



MASTER GAME - ASW 4b EDITION

Segunda entrega ASW

DOCUMENTACIÓN ENTREGABLE 2

SEGUNDA ENTREGA ASW - GRUPO TRIVIAL4B

Tabla de contenido

1	Introducción	2
1.1	Propósito	3
1.2	Alcance	3
1.3	Referencias	3
1.4	Visión general	3
2	Stakeholders.....	4
2.1	Usuarios.....	4
2.2	Empresa NoGame.....	4
2.3	Equipo desarrollo.....	4
3	Requisitos del proyecto	4
3.1	Requisitos funcionales	4
3.2	Requisitos no-funcionales.....	5
4	Atributos de calidad	5
5	Relación de Stakeholder y Atributos	6
6	Escenarios de calidad	6
7	Vistas del Modelo	7
7.1	Diagrama de clases	7
7.2	Diagrama de paquetes.....	8
7.3	Vistas	9
7.4	Documentación sobre las vistas	10
7.5	Detalles	13

1 Introducción

La empresa NoGame ha decidido crear un juego para PC que utiliza el sistema de extracción de preguntas y respuestas que ha sido desarrollado previamente. Este juego que se llamara Trivial4b, funciona como el clásico juego de mesa de preguntas y respuestas Trivial.

En el aspecto gráfico el juego tendrá un tablero en el cual los jugadores irán moviendo sus fichas de casilla en casilla según lo indique la tirada que realice cada jugador en su respectivo turno.

El tablero estará formado por un cuadrado en el que habrá una cruz central interior, este tablero será una versión simplificada del tablero circular clásico. En el tablero habrá casillas de quesitos, casillas de *volver a tirar* y una casilla final, la cual durante el juego funcionará como otra una de *volver a tirar* hasta que un jugador con todos los quesitos caiga en ella, momento en el cual para ese jugador dicha casilla funcionara como la casilla de final de partida.

En el juego pueden participar desde 1 participante hasta tantos participantes a la vez como categorías de preguntas haya.

La empresa NoGame está interesada en que cada jugador almacene la información de sus partidas por lo que cada jugador tendrá una cuenta con nombre de usuario y contraseña. Por lo que para que cada jugador pueda participar en una partida deberá introducir sus credenciales a la hora de iniciar la partida.

Durante la partida se deberá ir mostrando de quien es el turno de jugar así como su tirada. Una vez realizada la tirada se debe indicar a que casillas puede moverse el jugador y se le realizara una pregunta de la temática a la que pertenece la casilla.

Cuando un jugador acierta una pregunta puede continuar jugando. Si no acierta, pasa el turno al siguiente jugador. En el caso de que la casilla de la cual ha acertado la pregunta sea una de las casillas de quesito se le entregará el quesito de dicho categoría. El jugador que tenga los quesitos de todos los colores podrá proceder a la casilla final del centro del tablero. Si acierta la pregunta de dicha casilla finaliza el juego como ganador.

La compañía está muy interesada en la utilización del juego como herramienta de aprendizaje, por lo que desea incorporar una pantalla de administración en la que los usuarios que tengan esos privilegios puedan obtener información sobre qué usuarios han jugado, cuántas preguntas han acertado, qué preguntas son las más difíciles, etc.

1.1 Propósito

Este documento proporciona una apreciación global y comprensible de la arquitectura del sistema usando diferentes puntos de vista para mostrar distintos aspectos del sistema. Intenta capturar y llegar a las decisiones de arquitectura críticas que han sido hechas en el sistema.

1.2 Alcance

En este documento se analizarán los requisitos de nuestra arquitectura tanto funcional como no funcional. Además se analizarán detalladamente cada uno de los Stakeholders y sus respectivos intereses dentro del proyecto. Así como también la distribución arquitectónica del proyecto mediante los pertinentes diagramas.

1.3 Referencias

Para la elaboración de este documento se usará como referencia el documento de la guía académica de la asignatura Arquitectura del Software.

1.4 Visión general

La organización de documento consistirá en diferentes apartados en los que se analizarán los Stakeholder y sus necesidades respecto al proyecto, las vistas del diseño arquitectónico, los requisitos de calidad y sus diferentes escenarios.

