



TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO

Campus Saltillo

Arquitectura de computadoras
Realidad virtual

Ing. Miguel Maldonado Leza
Clase: 18:00-19:00 hrs.

Alondra Yazmin Galvan Zuñiga
Numero de control: 22050718

Saltillo Coahuila, noviembre 2024

La **realidad virtual (RV)** es una tecnología que permite crear un entorno digital simulado en el que el usuario puede interactuar de manera inmersiva, como si estuviera dentro de ese mundo virtual. Para lograr esto, se utilizan dispositivos como gafas de realidad virtual o cascos, que a menudo van acompañados de controles manuales y a veces guantes especiales para facilitar la interacción con el entorno digital.

¿Para qué sirve la realidad virtual?

La realidad virtual tiene múltiples aplicaciones en diversas áreas:

1. **Entretenimiento y Videojuegos:** La RV se utiliza principalmente en la industria de los videojuegos, ofreciendo experiencias inmersivas donde los jugadores pueden sentir que están dentro del juego.
2. **Educación y Formación:** En el ámbito educativo, la RV permite crear simulaciones de entornos o situaciones que serían imposibles o costosas en el mundo real, como viajes a la Luna o simulaciones médicas para estudiantes de medicina.
3. **Medicina:** Los profesionales de la salud utilizan la RV para practicar cirugías, realizar diagnósticos o tratar trastornos como el estrés postraumático mediante terapias de exposición virtual.
4. **Arquitectura y Diseño:** Los arquitectos y diseñadores pueden crear modelos 3D de edificios o espacios, permitiendo a los clientes "caminar" a través de ellos antes de que sean construidos.
5. **Industria y Simulaciones:** Se usa también para entrenar a trabajadores en entornos controlados, como simular la operación de maquinaria pesada, sin riesgos.

En resumen, la realidad virtual está transformando diversas industrias, ofreciendo nuevas formas de interactuar con la tecnología y mejorando la forma en que aprendemos, nos entrenamos y nos entretenemos.

PRACTICA DE REALIDAD VIRTUAL



