

Основы сканирования в сети

Информационная безопасность и компьютерные сети
Практическое занятие №2

Сканирование удаленных хостов

- Проверка безопасности сети администратором
- «Разведка» при взломе сети

Активное сканирование

- Отправка на целевую машину специально сгенерированных пакетов, анализ полученных ответов
- Может обнаруживаться целевой машиной
- Обладает большей точностью
- Известный представитель ПО: Nmap

Пассивное сканирование

- Анализ пакетов, передаваемых по сети: дополнительные пакеты не генерируются
- Не может быть обнаружено
- Является менее точным
- Известный представитель ПО: r0f

Nmap

- <https://nmap.org/>
- Сканирование на предмет поиска открытых портов
 - SYN-сканирование:
 - SYN-ACK – порт открыт
 - RST – порт закрыт
 - UDP-сканирование:
 - ICMP «Destination port unreachable» – порт закрыт
 - FIN-сканирование:
 - RST – порт закрыт
- Детектирование ОС удаленного хоста

```
john@john-VirtualBox: ~/downloads
john@john-VirtualBox:~/downloads$ sudo nmap scanme.nmap.org
[sudo] password for john:

Starting Nmap 7.60 ( https://nmap.org ) at 2017-10-03 18:47 MSK
Nmap scan report for scanme.nmap.org (45.33.32.156)
Host is up (1.7s latency).
Other addresses for scanme.nmap.org (not scanned): 2600:3c01::f0
3c:91ff:fe18:bb2f
Not shown: 994 closed ports
PORT      STATE      SERVICE
22/tcp    open       ssh
80/tcp    open       http
139/tcp   filtered  netbios-ssn
1720/tcp  open       h323q931
31337/tcp open       Elite
65000/tcp filtered  unknown

Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 170.29 seconds
john@john-VirtualBox:~/downloads$
```

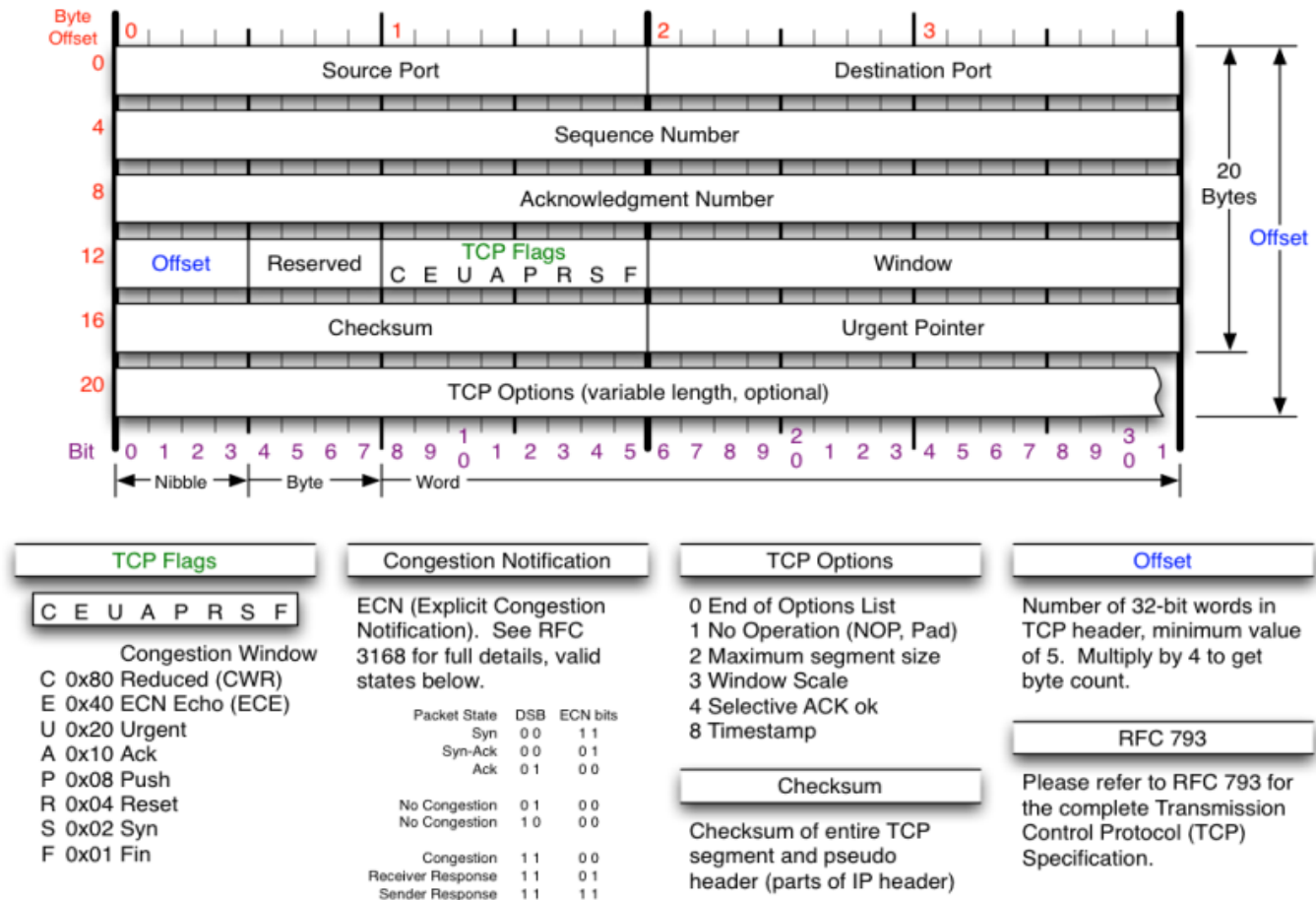
Особенности реализации IPv4 в различных ОС