En cuanto a la especificación en la cual se establece que el código del programa debe ser lo más reutilizable posible, por cuestiones de tiempo y de las tecnologías utilizadas para el desarrollo se ha optado más por una correcta funcionalidad general de la aplicación frente a la alta reutilización de código en la adición de funcionalidades a posteriori.

2 Stakeholders

En esta sección se analizarán los diferentes Stakeholders que tienen relación con nuestro proyecto.

2.1 Usuarios

Los usuarios de este juego serán los jugadores. Dichos jugadores quieren tener un juego que sea sencillo, entretenido y visualmente atractivo. Además, cada jugador tendrá su propia cuenta privada para jugar cuando lo desee.

2.2 Empresa NoGame

La empresa contratante quiere que el videojuego sea compatible con el programa desarrollado previamente para la obtención de las preguntas y que el juego sea para PC, aunque esto podrían cambiar con el paso del tiempo ya se está planteando introducirse en otras plataformas. A la empresa le interesa que se recopilen datos sobre los jugadores y sus respectivas estadísticas por lo que quiere que dichos datos sean almacenados y solo sean accesibles a usuarios con credenciales de administración.

2.3 Equipo desarrollo

El equipo de desarrollo quiere tiempo suficiente y cierto margen de libertad para poder crear una estructura del videojuego que sea reutilizable y de fácil mantenimiento.

3 Requisitos del proyecto

3.1 Requisitos funcionales

- Debe funcionar en un entorno de escritorio.
- El máximo de jugadores debe ser el número de categorías.
- Se debe almacenar estadísticas de jugadores.
- Poder crear usuarios nuevos.
- Cada usuario debe tener una contraseña propia.
- Al iniciar partida se debe escoger los jugadores participantes.
- Para participar en una partida cada jugador debe introducir su contraseña.
- Al tirar el dado se debe indicar las posibles casillas de destino.

- La pregunta final solo debe ser accesible si se tienen todos los quesitos.
- Solo los usuarios con requisitos pueden acceder a las estadísticas.

3.2 Requisitos no-funcionales

- El juego puede ser ejecutado en diferentes sistemas de escritorio y sistemas operativos
- El estilo gráfico del juego puede modificarse, permitiendo diferentes capas de personalización.
- El juego no debe hacer uso del 100% de la memoria y cpu.
- Debe ser intuitivo y claro a la hora de jugar para que el jugador no tenga dificultades en su comprensión.
- Las preguntas deben ser aleatorias, es decir no debe haber preguntas repetidas.
- Las respuestas no deben tener el mismo orden, es decir deben tener un orden aleatorio para evitar patrones.
- El código debe ser lo más reutilizable posible siempre que sea funcional.
- El programa debe poder ser depurado y probado fácilmente.
- El juego debe utilizar las preguntas y respuestas obtenidas con el extractor del entregable 1

4 Atributos de calidad

Código	Descripción	Tipo
AT-01	El juego debe ser portable para jugar en otros sistemas	Portabilidad
AT-02	El interfaz gráfico debe permitir skins para el juego	Accesibilidad
AT-03	El juego no debe acaparar todos los recursos del ordenador	Rendimiento
AT-04	El juego debe tener una interfaz sencilla y fácil de usar	Usabilidad
AT-05	No deben repetirse preguntas durante cada partida	Usabilidad
AT-06	No debe haber patrones en las respuestas	Usabilidad
AT-07	El código debe ser reutilizable	Mantenibilidad

AT-08	El juego debe poder ser probado fácilmente	Testabilidad
AT-09	El mantenimiento del código debe ser sencillo	Mantenibilidad
AT-10	El juego debe utilizar los datos de otro programa	Integración
AT-11	Se debe tratar todos los posibles errores en tiempo de ejecución	Robustez

5 Relación de Stakeholder y Atributos

Atributos \ Stakeholders	Usuarios	NoGame	Desarrolladores
AT-01		X	
AT-02	X		X
AT-03			X
AT-04	X		
AT-05	X		
AT-06	X		X
AT-07			X
AT-08			X
AT-09			X
AT-10		X	X
AT-11			X

