Atributos de calidad

*Trivial5b - Versión 2*

Partiendo de los requisitos no funcionales anteriormente mentados, partimos a extraer los atributos de calidad que albergan una mayor importancia dentro de esta nueva versión del proyecto (aplicación de escritorio).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Descripción** | **Tipo de atributo** |
| AT001 | Facilidad de prueba y comprobación de la fiabilidad en las distintas etapas de la extracción de datos y en la ejecución del juego. | Testabilidad |
| AT002 | Datos consistentes, completos y correctos. | Integridad |
| AT003 | Sistema independiente. | Modularidad |
| AT004 | Utilización de los datos en otra aplicación. | Integración |
| AT005 | Posibilidad de añadir mayor funcionalidad añadiendo nuevos formatos de entrada de datos, y de añadir nuevas funcionalidad al juego en sí. | Modificabilidad |
| AT006 | Disponibilidad para la ejecución de las etapas por el operador, o del juego por el usuario en cualquier momento. | Disponibilidad |
| AT007 | Tratamiento de errores durante la ejecución del proceso. | Robustez |
| AT008 | Interfaz sencilla e intuitiva, tanto para el operador de las etapas de extracción, como para el usuario que ejecuta la aplicación. | Usabilidad |
| AT009 | Bajo tiempo de desarrollo. | Time to market |
| AT010 | Bajo coste de desarrollo. | Relación Coste-Beneficio |
| AT011 | Sistema portable a otras distintas taxonomías con vistas al futuro. | Portabilidad |
| AT012 | Interfaz de juego accesible para todo tipo de usuarios y dispositivos con diferentes perfiles. | Accesibilidad |