- Фрагментация
 - Генерация значений поля «Identification»
 - Time To Live (TTL)
 - Начальное значение
 - Flags
 - Установка флага DF для пакетов, не требующих фрагментации
 - Размер:
 - ICMP-ответ «Destination port unreachable» содержит фрагмент отправленного пакета, размер фрагмента не зафиксирован в [RFC](#)

0								1								2								3							
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Version				IHL				DSCP						ECN		Total Length															
Identification																Flags		Fragment Offset													
Time To Live								Protocol								Header Checksum															
Source IP Address																															
Destination IP Address																															
Options (if IHL > 5)																															

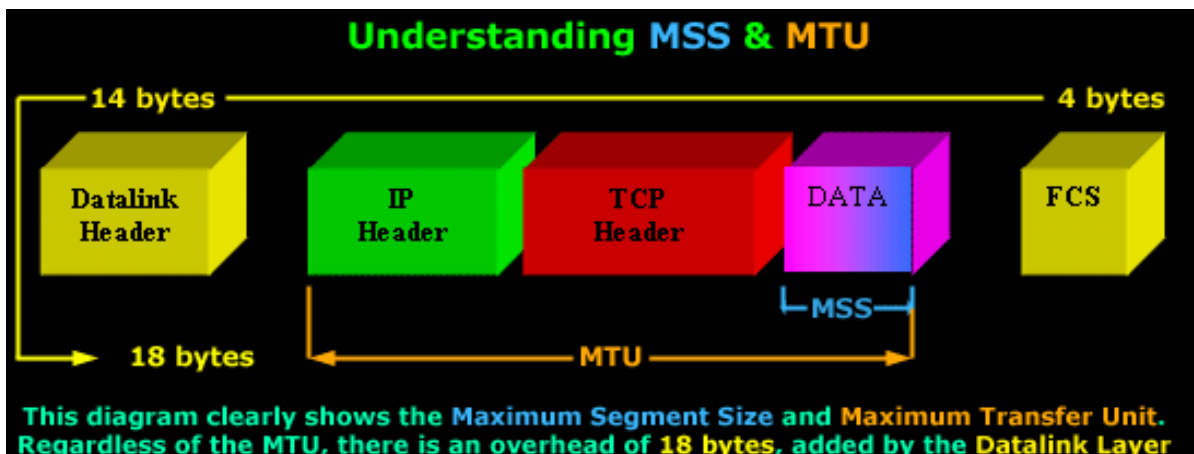
Особенности реализации TCP в различных ОС

- Номер последовательности (sequence number)
 - Выбор начального значения
- Ответы на некорректные комбинации флагов/полей
- Размер окна
- Опции и порядок их передачи:
 - Максимальный размер сегмента
 - Масштабирование окна
 - Избирательное подтверждение
 - Отметка времени



TCP-опции: максимальный размер сегмента

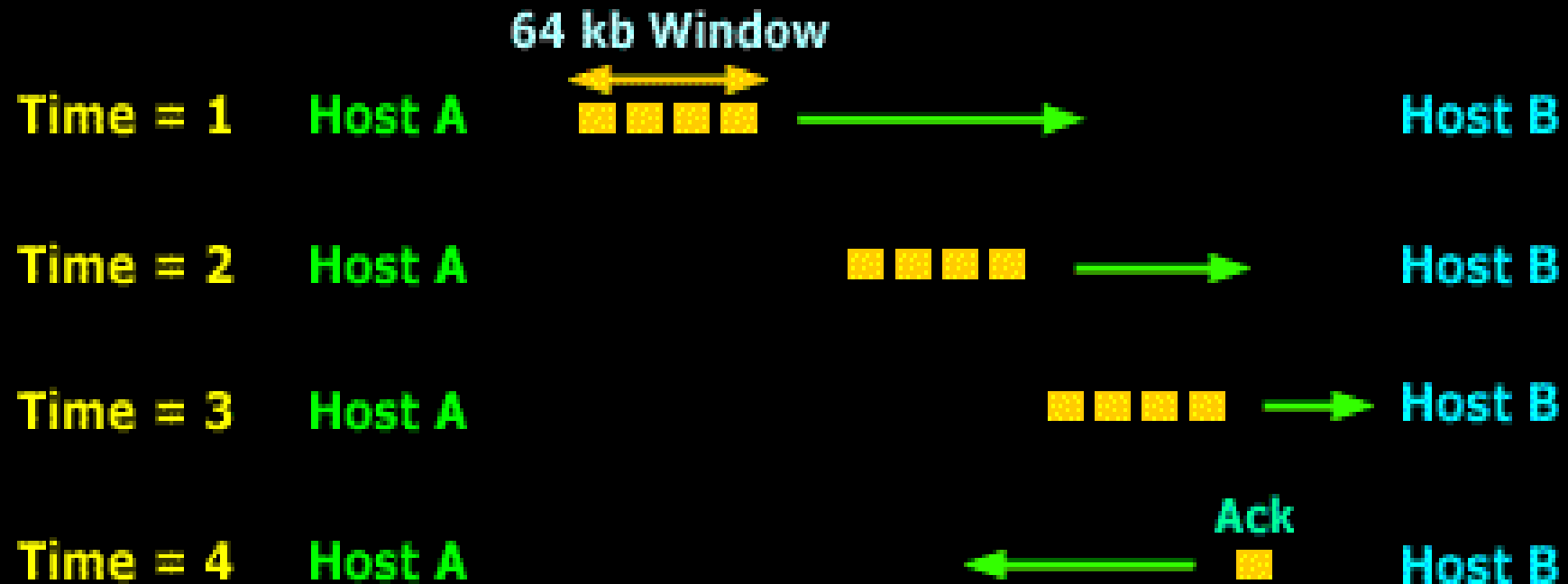
- Определяется при организации TCP-соединения
- По умолчанию используется значение 536 (RFC 1122)



```
▷ Ethernet II, Src: AsustekC_b3:01:84 (00:1d:60:b3:01:84),
▷ Internet Protocol, Src: 192.168.1.16 (192.168.1.16), Dst
▽ Transmission Control Protocol, Src Port: 49214 (49214),
    Source port: 49214 (49214)
    Destination port: http (80)
    Sequence number: 0 (relative sequence number)
    Header length: 40 bytes
▷ Flags: 0x02 (SYN)
    Window size: 5840
▷ Checksum: 0xb1df [validation disabled]
▽ Options: (20 bytes)
    Maximum segment size: 1460 bytes
    SACK permitted
    Timestamps: TSval 5356733, TSecr 0
    NOP
    Window scale: 7 (multiply by 128)
```

