



Arquitectura de Computadoras

Jonathan Martin Perez Lopez

Numero de control:22050651

## Reporte De la Practica 1

A continuación, se muestran los elementos que pudimos visualizar al momento de desarmar uno de los equipos de cómputo que se nos proporcionaron.

Componente	Función	Características	Imagen
Tarjeta madre	La tarjeta madre se trata de la placa de circuito impreso principal de una computadora, lo que significa que es la pieza principal de los circuitos a la que se conectan las demás piezas que crean el conjunto.  La tarjeta madre es la columna vertebral que une los componentes de la computadora en un mismo punto y les permite comunicarse entre sí	Dentro de los componentes de una tarjeta madre podemos encontrar:  Procesador.  Puertos (Seriales y Paralelos).  Buses (PCI, PCI EXPRESS, ISA, AGP y USB).  Ranuras de extensión RAM (SIMM, DIMM Y DDR).  BIOS.  Fuente de Alimentación.  Discos duros.	FCI Express (Section 1) (Secti





# Procesador (CPU)

CPU es la abreviación de Unidad Central de Procesamiento, un componente básico de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticos informáticos. El CPU proporciona la capacidad de programación y junto con la memoria y los dispositivos de entrada/salida, es uno de los componentes presentes en la historia de los ordenadores.

- Consumo energético.
- Frecuencia de reloj
- Número de núcleos.
- Número de hilos.
- Memoria caché.
- Tipo de bus.







#### **Disco Duro**

Dispositivo de almacenamiento de datos compuesto por numerosas partes mecánicas que utilizan un medio magnético para leer o escribir información. Un disco duro es como el cerebro de tu computadora, pero para almacenar datos. El disco duro es uno de los componentes internos de una computadora personal que necesita especial cuidado tanto durante su uso como durante su elección.

- Memoria no volátil.
- Alta capacidad.
- Relativamente lentos.
- Son confiables.
- Capacidad.
- Velocidad de rotación.
   Interfaz.
- Caché de pista.
- Tasa de Transferencia.
- Lanz







#### **Memoria RAM**

Tipo de memoria operativa de los computadores y sistemas informáticos, adonde va a ejecutarse la mayor parte del software: el propio sistema operativo, el software de aplicación y otros programas semejantes.

- La velocidad.
- Su capacidad.
- Tipos y generaciones.
- La latencia.
- El ancho de banda.
- La compatibilidad.



## Fuente de alimentación

La Fuente de
Alimentación, es un
montaje
eléctrico/electrónico
capaz de transformar
la corriente de la red
eléctrica en una
corriente que el PC
pueda soportar. Esto
se consigue a través
de unos procesos
electrónicos los cuales
explicaremos
brevemente.

- Se encuentran en la gran mayoría de equipos.
- Algunos cuentan con un regulador de corriente para evitar picos de corriente.
- Fácil acceder a una de ellas.
- Los equipos cuando sufren inconvenientes eléctricos mayormente son en la fuente de alimentación donde reciben más impacto.







# Gabinete (PC case)

Básicamente es una caja preparada para colocar en su interior todos los componentes que conforman una PC.

- Fuente. Motherboard o tarjeta madre.
- Procesador.
- Placa de video.
- Placa de sonido.
- Placa de red.
- Unidades ópticas lectoras de DVD, Blue-Ray y lectores de tarjetas.
- Memoria.
- Disco duro (HD)

