, se puede lanzar el dado	

Identificación	BP02.BP24	
Trigger	™ Mensaje	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:42
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

42 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:42

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	Tirar dado	
Identificación	BP02.BP30	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
Project Management	Nombre Autor	Valor Sergio Rodríguez
Project Management		
Project Management	Autor	Sergio Rodríguez
Project Management Unnamed Secuencia de	Autor Fecha de Creación Última Modificación	Sergio Rodríguez 05-may-2015 10:39:22
	Autor Fecha de Creación Última Modificación	Sergio Rodríguez 05-may-2015 10:39:22

Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:51
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

44 Tirar dado

Nombre	Valor	
Documentación	Tarea para lanzar el dado	
Identificación	BP02.BP29	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:39:11
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49

Unnamed Flujo de Mensajes		
То	Generar número	
Identificación	BP02.BP70	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:57:04
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	Número generado		
Identificación	BP02.BP75		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Alumno	
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:50:40	
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49	
Unnamed Secuencia de	Flujo		
From	⊚ Si		
Identificación	BP02.BP30		
Condition Type	None	None	
Immediate	Unspecified	Unspecified	
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Facha da Crassián	05-may-2015 10:39:22	
	Fecha de Creación	03-111ay-2013 10.39.22	

46 Generar número

Nombre	Valor
Documentación	El juego recibe la orden y genera un número aleatorio entre 1 y 6
Identificación	BP03.BP56
Start Quantity	1
Completion Quantity	1
Suppress Join Failure	false
Enable Instance Compensation	false
Process Type	None
Estado	None

Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:55:42
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Flujo de Mensajes		
То	Número generado	
Identificación	BP03.BP57	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:13
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

Número generado : Secuencia de Flujo		
То	● N/A	
Identificación	BP03.BP63	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:56
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
Unnamed Flujo de Mens	sajes	
From	Tirar dado	
Identificación	BP02.BP70	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:57:04
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

48 Mo, esperar

Nombre	Valor	
Documentación	Turno desactivado, esperar a que el resto de turnos terminen	
Identificación	BP02.BP23	
Trigger	Temporizador	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:15
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

49 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Timer Trigger	
Nombre	Temporizador	
Interrupting	true	
Cancel Activity	false	
Deadline Execution	Synchr	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:36:15

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP28	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:38:13
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49

Unnamed Secuencia de Flujo			
From	♦ ¿Es mi turno?	♦ ¿Es mi turno?	
Identificación	BP02.BP27		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:37:06	
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59	

51 Número generado

Nombre	Valor		
Documentación	El número se ha generado correctamente		
Identificación	BP02.BP68	BP02.BP68	
Trigger	☑ Mensaje		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:02	
	Última Modificación	06-may-2015 12:58:49	

52 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:02

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	Seleccionar casilla	
Identificación	BP02.BP69	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación 05-may-2015 11:56:26	
	Última Modificación 05-may-2015 11:57:28	
Unnamed Flujo de Mens	nsajes	
From	Generar número	
Identificación	BP03.BP57	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:13
	Última Modificación 05-may-2015 11:57:28	

Unnamed Secuencia de Flujo			
From	Tirar dado	Tirar dado	
Identificación	BP02.BP75		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Alumno		
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:50:40	
	Última Modificación 06-may-2015 12:58:49		

54 Seleccionar casilla

Documentación	Se muestran las posibles casillas y se selecciona una	
Identificación	BP02.BP31	
Start Quantity	1	
Completion Quantity	1	
Suppress Join Failure	false	
Enable Instance Compensation	false	
Process Type	None	
Estado	None	
Compensation	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:40:01	
	Última Modificación 06-may-2015 13:07:59	

Unnamed Flujo de Mensajes		
То	Pregunta de categoría concreta	
Identificación	BP02.BP33	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:40:57
	Última Modificación	05-may-2015 10:46:44

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	Pregunta recibida	
Identificación	BP02.BP76	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 13:05:51
	Última Modificación	06-may-2015 13:07:59

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	Número generado	
Identificación	BP02.BP69	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:56:26
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28

56 Pregunta de categoría concreta

Nombre	Valor	
Documentación	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta	
Identificación	BP03.BP10	
Trigger	Mensaje	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez Fecha de Creación 05-may-2015 10:42:37 Última Modificación 05-may-2015 12:13:05	

57 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:42:37

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	Cargar pregunta de BBDD		
Identificación	BP03.BP11		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:42:53		
	Última Modificación 05-may-2015 10:57:15		
Unnamed Flujo de Mens	ensajes		
From	Seleccionar casilla		
Identificación	BP02.BP33		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:40:57	
	Última Modificación 05-may-2015 10:46:44		

59 Cargar pregunta de BBDD

Nombre	Valor
Documentación	Se selecciona una pregunta aleatoria, de la categoría correspondiente, de la base de datos
Identificación	BP03.BP09
Start Quantity	1
Completion Quantity	1
Suppress Join Failure	false
Enable Instance Compensation	false
Process Type	None
Estado	None
Compensation	false

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:40:46
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Unnamed Flujo de Mensajes		
То	Pregunta recibida	
Identificación	BP03.BP14	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:45:09
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Pregunta cargada : Secuencia de Flujo		
То	● N/A	
Identificación	BP03.BP61	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:26
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
Unnamed Secuencia de	Unnamed Secuencia de Flujo	
From	Pregunta de categoría concreta	
Identificación	BP03.BP11	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez

Fecha de Creación	05-may-2015 10:42:53
Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

61 Pregunta recibida

Nombre	Valor	
Documentación	La pregunta ha sido recibida, y se muestra por pantalla	
Identificación	BP02.BP35	
Trigger	™ Mensaje	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:46:48
	Última Modificación	06-may-2015 13:07:59

62 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:46:48

Unnamed Secuencia de Flujo	
То	Contestar pregunta
Identificación	BP02.BP38
Condition Type	None
Immediate	Unspecified
Quantity	1
Timeout	0

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:48:24
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15
Unnamed Flujo de Mens	ajes	
From	Cargar pregunta de BBDD	
Identificación	BP03.BP14	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:45:09
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

Unnamed Secuencia de Flujo		
From	Seleccionar casilla	
Identificación	BP02.BP76	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 13:05:51
	Última Modificación	06-may-2015 13:07:59

64 Contestar pregunta

Nombre	Valor
Documentación	El usuario contesta la pregunta
Identificación	BP02.BP37
Start Quantity	1
Completion Quantity	1
Suppress Join Failure	false
Enable Instance Compensation	false
Process Type	None
Estado	None

Compensation	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:48:15
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

Unnamed Secuencia de Flujo		
To	•	
	Respuesta correcta?	
Identificación	BP02.BP41	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:11
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15
Unnamed Secuencia de	Flujo	
From	Pregunta recibida	
Identificación	BP02.BP38	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:48:24
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

66 ♦ ¿Respuesta correcta?

Nombre	Valor
Documentación	Puerta de enlace para comprobar si la respuesta es correcta o no

Identificación	BP02.BP39	
Gateway Type	♦ XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:49:34
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

67 Gateway Type

Nombre	Valor	
Туре	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:49:34	

No : Secuencia de Flujo		
То	Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP42	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:26
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

SI : Secuencia de Flujo	
То	Comprobar si pregunta es quesito
Identificación	BP02.BP46

Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:38
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05
Unnamed Secuencia de Flujo		
From	Contestar pregunta	
Identificación	BP02.BP41	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:11
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

69 Comprobar si pregunta es quesito

Nombre	Valor		
Documentación	Comprobar si la pregunta se trata de una normal o con su acierto se consigue un quesito		
Identificación	BP02.BP73		
Start Quantity	1		
Completion Quantity	1	1	
Suppress Join Failure	false	false	
Enable Instance Compensation	false		
Process Type	None	None	
Estado	None	None	
Compensation	false	false	
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Alumno	

Fecha de Creación	06-may-2015 12:43:28
Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

1 Controlled			
Unnamed Secuencia de Flujo			
То	♦ ¿Era pregunta quesito?		
Identificación	BP02.BP74		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Alumno	
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:43:36	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	
SI : Secuencia de Flujo			
From	♦ ¿Respuesta correcta?		
Identificación	BP02.BP46		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1	1	
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:38	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	

71 ♦ ¿Era pregunta quesito?

Nombre	Valor
Documentación	Puerta de enlace para comprobar si la pregunta era quesito
Identificación	BP02.BP43
Gateway Type	♦ XOR
Gateway Direction	Unspecified

Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:51:46
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50

72 Gateway Type

Nombre	Valor	
Туре	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:51:46

No : Secuencia de Flujo			
То	Comprobar turnos	Comprobar turnos	
Identificación	BP02.BP47		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:53:36	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	

SI : Secuencia de Flujo	
То	Se añade el quesito correspondiente
Identificación	BP02.BP78
Condition Type	None
Immediate	Unspecified
Quantity	1

Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:05
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50
Unnamed Secuencia de	Flujo	
From	Comprobar si pregunta es que	esito
Identificación	BP02.BP74	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:43:36
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

