

Pemrograman IV (Object I)

Judul Tugas

Deskripsi

Latihan Class dan Object

Ketentuan

- Tugas bersifat *openbook*
- