
Seminario de Estadística I

APLICACIONES DE CIENCIA DE DATOS CON PYTHON

EL OBJETIVO DE ESTE CURSO ES PREPARAR A LOS ALUMNOS CON LAS HERRAMIENTAS PRÁCTICAS BÁSICAS PARA REALIZAR UN ANÁLISIS DE CIENCIA DE DATOS UTILIZANDO EL SOFTWARE PYTHON.

EN PARTICULAR, SE UTILIZARÁN LAS BIBLIOTECAS KERAS, SCIKIT-LEARN Y TENSORFLOW PARA EL DESARROLLO DE LOS PROYECTOS.

ARTHUR LEE SAMUEL

- **An American pioneer in the field of computer gaming and artificial intelligence. He popularized the term "**machine learning**" in 1959. The Samuel Checkers-playing Program was among the world's first successful self-learning programs, and as such a very early demonstration of the fundamental concept of artificial intelligence . He was also a senior member in the **TeX** community who devoted much time giving personal attention to the needs of users and wrote an early TeX manual in 1983. [Video about it](#)**



MODULO 1

1. ASPECTOS GENERALES DE PYTHON PARA CIENCIA DE DATOS

1.1. JUPYTER NOTEBOOK

1.2. LAS HERRAMIENTAS GIT Y GITHUB

1.3. ARITMÉTICA Y VARIABLES

1.4. CONDICIONALES Y CONTROL DE FLUJO

1.5. FUNCIONES

1.6. GENERALIDADES DE SCIKIT-LEARN Y TENSORFLOW

1.7. EL MODELO CRISP-DM PARA REALIZAR UN PROYECTO

MODULO 1

1. ALGORITMOS DE CLASIFICACIÓN

2.1. DEFINICIÓN Y CONCEPTOS GENERALES

2.2. ALGORITMOS DE CLASIFICACIÓN

2.3. GENERALIZACIONES DE ALGORITMOS DE CLASIFICACIÓN

2.4. MEDIDAS DE PRECISIÓN Y ERROR

2.5. CURVA ROC

2.6. ANÁLISIS DEL ERROR

2.7. MÚLTIPLES CLASIFICADORES

