



ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE (ADSO) 2558766

GERMAN CEVASTIAN ARRAY VIVIUS

ANDRES FONTALVO

ALVARO BELLO

IBRAHIM ECHEVERRIA

JOHANA ESCORCIA

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

PAOLA REYES REYES

Introducción:

La base de datos "POLYGLOKIDS" define varias tablas para administrar información relacionada con un sistema de enseñanza de idiomas. Este sistema tiene como objetivo ofrecer a los usuarios la oportunidad de aprender diferentes idiomas a través de cursos en línea, realizar seguimiento de su progreso, interactuar con maestros y otros usuarios, y obtener certificaciones y logros. La base de datos creada con este código permite la gestión efectiva de los datos necesarios para el funcionamiento de esta plataforma de enseñanza de idiomas.

Descripción:

El código realiza las siguientes acciones:

1. **Creación de la base de datos y tablas:** comenzamos creando una base de datos llamada "POLYGLOKIDS" y definiendo múltiples tablas para almacenar datos. Estas tablas incluyen información sobre usuarios, lecciones, cursos, maestros, administradores, calificaciones, inscripciones en cursos, evaluaciones de maestros, temas de conversación, preguntas y respuestas, logros de usuarios, entre otros.
2. **Inserción de datos de ejemplo:** insertamos los datos de ejemplo en las tablas para ilustrar cómo se pueden llenar con información. Estos datos de ejemplo representan usuarios, lecciones, cursos, maestros, administradores, calificaciones, inscripciones en cursos, evaluaciones de maestros, temas de conversación, preguntas y respuestas, y logros de usuarios.
3. **Consultas SQL:** El código proporciona ejemplos de consultas SQL que permiten recuperar información específica de la base de datos. Estas consultas incluyen listar usuarios inscritos en cursos, calcular el promedio de puntuación de los usuarios, mostrar preguntas y respuestas relacionadas con temas de conversación, y más.

Planteamiento del Problema:

El problema que aborda esta base de datos es la necesidad de gestionar eficazmente la información en un sistema de enseñanza de idiomas en línea. Para lograr un entorno educativo eficiente y satisfactorio, es fundamental mantener registros de usuarios, su progreso en lecciones, calificaciones, interacciones con maestros y otros usuarios, y ofrecer logros y certificaciones. Además, es esencial proporcionar a los administradores acceso a datos para supervisar y administrar el sistema.

Solución Proporcionada :

La base de datos proporciona una solución al problema al crear una base de datos bien estructurada y definir las tablas necesarias para almacenar y gestionar la información de manera efectiva. Permite a los usuarios inscribirse en cursos, realizar un seguimiento de su progreso en lecciones, recibir calificaciones, participar en conversaciones sobre diversos temas, obtener logros y certificaciones, y evaluar a los maestros. Además, los administradores pueden supervisar el sistema y acceder a datos clave para garantizar su correcto funcionamiento.

En resumen, este código establece la infraestructura de una base de datos que respalda un sistema de enseñanza de idiomas en línea, abordando la necesidad de gestionar datos educativos de manera eficiente y ofreciendo a los usuarios una experiencia enriquecedora de aprendizaje de idiomas.