



Gustavo Adolfo **García Cano**

Avenida Benito Juárez #5 Dep. 13-B Col.
Presidentes de México Del. Iztapalapa
C.P. 09740, CDMX, México

Contacto

Teléfono:
5517661659
E-mail:
gagc@ciencias.unam.mx

Datos básicos

Grado escolar:
M. En C. en Matemáticas
Nacionalidad:
Mexicana
Edad:
34 años
CURP:
GACG860825HDFRNS01
RFC:
GACG860825L42
Cédula:
10587053

Conocimientos:

Angular 11, C++, Java,
MySQL, PostgreSQL, Git,
CouchDB, DynamoDB

Sistemas operativos:

Windows, Linux, Mac

Experiencia

Programación	
23/Nov/2020 - Presente	<p>NearShore Technology</p> <p>Full Stack Developer (Angular, Java)</p>
01/Feb/2020 - 15/Oct/2020	<p>GCP Global</p> <p>Full Stack Developer (Angular, Java, SQL Server)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desarrollé nuevas características para el sistema ORCA GRC, y di mantenimiento a código ya existente. • Investigué tecnología para incorporarla en el sistema ORCA GRC.
16/Oct/2018 - 31/Ene/2020	<p>Unilogic</p> <p>Gerente de servicio al cliente.</p> <p>Participé en la gestión de proyectos, en la implementación de software, en el apoyo para cambios de ambientes. Capacitación del software y seguimiento del proyecto de cara al cliente. Desarrollo Front-end y Back-end de aplicación en Ionic 4 para celulares. Desarrollo de módulos en java.</p>
01/Oct/2017 - 1/Abr/2016	<p>Unidad Técnica de Servicios de Informática INE</p> <p>Último puesto: Jefe de Departamento de Innovación Tecnológica.</p> <p>Desarrollador Back-end y Front-end</p> <ul style="list-style-type: none"> • Me desempeñé como líder de diversos proyectos, investigando tecnologías, proponiendo soluciones y como desarrollador Back-end y Front-end. • Investigando tecnologías y proponiendo soluciones en varios proyectos. • Encargado de parte de la interfaz en Ionic y del análisis de imágenes con OpenCV para android y python para la detección de actas en imágenes tomadas en distintos medios. • Encargado de crear estilos para un paquete de componentes basado en PrimeFaces, utilizando CSS3 y HTML5. • Participé en la programación de un software para agregar certificados RSA y llaves públicas y privadas en dispositivos Token, utilizando la biblioteca IAIK y JavaFX.
1/Jun/2015 - 31/Mzo/2016	<p>Dirección General de Materiales Educativos SEB/SEP</p> <p>Desarrollador Web, Administrador de servidor, Diseñador UX. Participé en el diseño y programación del sitio: http://librosdelrincon.sep.gob.mx. Programé diversos módulos del sistema SICABI 2015 (http://baula.dgmie.sep.gob.mx). Creé un sistema nativo para administración de empleados.</p>
1/Abr/2011 - 30/Sep/2011	<p>Academia Nacional de Investigación y Desarrollo A.C.</p> <p>Programador principal del programa UNAMGrid. Hice el diseño del sistema, el diseño gráfico de la interfaz, la visualización 3D, los iconos, y añadí módulos externos de Fortran.</p>

09/Mar/2009 - 09/Sep/2009	Facultad de Ciencias	UNAM
	Servicio Social Programador de un modulo para generar puntos fijos en un método de optimización discreto, el módulo está escrito en Fortran y la interfaz en C++	
18/Ago/2003 - 28/Feb/2004	Centro de Investigación en Computación	IPN
	Servicio Social Programador en diversos proyectos, desde pruebas de autómatas celulares hasta análisis de series caóticas.	

Proyectos personales

Sailing Race Coding <http://sourceforge.net/projects/sailingracecode/>

Juego que ofrece la experiencia de programar heurísticamente con un lenguaje básico (estilo Logo), enfocado en personas de cualquier edad sin conocimiento sobre programación.

cuteCalculator <http://sourceforge.net/projects/cutecalculator/>

Calculadora para celular (Symbian^3) de entrada por línea, con funciones básicas (seno, coseno, logaritmo, etc), conversor de unidades, y capacidad de definir variables.

Docencia

26/Ene/2015 - 09/Ago/2015	Facultad de Ciencias	UNAM
	Profesor de asignatura nivel "A". Hice la planeación e impartí el curso de Programación I para la licenciatura de Actuaría.	
04/Ago/2014 - 25/Ene/2015	Facultad de Ciencias	UNAM
	Ayudante de profesor de asignatura nivel "B". Evalué tareas y exámenes, y preparé clases para el curso de Análisis Numérico de la licenciatura de Actuaría y Ciencias de la Computación.	
06/Ago/2012 - 27/Ene/2013	Facultad de Ciencias	UNAM
	Profesor de asignatura nivel "A". Hice la planeación e impartí el curso de Programación II para la licenciatura de Actuaría.	
30/Ene/2012 - 05/Ago/2012	Facultad de Ciencias	UNAM
	Profesor de asignatura nivel "A". Hice la planeación e impartí el curso de Programación I para la licenciatura de Actuaría.	
08/Ago/2011 - 29/Ene/2012	Facultad de Ciencias	UNAM
	Ayudante de profesor de asignatura nivel "A". Evalué tareas y exámenes, y preparé clases para los cursos de Geometría Moderna I de la licenciatura de Matemáticas y Álgebra Lineal I de la licenciaturas de Actuaría, Física y Matemáticas.	