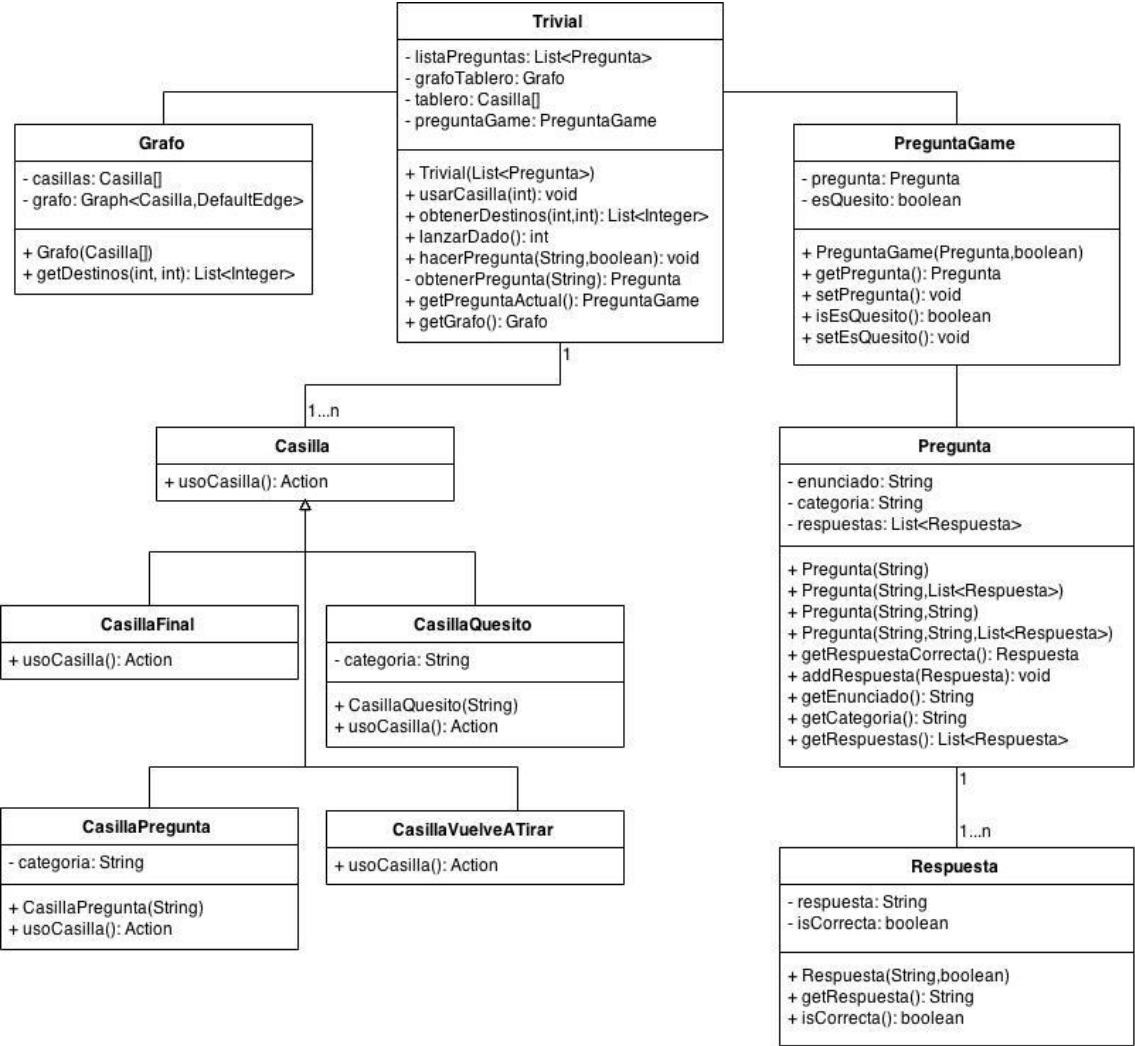
6 Escenarios de calidad

Nº	Fuente	Estímulo	Entorno	Artefacto	Respuesta	Medición	A.C. afectado
1	Usuario	Hacer login al iniciar partida	Explotación	BBDD	Solo se puede usar el usuario si su login es correcto		
2	Usuario	Cambiar interfaz	Explotación	Interfaz	Se cambia el skin del juego (tablero)		
3	Usuario	Escoger casilla destino	Explotación	Interfaz	Se marcan visualmente las posibles casillas de destino		
4	Usuario	Cambio de turno de jugador	Explotación	Interfaz	Se marca visualmente en el marcador el jugador que tiene el turno de tirada		
5	NoGame	Portar el juego a otro sistema	Desarrollo	Sistema	Se adapta el sistema para poder ejecutarse en otros sistemas		

