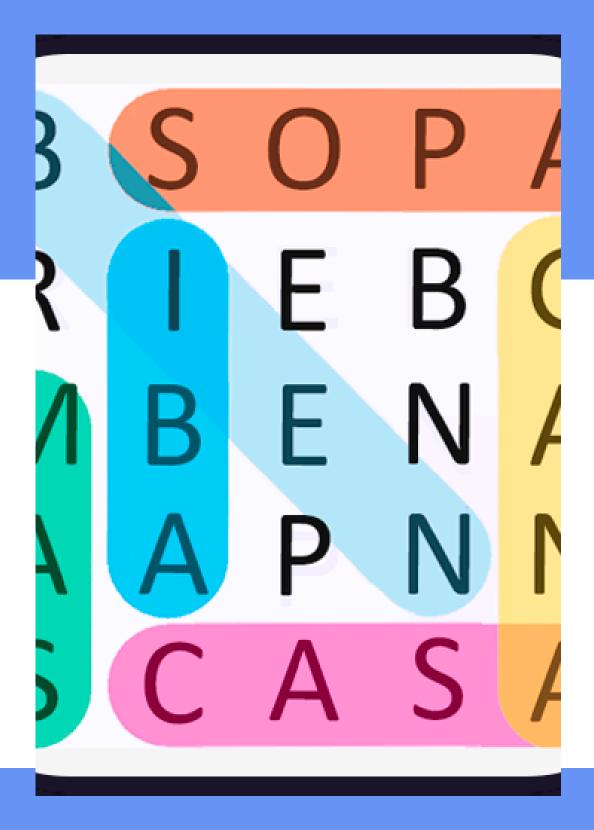
MANUAL DE USUARIO



SOPA DE LETRAS GUATEMALA 2025

MANUAL DE USUARIO

Bienvenido al Juego de Sopa divertida de Letras. una aplicación en la que podrás poner a prueba tu capacidad de encontrar palabras ocultas en un tablero. A medida que juegues, sumarás puntos por cada palabra encontrada y deberás evitar cometer demasiados errores. ¡Prepárate para desafiar tu mente!

Requisitos para jugar

Para poder disfrutar del juego, asegúrate de contar con lo siguiente:

- 1.Computadora con Windows, Mac o Linux
- 2. Java instalado (versión 8 o superior)
- 3.Un IDE o terminal donde puedas ejecutar aplicaciones en Java (recomendado: NetBeans, Eclipse o IntelliJ IDEA)
- 4.Teclado y pantalla para ingresar y visualizar palabras



P L A J R U C U C U

Consejos para jugar

- Observa bien el tablero antes de ingresar palabras.
- Evita errores para conservar tus puntos.
- Intenta encontrar las palabras rápidamente para mejorar tu desempeño.

Recomendación

Es ideal poder jugar con mínimo un amigo para retarse a encontrar las palabras que la otra persona ponga y se coloquen en la sopa de letras.

1. Cómo usar la aplicación

- Abre la aplicación y ejecutar la sentencia "java Main" y espera a que se cargue el menú principal.
- En la pantalla aparecerán varias opciones para interactuar con el juego.

```
PS D:\Projects\USAC\practicas-ipc1\IPC1_PRACTICA-1> java Main

BIENVENIDO AL JUEGO
Cargando...
¡Listo para jugar!

--- MENU PRINCIPAL ---

1. Nueva Partida
2. Historial de Partidas
3. Mostrar Puntuaciones Más Altas
4. Mostrar Información del Estudiante
5. Salir
Seleccione una opción: 1
Ingrese su nombre: jav
```

2. Menú principal

Desde el menú principal, podrás elegir entre las siguientes opciones:

- Nueva Partida: Comienza una nueva sopa de letras ingresando palabras y jugando.
- Historial de Partidas: Muestra un registro de las partidas jugadas y sus puntuaciones.
- Puntuaciones Más Altas: Visualiza a los jugadores con los mejores puntajes.
- Mostrar información del Estudiante: Muestra información del desarrollador.
- Salir: Cierra la aplicación.

--- MENU PRINCIPAL ---

- Nueva Partida
- Historial de Partidas
- 3. Mostrar Puntuaciones Más Altas
- 4. Mostrar Información del Estudiante
- Salir

Seleccione una opción: 1

Ingrese su nombre: jav

3. Iniciar una nueva partida

- Al seleccionar "Nueva Partida", el juego te pedirá ingresar tu nombre.
- Luego, podrás administrar las palabras que estarán en la sopa de letras.
- Agregar palabras: Escribe las palabras que quieras incluir.
- Modificar palabras: Cambia palabras que hayas ingresado previamente.
- Eliminar palabras: Borra palabras que no quieras utilizar.
- Ver lista de palabras: Muestra todas las palabras ingresadas.
- Volver o empezar a jugar: Regresa al menú o inicia la partida.
- Una vez que las palabras estén listas, el tablero de juego se generará automáticamente.

```
--- MENU DE PALABRAS ---
1. Insertar palabras
2. Modificar palabra
3. Eliminar palabra
4. Mostrar palabras
5. Volver o empezar a jugar
Seleccione una opción: 1
Ingrese la cantidad de palabras: 2
Ingrese la palabra 1: hola
Ingrese la palabra 2: adios
```

4. Cómo jugar

- Se mostrará un tablero con letras aleatorias y las palabras ocultas en él.
- Ingresa una palabra que creas que está en el tablero.
- Si la palabra está en el tablero, será reemplazada por símbolos # y recibirás puntos.
- Si te equivocas, perderás puntos. Solo puedes cometer 4 errores antes de perder la partida.
- Ganas la partida si encuentras todas las palabras antes de llegar al límite de errores.
- Si no ingresaste palabras antes de iniciar la partida, el juego te regresará al menú principal.

