

# PPC – Semestrální práce

## Téma: Grafická hra – rubikova kostka 3x3

### Návod:

Po spuštění aplikace se zobrazí okno s vykreslenou rubikovou kostkou a vynulovanými časomíru nad kostkou.

Kostku lze uvést do zamíchaného stavu stisknutím klávesy “**F**”, případně vrátit do složeného stavu stisknutím klávesy “**R**”, vracení kostky do původního stavu taktéž vynuluje časomíru.

Časomíra se spouští automaticky při prvním pohybu kostky po zamíchání (klavesou “**F**”), zastaví se taky automaticky ve chvíli kdy bude kostka složená.

Ovládání kostky je popsáno v níže uvedené tabulce, stisknutí klávesy je přiřazeno k odpovídajícímu pohybu podle WCA notace. WCA notace je popsána například zde: [Meep](#).

Klávesa	WCA notace
D	R
SHIFT + D	R'
A	L
SHIFT + A	L'
W	U
SHIFT + W	U'
S	D
SHIFT + S	D'
Q	F
SHIFT + Q	F'
E	B

SHIFT + E	B'
L	y'
J	y
I	x
K	x'
O	z
U	z'