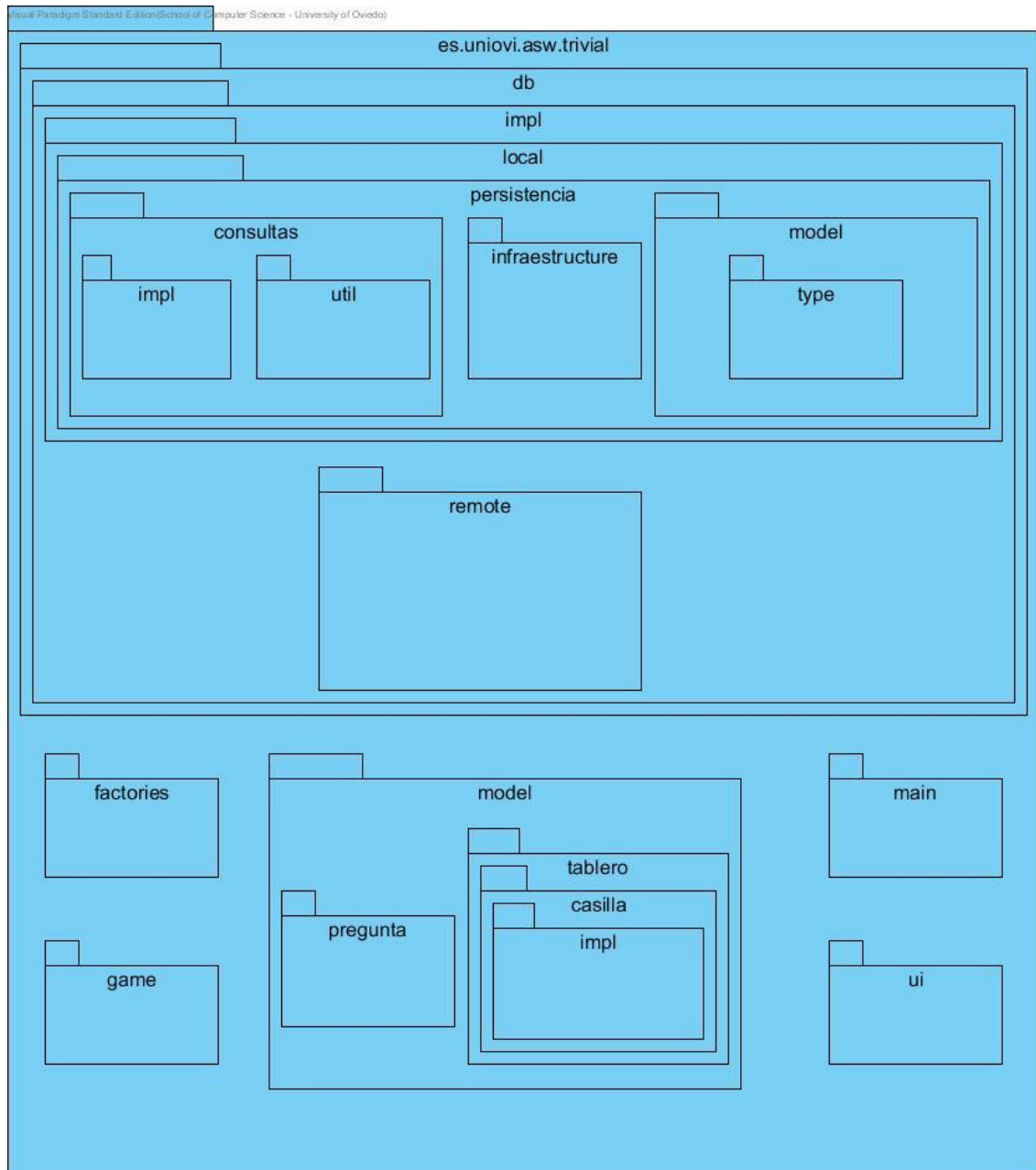
6	Desarrollador	Ejecutar test	Desarrollo	Sistema	Se pasan todas las pruebas establecidas		
7	Desarrollador	Añadir opciones / funcionalidades	Desarrollo	Sistema	Se añaden al juego las funciones y son funcionales		
8	Usuario	Se crea un usuario nuevo	Explotación	BBDD	Se crea un nuevo usuario con el nombre y contraseña indicados		