74 Se añade el quesito correspondiente

Nombre	Valor		
Documentación	Se añade el quesito correspondiente a la ficha del usuario		
Identificación	BP02.BP77		
Start Quantity	1		
Completion Quantity	1		
Suppress Join Failure	false	false	
Enable Instance Compensation	false		
Process Type	None		
Estado	None		
Compensation	false		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:31:23	
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18	

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	♦ ¿Tengo todos los quesitos?	
Identificación	BP02.BP79	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:17
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50

Si : Flujo de Mensajes		
То	Seleccionar quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP67	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:47
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50
SI : Secuencia de Flujo	cuencia de Flujo	
From		
Identificación	BP02.BP78	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:05
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50

Unnamed Secuencia de Flujo	
From	Quesito añadido
Identificación	BP02.BP81

Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:44:25
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

76 ♦ ¿Tengo todos los quesitos?

Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para comprobar si el jugador activo tiene todos los quesitos	
Identificación	BP02.BP50	
Gateway Type	♦ XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:06
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

77 Gateway Type

Nombre	Valor	
Туре	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:06

No : Secuencia de Flujo	
То	Comprobar turnos

Identificación	BP02.BP53		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified	Unspecified	
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Sergio Rodríguez		
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:01	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	

Si : Secuencia de Flujo		
То	Responder desafío final	
Identificación	BP02.BP55	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:57:55 Última Modificación 05-may-2015 11:07:59	
Unnamed Secuencia de	Flujo	
From	Se añade el quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP79	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:39:17
Última Modificación 06-may-2015 15:41:50		06-may-2015 15:41:50

79 Responder desafío final

Nombre

Documentación	Se lanza un desafío que responder correctamente		
Identificación	BP02.BP54		
Start Quantity	1		
Completion Quantity	1		
Suppress Join Failure	false	false	
Enable Instance Compensation	false		
Process Type	None		
Estado	None		
Compensation	false		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:38	
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05	

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	♦ ¿Desafío conseguido?		
Identificación	BP02.BP58		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:58:31		
	Última Modificación 05-may-2015 11:07:59		
Si : Secuencia de Flujo	encia de Flujo		
From	♦ ¿Tengo todos los quesitos?		
Identificación	BP02.BP55		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:57:55
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

81 ♦ ¿Desafío conseguido?

Nombre	Valor	
Documentación	Puerta de enlace para comprobar el resultado del desafío	
Identificación	BP02.BP56	
Gateway Type	♦ XOR	
Gateway Direction	Unspecified	
Inject Inherent Logic	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:58:11	
	Última Modificación 05-may-2015 12:13:05	

82 Gateway Type

Nombre	Valor	
Туре	Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos	
Nombre	XOR	
While	false	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:58:11	

No : Secuencia de Flujo	
То	Comprobar turnos
Identificación	BP02.BP59
Condition Type	None
Immediate	Unspecified
Quantity	1

Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:02
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

Si : Secuencia de Flujo		
То	Partida ganada	
Identificación	BP02.BP61	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:59:37 Última Modificación 05-may-2015 11:07:59	
Unnamed Secuencia de	Flujo	
From	Responder desafío final	
Identificación	BP02.BP58	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación 05-may-2015 10:58:31	
	Última Modificación 05-may-2015 11:07:59	

84 Partida ganada

Nombre	Valor
Documentación	El jugador respondió correctamente el desafío y gana la partida
Identificación	BP02.BP60

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:27
	Última Modificación	06-may-2015 12:31:04

Si : Secuencia de Flujo	de Flujo	
From	¿Desafío conseguido?	
Identificación	BP02.BP61	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:59:37
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

86 Seleccionar quesito correspondiente

Nombre	Valor	
Documentación	Se recibe la orden y la categoría de la pregunta para añadir el quesito correspondiente	
Identificación	BP03.BP53	
Trigger	☑ Mensaje	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:25
	Última Modificación	05-may-2015 12:13:05

87 Trigger

Nombre	Valor
Туре	Message Trigger
Nombre	Mensaje

Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:26

Unnamed Secuencia de Flujo		
То	Añadir quesito a la ficha	
Identificación	BP03.BP54	
Condition Type	None	
Immediate	Unspecified	
Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:10
	Última Modificación 05-may-2015 11:57:28	
Si : Flujo de Mensajes		
From	Se añade el quesito correspondiente	
Identificación	BP02.BP67	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:53:47
	Última Modificación	06-may-2015 15:41:50

89 Añadir quesito a la ficha

Nombre	Valor
Documentación	Se añade el quesito obtenido a la ficha del jugador
Identificación	BP03.BP48
Start Quantity	1

Completion Quantity	1		
Suppress Join Failure	false	false	
Enable Instance Compensation	false		
Process Type	None		
Estado	None		
Compensation	false		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:55:44	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	