ТСР-опции: масштабирование окна

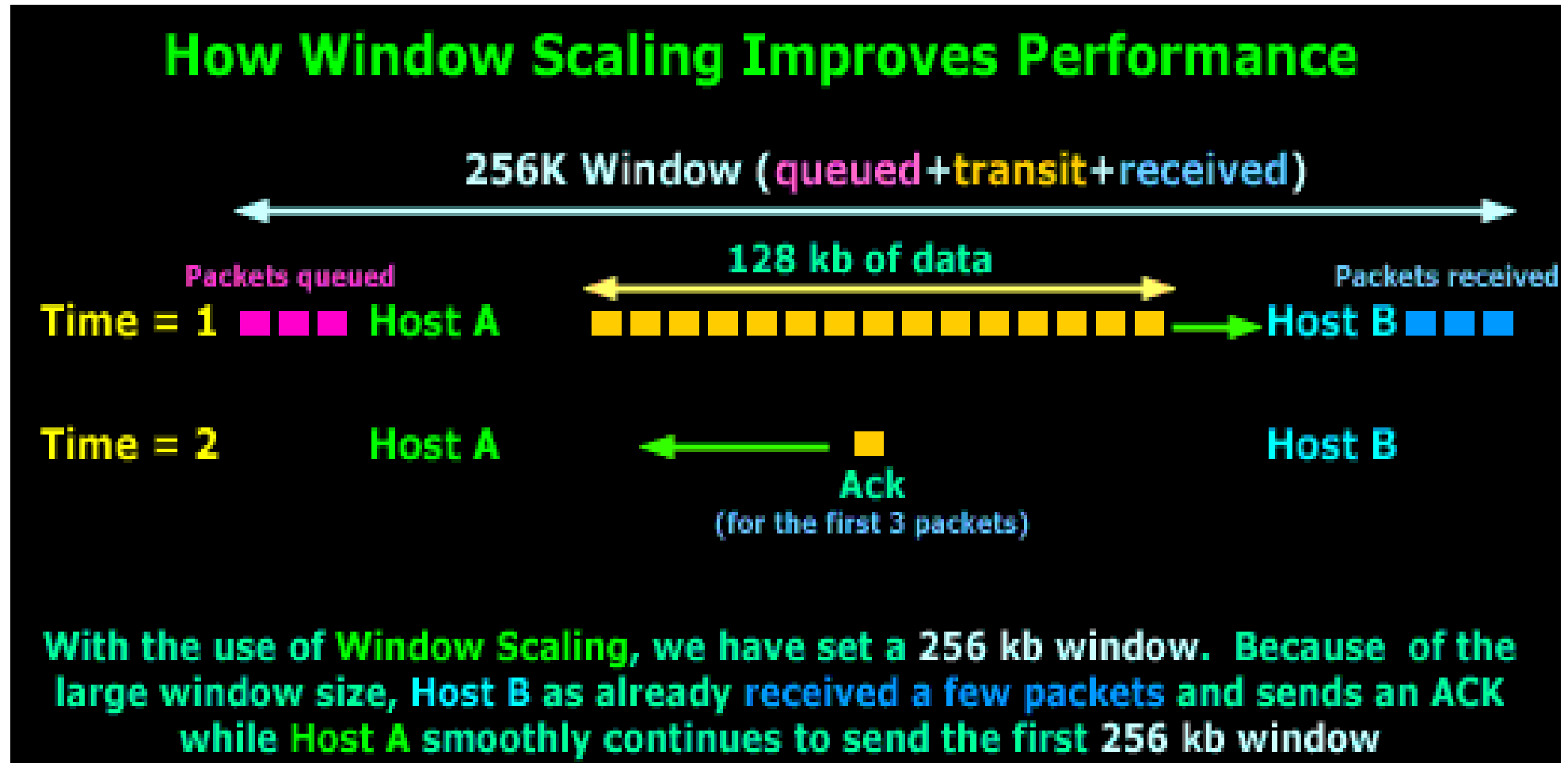
How Window Scaling Improves Performance



This example shows a **data** transfer from **Host A** to **Host B** over a fast WAN link with high latency using the maximum possible Window size of 64 kb

