

Trabajo Práctico – Uso de interfaces para gestionar estructuras de datos

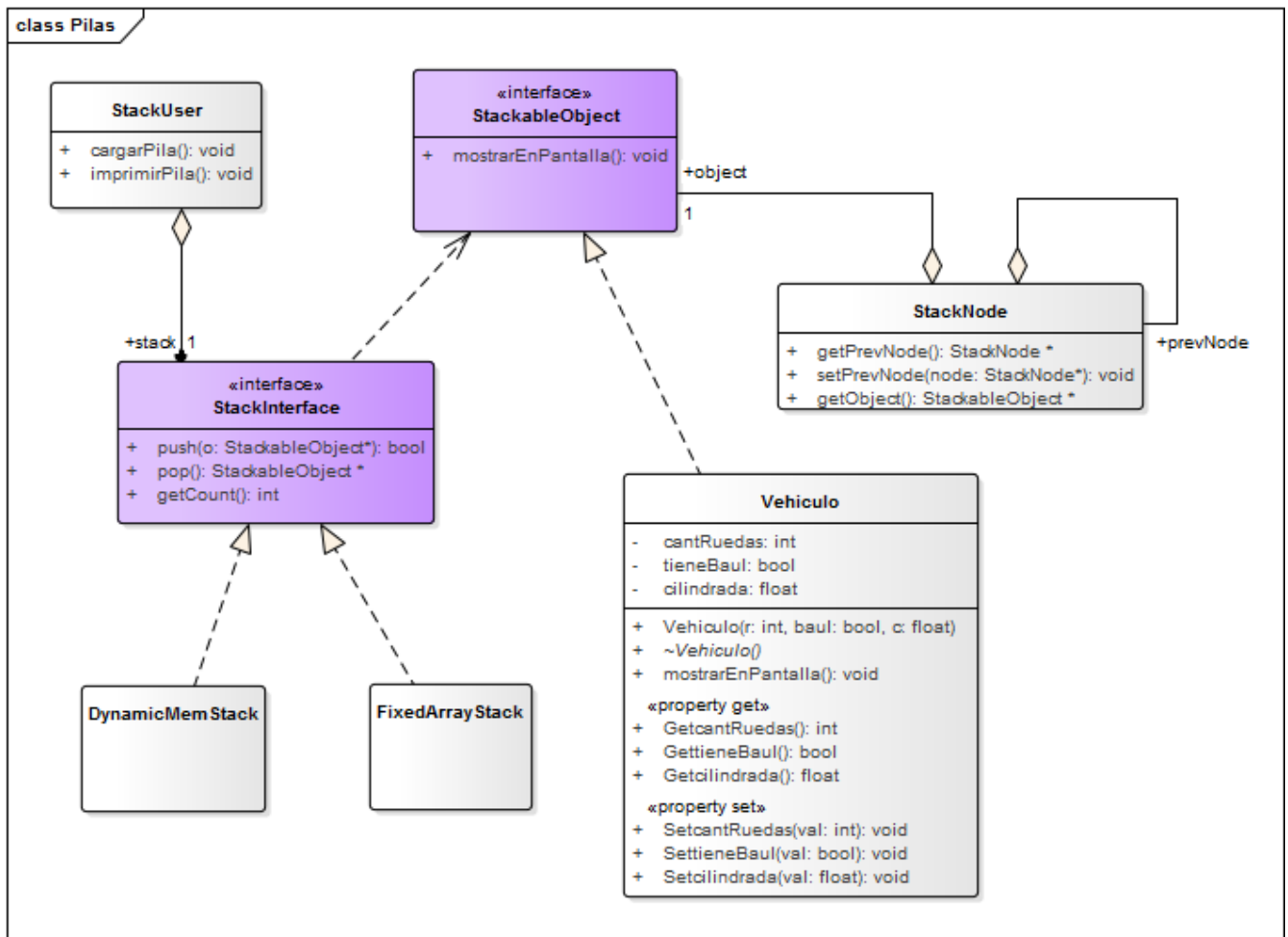
Escribir un programa que tenga un interfaz pila (StackInterface) y dos implementaciones:

- una con memoria estática (FixedArrayStack), y
- otra con memoria dinámica (DynamicMemStack).

Escriba una clase Vehiculo que sea *apilable*.

Escribir una clase StackUser que use la pila:

- un método para cargar la pila, y
- otro método para ir consumiendo los elementos e imprimiendo sus datos.



Aspectos a evaluar

- Diseño
- Uso de git
- Programación orientada a objetos en C++

Entregables

- Diseño (diagrama de clases) en alguna herramienta
- Código en un repositorio git
- Programa funcionando
- Pruebas del programa funcionando (capturas de pantalla, archivos)