7 Vistas del Modelo

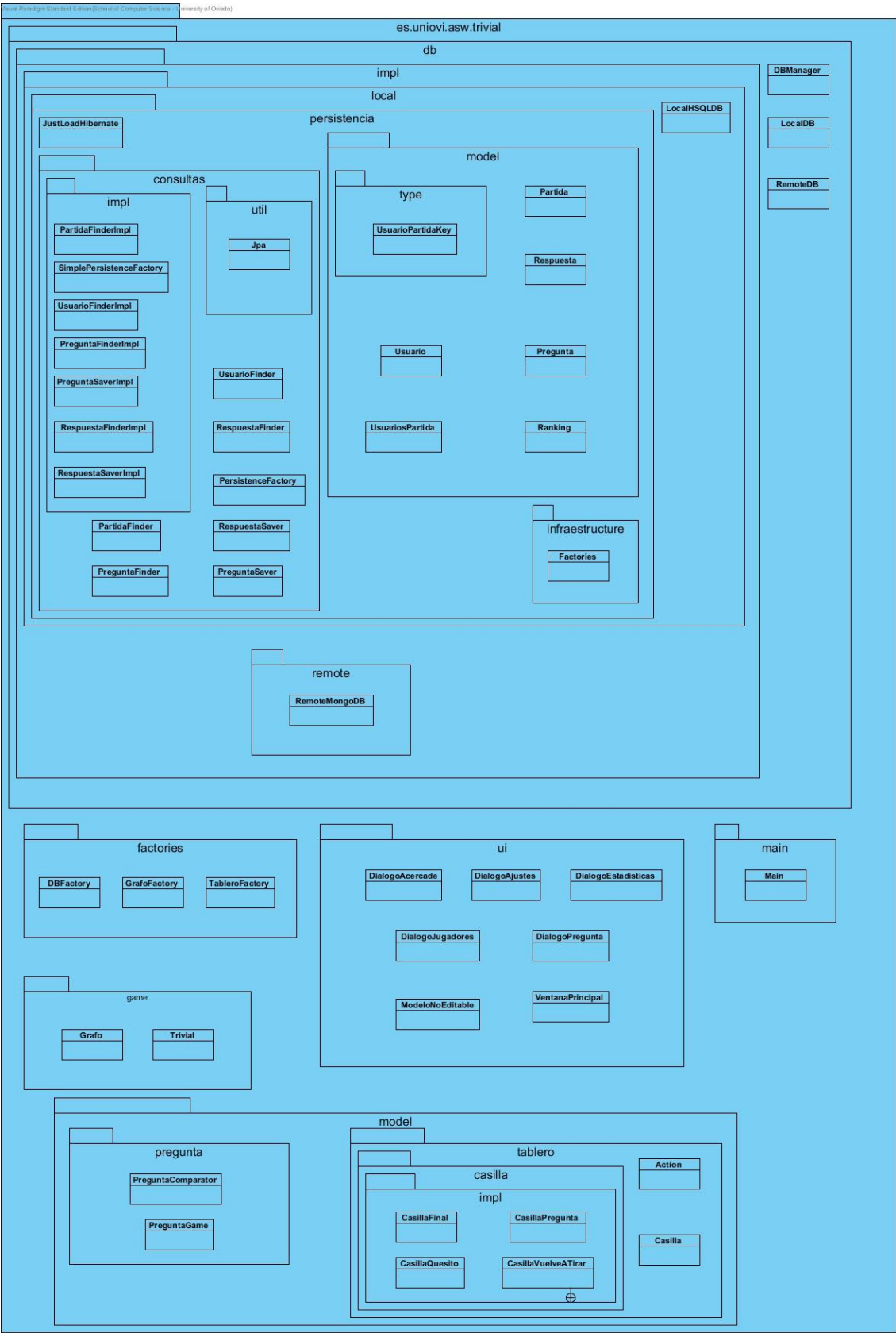
7.1 Diagrama de clases



7.2 Diagrama de paquetes





























7.3 Vistas











7.4 Documentación sobre las vistas


Nombre	Documentación
 es.uniovi.asw.trivial	
 db	
 impl	
 DBManager	
 local	
 persistencia	
 LocalHSQLDB	
 JustLoadHibernate	Fuerza al mapeador a que se cargen los parámetros de configuración y se analicen todos los mapeos y si procede se crea la BDD
 LocalDB	
 model	
 consultas	
 type	
 impl	
 RemoteDB	
 util	
 Partida	
 PartidaFinderImpl	
 UsuarioPartidaKey	
 Jpa	
 Respuesta	
 SimplePersistenceFactory	