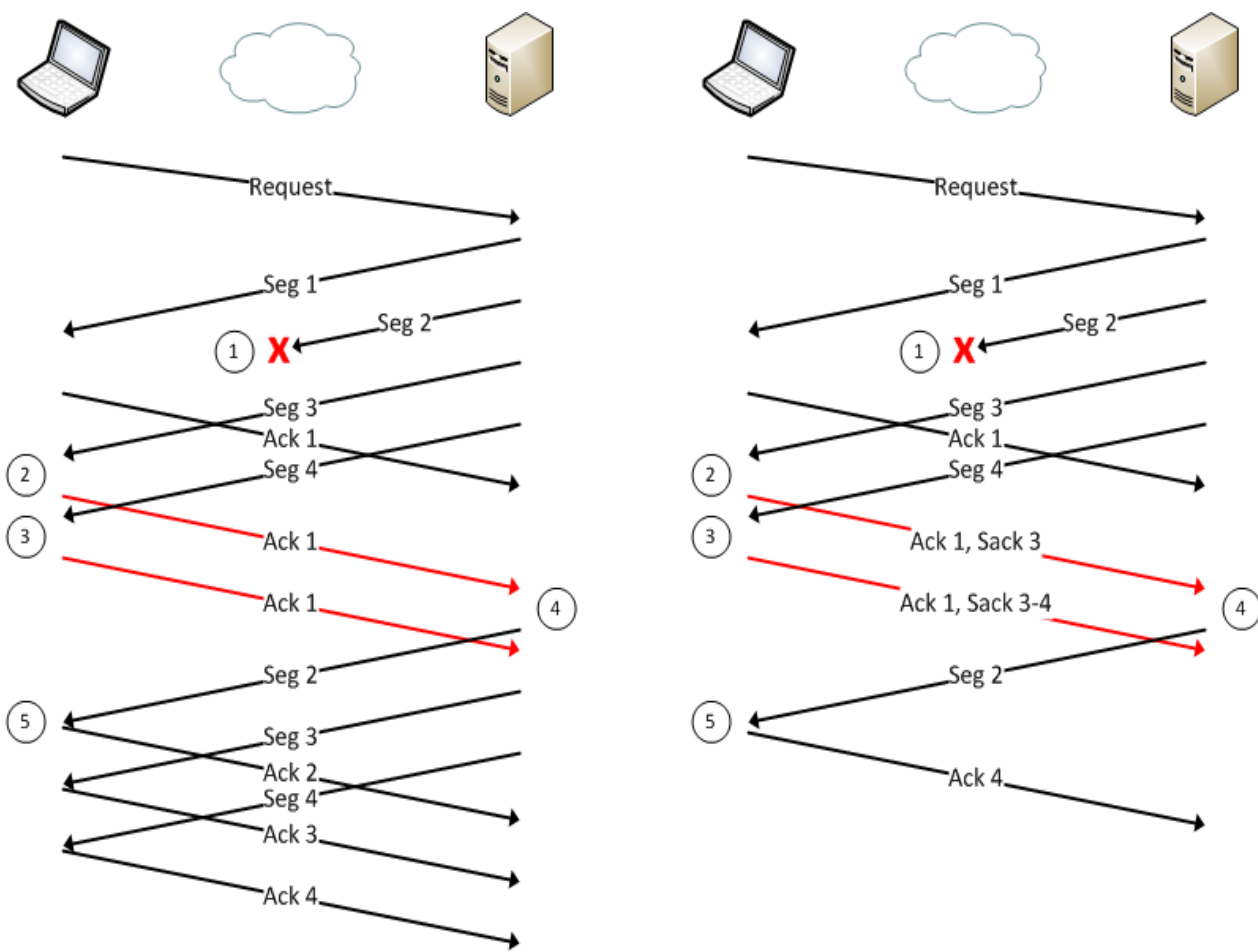
TCP-опции: масштабирование окна

- <https://tools.ietf.org/html/rfc7323>



TCP-опции: выборочное подтверждение

- <https://tools.ietf.org/html/rfc2018>



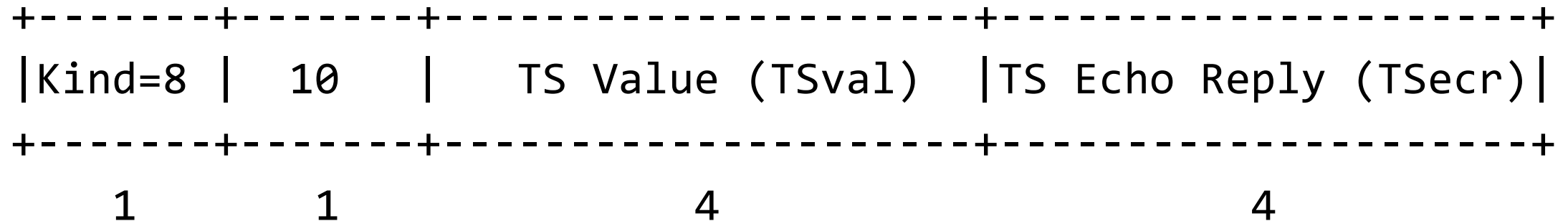
```

> Frame 31 (78 bytes on wire, 78 bytes captured)
> Ethernet II, Src: AsustekC_b3:01:84 (00:1d:60:b3:01:84), Dst: Action
> Internet Protocol, Src: 192.168.1.3 (192.168.1.3), Dst: 63.116.243.9
> Transmission Control Protocol, Src Port: 58816 (58816), Dst Port: ht
    Source port: 58816 (58816)
    Destination port: http (80)
    [Stream index: 0]
    Sequence number: 461      (relative sequence number)
    Acknowledgement number: 17377 (relative ack number)
    Header length: 44 bytes
    > Flags: 0x10 (ACK)
    Window size: 40704 (scaled)
    > Checksum: 0x34b6 [validation disabled]
    > Options: (24 bytes)
        NOP
        NOP
        Timestamps: TSval 1545583, TSecr 2375917095
        NOP
        NOP
        > SACK: 18825-20273
            left edge = 18825 (relative)
            right edge = 20273 (relative)
        > [SEQ/ACK analysis]
  
```

0030 01 3e 34 b6 00 00 01 01 08 0a 00 17 95 6f 8d 9d .>4.....

