

Instituto Tecnológico de Saltillo  
Arquitectura de computadoras

Reporte practica 1

Ing. Miguel Maldonado Leza

Clase: 18:00-19:00 hrs.

Jose de Jesus Puente Gonzalez

Numero de control: 22050729

## Reporte De la Practica 1

Se muestran los elementos que se lograron visualizar al momento de desarmar uno de los equipos de cómputo que se proporcionaron durante la realización de la primera práctica.

## GABINETE (PC CASE)

Es una estructura metálica diseñada para alojar y proteger los componentes internos de una computadora. Estos componentes incluyen la placa madre, la fuente de alimentación, la tarjeta gráfica, los discos duros, entre otros. El gabinete de computadora desempeña un papel fundamental en el funcionamiento adecuado del equipo, ya que proporciona un entorno seguro y adecuado para los componentes, evitando daños por golpes, polvo, humedad y otros elementos externos.



## DISCO DURO

Es donde la computadora almacena datos a largo plazo, los cuales no se borran al apagarla, ([a diferencia de la memoria RAM](#)). Un disco duro no solo guarda tus archivos personales o de trabajo, sino todo el código requerido para tu sistema operativo, los navegadores que se utilizan para conectarte a internet, los controladores de tus accesorios y todo lo demás.



## MEMORIA RAM

es un tipo de memoria operativa de las [computadoras](#) y sistemas informáticos, donde se ejecuta la mayor parte del software, desde el propio sistema operativo hasta el [software de aplicación](#) y otros [programas](#) semejantes, es una forma de memoria temporal, a corto plazo, que al apagar o reiniciar el sistema vuelve a estar en blanco. Es por ello que, al encender la computadora, los módulos básicos de funcionamiento inscritos en ROM (como el POST o el BIOS) hacen un chequeo de la memoria RAM para asegurarse de que esté operativa y se pueda volcar en ella el [software](#) necesario para iniciar el sistema.





## TARJETA MADRE

es la tarjeta de circuito integrado principal del [sistema informático](#), a la que se acoplan los demás componentes que constituyen el [computador](#). Una parte fundamental del mismo y se encuentra dentro de la carcasa del [CPU](#),. En la placa base se encuentran además elementos indispensables del sistema, como el [microprocesador](#), la [memoria RAM](#). En su interior, igualmente, se halla instalado el firmware del BIOS, [software de sistema](#) que permite regular y probar las funciones elementales del hardware y hace las veces de soporte para la carga del [sistema operativo](#).



## PROCESADOR (CPU)

Es el cerebro del sistema, justamente procesa todo lo que ocurre en la PC y ejecuta todas las acciones que existen. Cuanto más rápido sea el procesador que tiene una [computadora](#), más rápidamente se ejecutarán las órdenes que se le den a la máquina. Este componente es parte del [hardware](#) de muchos dispositivos, no solo de tu computadora. Es una pastilla de silicio que va colocada en el socket sobre la [placa madre](#) dentro del gabinete de la computadora de escritorio, la diferencia en una portátil es que está directamente soldado. El procesador está cubierto de algo que llamamos encapsulado, y de lo cual existen 3 tipos: PGA, LGA y BGA



## FUENTE DE ALIMENTACION

Una fuente de alimentación es un componente esencial de cualquier dispositivo electrónico ya que es ella quien se encarga de darle vida. En cualquier equipo, por pequeño que sea, siempre hay una fuente de alimentación, aunque no la veamos.

Desde smartphones, hasta televisores y ordenadores, todos tienen un componente que se encarga de hacer lo que una fuente de alimentación hace, que es gestionar la entrada de energía desde la red y adaptarla para darle energía al equipo. Una fuente de alimentación, por lo tanto, es un dispositivo que se encarga de proporcionar la corriente justa y necesaria a un equipo electrónico.