 UsuarioFinderImpl	
 PreguntaFinderImpl	
 Usuario	
 Pregunta	
 UsuarioFinder	
 PreguntaSaverImpl	
 RespuestaFinderImpl	
 RespuestaFinder	
 UsuariosPartida	
 Ranking	
 RespuestaSaverImpl	
 PersistenceFactory	
 infraestructure	
 PartidaFinder	
 RespuestaSaver	
 Factories	
 PreguntaFinder	
 PreguntaSaver	
 remote	
 RemoteMongoDB	

 factories	
 ui	
 main	
 DialogoAcercade	
 DialogoAjustes	
 DialogoEstadisticas	
 Main	
 DBFactory	
 GrafoFactory	
 TableroFactory	
 DialogoJugadores	
 DialogoPregunta	
 game	
 VentanaPrincipal	
 ModeloNoEditable	
 Grafo	
 Trivial	En esta clase se concentra la lógica del juego (el tablero, tirar los dados, moverse de posicion...)
 model	
 pregunta	
 tablero	
 casilla	
 Action	






 PreguntaComp arator	
 impl	
 CasillaFinal	
 CasillaPregunta	
 PreguntaGame	
 Casilla	
 CasillaQuesito	
 CasillaVuelveAT irar	

7.5 Detalles

 es.uniovi.asw.trivial

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:37:10
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28

Hijos





Nombre	Documentación
 db	
 factories	
 ui	
 main	
 game	

 model	
---	--

 db

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:38:36
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28

Hijos



Nombre	Documentación
 impl	
 DBManager	
 LocalDB	
 RemoteDB	

 impl

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:45:29

	Última Modificación	07-abr-2015 18:38:43
--	---------------------	----------------------

Hijos

Nombre	Documentación
 local	
 remote	



DBManager



Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:28:58
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



local

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:45:48
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28





Hijos

Nombre	Documentación
 persistencia	
 LocalHSQLDB	

 persistencia

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:46:24
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28

Hijos

Nombre	Documentación
 JustLoadHibernate	Fuerza al mapeador a que se cargen los parámetros de configuración y se analizen todos los mapeos y si procede se crea la BDD
 model	
 consultas	
 infraestructure	

 LocalHSQLDB

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:31:11
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



JustLoadHibernate

Nombre	Valor	
Documentación	Fuerza al mapeador a que se cargen los parámetros de configuración y se analicen todos los mapeos y si procede se crea la BDD	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:34:13
	Última Modificación	07-abr-2015 20:40:45



LocalDB

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public








Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:29:17
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



model

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:49:14
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39

Hijos

Nombre	Documentación
 type	
 Partida	
 Respuesta	
 Usuario	
 Pregunta	
 UsuariosPartida	
 Ranking	












consultas

Nombre	Valor
--------	-------

Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:46:49
	Última Modificación	08-abr-2015 0:43:10


Hijos

Nombre	Documentación
 impl	
 util	
 UsuarioFinder	
 RespuestaFinder	
 PersistenceFactory	
 PartidaFinder	
 RespuestaSaver	
 PreguntaFinder	
 PreguntaSaver	

 type

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:49:28
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39








Hijos

Nombre	Documentación
 UsuarioPartidaKey	

 impl

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:47:59
	Última Modificación	08-abr-2015 0:43:10

Hijos

Nombre	Documentación
 PartidaFinderImpl	
 SimplePersistenceFactory	
 UsuarioFinderImpl	
 PreguntaFinderImpl	
 PreguntaSaverImpl	
 RespuestaFinderImpl	
 RespuestaSaverImpl	



RemoteDB

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:29:33
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



util

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:48:12
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39

Hijos

Nombre	Documentación
Jpa	



Partida

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:42:32
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



PartidaFinderImpl

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:37:33
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



UsuarioPartidaKey

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:43:36
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