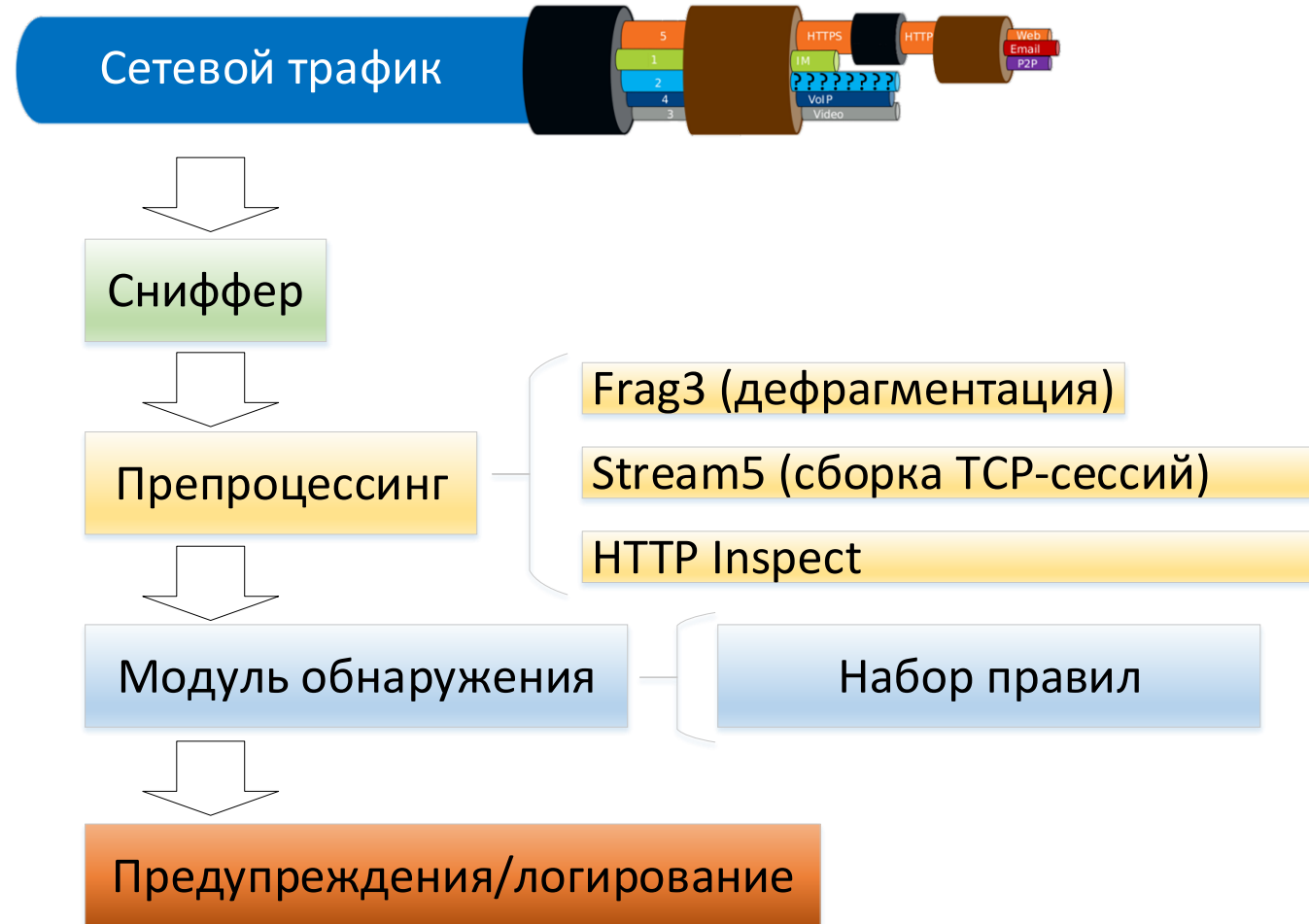
0040 9e 27 01 01 05 0a a3 c4 ca 28 a3 c4 cf d0 .'.....

