GeoDataConverter

План реализации WPF-приложения GeoDataConverter с использованием FDO

1. Подготовительный этап

• Анализ требований:

- Изучить функциональные и технические требования.
- Определить особенности маппинга атрибутов и конвертации форматов данных (SHP, SDF, SQLite) с использованием FDO.

• Составление технической документации:

- Описать архитектуру, сценарии использования (use-case) и схемы данных.
- Определить точки интеграции FDO для чтения и записи геоданных.

• Настройка среды разработки:

- Установить Visual Studio 2022.
- Создать WPF-проект на .NET 8.
- Подключить необходимые пакеты через NuGet или добавить ссылки на DLL FDO.

2. Проектирование архитектуры и структуры приложения

• Выбор архитектурного шаблона:

 Применить паттерн MVVM для разделения бизнес-логики, представления и управления пользовательским интерфейсом.

• Структура проекта:

GeoDataConverter 1

- Models: Классы для представления геоданных, схем атрибутов и других моделей.
- Views: XAML-файлы и связанные с ними ресурсы (UserControl, окна).
- ViewModels: Логика связывания модели и представления.
- **Services:** Реализация работы с файлами, интеграция с FDO, конвертация и валидация данных.
- **Utilities:** Вспомогательные классы (логирование, конвертеры типов и т.д.).

• Определение зависимостей:

• Выделить компоненты FDO, которые будут использоваться для импорта и экспорта данных.

3. Реализация основных компонентов

3.1 Модуль загрузки и анализа исходных данных

- Реализовать сервисы для импорта данных из файлов форматов SHP, SDF и SQLite с использованием FDO.
- Разработать парсеры для автоматического извлечения атрибутов, типов данных и геометрии (поддерживаются точки, линии и полигоны).

3.2 Модуль маппинга атрибутов

• Создание модели маппинга:

 Разработать классы, отражающие соответствие атрибутов исходной схемы и целевой схемы.

• Реализация интерфейса ручного маппинга:

- Обеспечить возможность пользователю вручную задавать соответствие атрибутов.
- Добавить возможность сохранения шаблонов маппинга для повторного использования.

3.3 Модуль преобразования данных и валидации

GeoDataConverter 2

• Преобразование типов данных:

 Реализовать логику преобразования (например, строка → DateTime) в соответствии с настройками маппинга.

• Валидация данных:

- Проверить корректность данных (например, формат даты, соответствие типов).
- Вывести пользователю все обнаруженные ошибки.
- Прервать процесс конвертации при наличии ошибок до их устранения.

3.4 Модуль экспорта данных

- Реализовать генерацию выходного файла с выбранным форматом (SHP, SDF или SQLite) с новой схемой данных с помощью FDO.
- Провести тестирование экспорта, чтобы убедиться, что файл соответствует заданной схеме.

4. Разработка пользовательского интерфейса

• Основное окно приложения:

 Обеспечить выбор исходного файла, указание целевого формата и доступ к настройкам маппинга.

• Диалоги и окна:

- Диалог выбора файла для импорта.
- Окно настройки маппинга атрибутов с возможностью ручного редактирования и сохранения шаблонов.
- Окно отображения ошибок валидации с подробными рекомендациями.

• Предварительный просмотр:

 Реализовать функционал для предварительного просмотра исходных данных и результатов преобразования.

GeoDataConverter 3

5. Интеграция библиотеки FDO

Анализ возможностей FDO:

• Изучить документацию FDO для определения подходящих API для чтения и записи геоданных.

• Настройка и подключение FDO:

 Подключить FDO через NuGet (если доступно) или добавить ссылки на необходимые DLL.

• Инкапсуляция работы с FDO:

- Создать отдельный сервис в слое Services для оборачивания вызовов FDO API:
 - Метод для открытия файла и извлечения схемы.
 - Метод для экспорта данных в выбранный формат.

• Тестирование интеграции:

• Провести тестирование работы с FDO на тестовых наборах данных, убедившись, что данные корректно читаются и записываются.

6. Логирование и обработка ошибок

• Логирование:

 Реализовать систему логирования (например, с использованием NLog или Serilog) для отслеживания действий приложения и ошибок.

• Обработка исключений:

- Настроить централизованную обработку ошибок:
 - При возникновении исключений (например, при работе с FDO)
 выводить подробную информацию пользователю.
 - Прекращать процесс конвертации до устранения обнаруженных ошибок.

7. Тестирование и отладка

• Модульное тестирование:

 Написать юнит-тесты для основных компонентов (парсеры, маппинг, преобразование данных) с использованием MSTest, NUnit или xUnit.

• Интеграционное тестирование:

 Проверить корректное взаимодействие между модулями (например, обмен данными между сервисами FDO и модулем экспорта).

• Пользовательское тестирование:

 Провести тестирование с участием конечных пользователей для оценки удобства интерфейса и выявления ошибок.

8. Документация и релиз

• Техническая документация:

 Описать архитектуру приложения, принципы работы модулей, особенности интеграции с FDO и схемы данных.

• Пользовательская документация:

• Подготовить руководство пользователя, описывающее установку, настройку маппинга, процедуру валидации и экспорта данных.

• Финальное тестирование и релиз:

 Провести финальное тестирование, устранить выявленные баги и подготовить релизную версию приложения.

9. Поддержка и дальнейшее развитие

• Сбор обратной связи:

• Организовать сбор отзывов от пользователей для определения направлений дальнейшего улучшения функционала.

• Расширение функционала:

 Планировать добавление поддержки новых форматов, дополнительных типов геометрии и пространственных операций.

• Обновления и поддержка:

• Разработать стратегию регулярных обновлений для повышения стабильности, производительности и функциональности приложения.

<u>Функциональные требования</u>

Use Cases

Техническая часть реализации