Jpa

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:39:34
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



Respuesta

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:42:58
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



SimplePersistenceFactory

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:36:35
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



UsuarioFinderImpl

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:39:02
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



PreguntaFinderImpl

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:41:27
	Última Modificación	08-abr-2015 0:43:10



Usuario

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:43:10
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



Pregunta

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:42:40
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



UsuarioFinder

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:35:21
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



PreguntaSaverImpl

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:41:42
	Última Modificación	08-abr-2015 0:43:10



RespuestaFinderImpl

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:41:59
	Última Modificación	08-abr-2015 0:43:10



RespuestaFinder

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:37:31
	Última Modificación	08-abr-2015 0:37:46



UsuariosPartida

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:43:19
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



Ranking

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:42:48
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



RespuestaSaverImpl

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:42:25
	Última Modificación	08-abr-2015 0:43:10




PersistenceFactory

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:35:08
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28

infraestructure

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:48:36
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39

Hijos

Nombre	Documentación
 Factories	

PartidaFinder

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true

Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:34:54
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28



RespuestaSaver

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:37:58
	Última Modificación	08-abr-2015 0:43:10



Factories

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:41:41

	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39
--	---------------------	----------------------



PreguntaFinder

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:36:27
	Última Modificación	08-abr-2015 0:37:46



PreguntaSaver

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	08-abr-2015 0:36:55
	Última Modificación	08-abr-2015 0:37:46



remote

Nombre	Valor
Abstracto	false
Hoja	false

Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:45:56
	Última Modificación	08-abr-2015 0:47:53



RemoteMongoDB




Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 18:58:13
	Última Modificación	08-abr-2015 0:47:53



factories

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:39:29
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39








Hijos

Nombre	Documentación
 DBFactory	
 GrafoFactory	
 TableroFactory	



Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:39:44
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56


Hijos

Nombre	Documentación
 DialogoAcercade	
 DialogoAjustes	
 DialogoEstadisticas	
 DialogoJugadores	
 DialogoPregunta	
 VentanaPrincipal	
 ModeloNoEditable	



Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:39:38
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56

Hijos

Nombre	Documentación
 Main	



DialogoAcercade

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:50:36
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



DialogoAjustes

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true

Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:50:45
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



DialogoEstadisticas

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:50:53
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



Main

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez

	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:49:27
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



DBFactory

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:47:53
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



GrafoFactory

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:48:15
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



TableroFactory

Nombre	Valor
Activo	false

Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:48:30
	Última Modificación	07-abr-2015 19:48:39



DialogoJugadores

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:51:02
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



DialogoPregunta

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:51:18
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



game

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:39:33
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56

Hijos

Nombre	Documentación
Grafo	
Trivial	En esta clase se concentra la lógica del juego (el tablero, tirar los dados, moverse de posicion...)



VentanaPrincipal

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez

	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:51:37
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



ModeloNoEditable

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:51:26
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



Grafo

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:49:03
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



Trivial

Nombre	Valor
--------	-------



Documentación	En esta clase se concentra la lógica del juego (el tablero, tirar los dados, moverse de posición...)	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:49:09
	Última Modificación	07-abr-2015 20:38:02



model

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:39:41
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28

Hijos

Nombre	Documentación
 pregunta	
 tablero	





pregunta

Nombre	Valor
--------	-------

Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:40:17
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56




Hijos

Nombre	Documentación
 PreguntaComparator	
 PreguntaGame	

 tablero

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:40:26
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56

Hijos

Nombre	Documentación
 casilla	
 Action	
 Casilla	



Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 17:41:01
	Última Modificación	07-abr-2015 19:38:28

Hijos

Nombre	Documentación
impl	



Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:53:37
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56







Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:52:43
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56

 impl

Nombre	Valor	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 18:29:48
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56

Hijos

Nombre	Documentación
 CasillaFinal	
 CasillaPregunta	
 CasillaQuesito	
 CasillaVuelveATirar	



CasillaFinal

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:54:17
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



CasillaPregunta

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:54:31
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



PreguntaGame

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false

Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:52:55
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



Casilla

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:53:42
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



CasillaQuesito

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:54:40
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56



CasillaVuelveATirar

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Sergio Rodríguez
	Fecha de Creación	07-abr-2015 19:54:49
	Última Modificación	07-abr-2015 19:55:56