5. Manejo de puntos

- Inicio de partida: Comienzas con 25 puntos.
- Aciertos: Recibes puntos según la longitud de la palabra encontrada.
- Errores: Cada error resta 5 puntos.
- Límite de errores: Puedes equivocarte hasta 4 veces antes de perder la partida.
- Puntuación final: Se mostrará al finalizar la partida, ya sea por victoria o por haber agotado los intentos.

--- MENU DE PALABRAS ---

- 1. Insertar palabras
- 2. Modificar palabra
- 3. Eliminar palabra
- 4. Mostrar palabras
- 5. Volver o empezar a jugar Seleccione una opción: 5 Creando el tablero.....

--- TABLERO ---

IDEMFMKTRYLARFJ KAMBSTQVUEQDSBB MDFZAOFTFWCAHEA V D Y V V H Z T Z J O K E L D ODSQUVQPKNUFNRI ZOXBEUEYOBHGMFO N P H M S G M V N R Q K Z B S V F Z G O D P S V P H O L A C THUHGZUUAURKOUW HXPSTYZBQSQXDLI LAPETRPASVHHXDL DGZAHRMMFYVVVOH F Q U F M F P V T U Q F K F U HOJPYBEOBRSJDYB KNGYOMLOCKAUDSE Ingrese una palabra: hola ¡Palabra encontrada! Palabra eliminada correctamente.



Tablero actualizado:

--- TABLERO ---RLDATMGVBELHQER TADDMBTGJWPBRES ZXYZAMJOBYYYIOY EGXATHCVZPUDNFB ZRJNZKAVDPTYZPC FJSUANMRWYPBI SYKUICPDNQ### BHIBVFBPANSVFGZ OWBKKCQOVUREVUG ZZZFGCFKSCDPGAA ECELRNYKCZVRZFX BNFZOBAUVDTYURA XFWSSGDMHBGMXIP LVLKKFFGFKXVBDP EEXADIOSVXNWTWV Palabras encontradas: 1 Palabras pendientes: 1

6. Fin de la partida

- Si ganas o pierdes, el juego te mostrará tu puntuación final.
- Luego, regresarás automáticamente al menú principal para jugar otra vez o salir del juego.

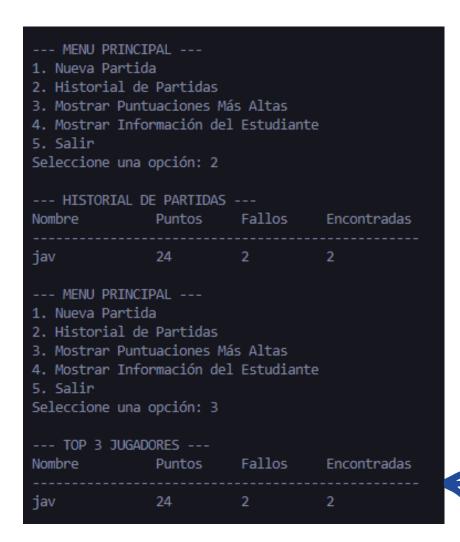
```
--- TABLERO ---
RLDATMGVBELHQER
TADDMBTGJWPBRES
Z X Y Z A M J O B Y Y Y I O Y
EGXATHCVZPUDNFB
Z R J N Z K A V D P T Y Z P C
FJSUANMRWVPBIFG
S Y K U I C P D N Q # # # # T
BHIBVFBPAWSVFGZ
O W B K K C Q O V U R E V U G
Z Z Z F G C F K S C D P G A A
ECELRNYKCZVRZFX
BNFZOBAUVDTYURA
XFWSSGDMHBGMXIP
LVLKKFFGFKXVBDP
EEXADIOSVXNWTWV
Palabras encontradas: 1
Palabras pendientes: 1
Ingrese una palabra: bye
Palabra incorrecta. Llevas 1/4 errores.
Palabras encontradas: 1
Palabras pendientes: 1
Ingrese una palabra:
```

```
Palabras pendientes: 1
Ingrese una palabra: bye
Palabra incorrecta. Llevas 1/4 errores.
Palabras encontradas: 1
Palabras pendientes: 1
Ingrese una palabra: bye
Palabra incorrecta. Llevas 2/4 errores.
Palabras encontradas: 1
Palabras pendientes: 1
Ingrese una palabra: adios
¡Palabra encontrada!
Palabra eliminada correctamente.
--- TABLERO ---
RLDATMGVBELHQER
TADDMBTGJWPBRES
ZXYZAMJOBYYYIOY
EGXATHCVZPUDNFB
Z R J N Z K A V D P T Y Z P C
F J S U A N M R W V P B I F G
S Y K U I C P D N Q # # # # T
BHIBVFBPAWSVFGZ
OWBKKCQOVUREVUG
ZZZFGCFKSCDPGAA
ECELRNYKCZVRZFX
BNFZOBAUVDTYURA
XFWSSGDMHBGMXIP
LVLKKFFGFKXVBDP
E E X # # # # # V X N W T W V
Palabras encontradas: 2
Palabras pendientes: 0
¡Ganaste! Puntuación final: 24
```

Palabras encontradas: 1

Revision de puntos

• Cuando termine el juego y veas nuevamente el menú principal podrás ver el historial de partidas, el top 3 de los mejores puntajes así como la información del desarrollador del juego.





- --- MENU PRINCIPAL ---
- 1. Nueva Partida
- 2. Historial de Partidas
- 3. Mostrar Puntuaciones Más Altas
- 4. Mostrar Información del Estudiante
- 5. Salir

Seleccione una opción: 4

Nombre: Christian Javier Rivas Arreaga

Carnet: 202303204

Sección: B