Unnamed Flujo de Mensajes		
То	Quesito añadido	
Identificación	BP03.BP55	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:34
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18

Unnamed Secuencia de Flujo			
То	Quesito añadido	Quesito añadido	
Identificación	BP03.BP59		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Alumno	
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:44:20	
	Última Modificación 06-may-2015 12:47:05		
Unnamed Secuencia de Flujo			
From	Seleccionar quesito correspondiente		

Condition Type	None		
Immediate	Unspecified	Unspecified	
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:10	
	Última Modificación	05-may-2015 11:57:28	

91 @ Quesito añadido

Nombre	Valor	
Documentación	EL quesito ha sido añadido a la ficha del jugador	
Identificación	BP02.BP80	
Trigger	Mensaje	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación 06-may-2015 15:44:09 Última Modificación 06-may-2015 15:46:18	

92 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:44:09

93 Relationships

Unnamed Secuencia de Flujo

То	Se añade el quesito correspondiente		
Identificación	BP02.BP81		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	06-may-2015 15:44:25	
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18	
Unnamed Flujo de Mens	Mensajes		
From	Añadir quesito a la ficha		
Identificación	BP03.BP55		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:54:34	
	Última Modificación	06-may-2015 15:46:18	

94 **Quesito añadido**

Nombre	Valor	
Documentación	El quesito ha sido añadido a la ficha del jugador	
Identificación	BP03.BP58	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:44:13
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Unnamed Secuencia de Flujo	
From	Añadir quesito a la ficha
Identificación	BP03.BP59
Condition Type	None
Immediate	Unspecified

Quantity	1	
Timeout	0	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:44:20
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05

N/A

Nombre	Valor	
Documentación	La pregunta ha sido cargada	
Identificación	BP03.BP60	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:22
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

97 Relationships

Pregunta cargada : Secuencia de Flujo			
From	Cargar pregunta de BBDD	Cargar pregunta de BBDD	
Identificación	BP03.BP61		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Alumno	
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:26	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	

N/A

Nombre	Valor
Documentación	El número ha sido generado
Identificación	BP03.BP62

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Alumno
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:41
	Última Modificación	06-may-2015 13:41:09

Número generado : Secuencia de Flujo			
From	Generar número	Generar número	
Identificación	BP03.BP63		
Condition Type	None		
Immediate	Unspecified		
Quantity	1		
Timeout	0		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Alumno	
	Fecha de Creación	06-may-2015 12:45:56	
	Última Modificación	06-may-2015 12:47:05	

100 🔘 N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP65	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:05:51
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

101 Trigger

Nombre	Valor
Туре	Multiple Trigger
Nombre	Multiple
Trigger Type	Catching
Interrupting	true

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:05:51

102 🔘 N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP63	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:04
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

103 Trigger

Nombre	Valor		
Туре	Multiple Trigger	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	Multiple	
Trigger Type	Catching	Catching	
Interrupting	true		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 11:03:04	

104 🔘 N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP57	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:23
	Última Modificación	05-may-2015 11:07:59

105 Trigger

Nombre	Valor		
Туре	Multiple Trigger	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	Multiple	
Trigger Type	Catching	Catching	
Interrupting	true		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:58:23	

106 🔘 N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP51	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:30
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

107 Trigger

Nombre	Valor		
Туре	Multiple Trigger	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple		
Trigger Type	Catching		
Interrupting	true		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:56:30	

108 🔘 N/A

Nombre	Valor
Identificación	BP02.BP44
Trigger	Multiple

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:04
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

109 Trigger

Nombre	Valor		
Туре	Multiple Trigger	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	Multiple	
Trigger Type	Catching		
Interrupting	true		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Sergio Rodríguez	
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:52:04	

110 🔘 N/A

Nombre	Valor	
Identificación	BP02.BP40	
Trigger	Multiple	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:00
	Última Modificación	05-may-2015 10:57:15

111 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Multiple Trigger	
Nombre	Multiple	
Trigger Type	Catching	
Interrupting	true	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:50:01

112 Pregunta seleccionada

Nombre	Valor	
Documentación	La pregunta ya ha sido seleccionada, se envía al juego	
Identificación	BP03.BP12	
Trigger	☑ Mensaje	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Sergio Rodríguez Fecha de Creación 05-may-2015 10:43:38 Última Modificación 05-may-2015 12:13:05	

113 Trigger

Nombre	Valor	
Туре	Message Trigger	
Nombre	Mensaje	
Reply	false	
Cancel Activity	false	
Interrupting	true	
Trigger Type	Catching	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	05-may-2015 10:43:38