31/Ene/2011 - 08/Ago/2011	Facultad de Ciencias	UNAM
	Ayudante de profesor de asignatura nivel "A". Evalué tareas y exámenes, y preparé clases para dos cursos de Geometría Analítica II de la licenciaturas de Actuaría, Física y Matemáticas.	
2/Feb/2010 - 8/Ago/2010	Facultad de Ciencias	UNAM
	Ayudante de profesor de asignatura nivel "A". Evalué tareas y exámenes, y preparé clases para el curso de Geometría Analítica II y para Cálculo Diferencial e Integral II de la licenciaturas de Actuaría, Física y Matemáticas.	

Educación

2012-2014	Maestría en Ciencias Matemáticas, Facultad de Ciencias (9.2) Tesina: Un algoritmo de partición de regiones planas en regiones simplemente conexas para generar mallas estructuradas por bloques	UNAM
2005-2009	Licenciatura en Matemáticas, Facultad de Ciencias (9.3) Tesis: Un sistema para la generación numérica de mallas estructuradas en regiones con agujeros. Mención honorífica en el concurso MIXBAAL 2012, que premia la mejor tesis nacional de licenciatura en Matemáticas.	UNAM
Agosto/2010	Curso "Introducción a Fortran 90/95"	UNAM

Congresos

García G. (2015, 27 mayo). *Solución de dos problemas para generar mallas estructuradas por bloques en regiones planas irregulares*. Seminario del Posgrado en Matemáticas, UAM-Iztapalapa, Distrito Federal, México.

García G., Barrera P., González G. y Rivera A. (2013, 6-8 noviembre). *UNAMalla 5*. Plática presentada en el VI Congreso Internacional de Métodos Numéricos en Ingeniería, Michoacán, México.

García G. (2012, 23-25 mayo). *Mallas estructuradas sobre regiones planas con agujeros*. Plática presentada en el 2º Congreso Metropolitano de Modelado y Simulación Numérica, Facultad de Ciencias, UNAM, Distrito Federal, México.

García G., Barrera P. y González G. (2010, 7-12 marzo). *Sistema UNAMALLA 4.0: un sistema para la generación numérica de mallas en regiones irregulares planas*. Plática presentada en la XX Escuela Nacional de Optimización y Análisis Numérico, Morelia, México.

García G., Barrera P. y González G. (2010, 3-5 febrero). *Sistema Unamalla 4.0: un sistema para la generación numérica de mallas planas sobre regiones irregulares*. Plática presentada en el V Congreso Internacional de Métodos Numérico, Guanajuato, México.

García G., Perez F. y Barrera P. (2008, 20-24 octubre). *Un sistema en Matlab para la construcción de cónicas generalizadas*. Plática presentada en el XLI Congreso Nacional de la Sociedad Matemática Mexicana, Valle de Bravo, México.

Publicaciones

Barrera P., García G., González G. y Rivera A. (2013, noviembre). UNAMalla 5. En S. Botello, F. Domínguez, G. Tinoco (Eds.), *Memorias del VI Congreso Internacional de Métodos Numéricos en Ingeniería*, Morelia, México. ISBN 978-84-941686-1-1

Barrera P., González G. y García G. (2013, noviembre). Funcionales para adaptividad geométrica en mallas estructuradas. En S. Botello, F. Domínguez, G. Tinoco (Eds.), *Memorias del VI Congreso Internacional de Métodos Numéricos en Ingeniería*, Morelia, México. ISBN 978-84-941686-1-1

Conocimientos

Programación:

Borland Turbo C++, C++ Builder, Microsoft Visual C++, G++ / GCC, Qt 4/5
JavaScript, TypeScript, Angular, CSS3, SASS, HTML5, PHP, JQuery, Bootstrap, MaterializeCSS,
Apple Cocoa, C#, Python (scipy, matplotlib, etc.), Java (Spring, Hibernate, MVC, Javalin, Android)
Microsoft Visual Basic, Microsoft Visual Fox Pro, MATLAB, Latex
MySQL, SQL Server, PostgreSQL, Oracle 12c, CouchDB, PouchDB, Firebase,
AWS (Lambda, Gateway, Amazon MQ, SQS, Cognito, DynamoDB, S3),
NodeJS, JMeter, Git, SVN.

Software:

Autodesk 3Ds Max, Blender, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Dreamweaver, Microsoft Office, iWork

Sistemas operativos:

Windows, Linux, Mac

Pasatiempos

Modelado de figuras en 3D, dibujo por computadora y a lápiz, videojuegos y canto.