ТСР-опции: отметка времени



- RTTM (Round-Trip Time Measurement)
 - измерение времени кругового обхода
- PAWS (Protect Against Wrapped Sequence numbers)
 - защита от перехода порядкового номера через верхнюю границу

Snort IDS/IPS: архитектура и конфигурирование



Конфигурационный файл *snort.conf*:

1. Переменные:

- `ipvar HOME_NET any`
- `ipvar EXTERNAL_NET !$HOME_NET`
- `ipvar HTTP_SERVERS $HOME_NET`

2. Параметры препроцессоров:

- `stream5_tcp, smtp, dns, ssh`

3. Подключаемые правила:

- `include $RULE_PATH/rpc.rules`
- `include $RULE_PATH/imap.rules`
- `include $RULE_PATH/web-attacks.rules`

Snort IDS/IPS: формат правил

```
alert tcp any any -> 192.168.1.0/24 111 (
    content:"|00 01 86 a5|";msg:"mountd access";sid:1000001;)
```

Action	Protocol	IP	Port	Direction	IP	Port	Options
alert	tcp	any	any	->	192.168.1.0/24	111	(content:" 00 01 86 a5 "; msg:"mountd access"; sid:1000001;)
alert log pass	tcp udp icmp ip	!10.10.14.11 \$HOME_NET any [192.168.1.0/24, 10.1.1.0/24]	1:1024 !1:100 :6000 500:	-> <>			general payload non-payload post-detection (key_1:value_1;...)
drop reject sdrop							

Snort IDS/IPS: rule options

1. general

- `msg:"<text>; sid:<rule id>;`

2. payload

- `content:[!]"<content string>;`
- `pcre:[!]"(/<regex>/|m<delim><regex><delim>)[ismxAEGRUBPHMCOIDKYS]";`

3. non-payload

- `ttl:[<, >, =, <=, >=]<number>;`
- `flags:[!|*|+]<FSRPAUCE0>[,<FSRPAUCE>];`
- `flow:[(established|not_established|stateless)]
[, (to_client|to_server|from_client|from_server)]
[, (no_stream|only_stream)][, (no_frag|only_frag)];`

4. post-detection

- `session:[printable|binary|all];`

Домашнее задание

- Написать snort-правила для обнаружения пакетов, отправляемых nmap-ом при детектировании ОС
- Прислать файл с правилами на insecon@ispras.ru, установить тему письма «2022_snort_vs_nmap»
 - до 14.11.2022 23:59
 - не более одного письма в день
- Пакеты для детектирования ОС с помощью Nmap (IPv4):
 - <https://nmap.org/book/osdetect-methods.html>
 - рекомендуем записать сетевую трассу с помощью Wireshark
- Как писать SNORT-правила:
 - <http://manual-snort-org.s3-website-us-east-1.amazonaws.com/node27.html>

Домашнее задание: пояснения [1]

- Запуск SNORT на сетевом интерфейсе **lo** с файлом конфигурации «/etc/snort/snort.conf»:

```
$ sudo snort -i lo -A console -c /etc/snort/snort.conf
```

- Запуск Nmap в режиме детектирования ОС локально:

```
$ sudo nmap -O localhost
```

Группа пакетов	Количество пакетов	Значение поля “msg”	Значение поля “sid”
Sequence generation (SG)	6	“SG-1”, “SG-2”, ..., “SG-6”	1000001 – 1000006
ICMP echo (IE)	2	“IE-1”, “IE-2”	1000007, 1000008
TCP explicit congestion notification (ECN)	1	“ECN-1”	1000009
TCP (T2–T7)	6	“T-2”, “T-3”, ..., “T-7”	1000010 – 1000015
UDP (U1)	1	“U-1”	1000016

Домашнее задание: пояснения [2]

- 16 правил: 1 правило ~ 1 пакет
 - Требуется **максимально точное описание пакетов** – пакеты, обладающие частичным набором свойств, не должны детектироваться (покрыто и проверяется тестами)
- Имя файла с правилами: «фамилияио-группа-вуз-local.rules»
 - например, «ivanovii-123-mipt-local.rules»
- Первая строка файла с правилами – ФИО, номер группы (латиницей)
 - разумеется, в виде комментария
- Для каждого правила:
 - Использовать действие «alert»
 - Использовать IP-адреса и номера портов «any»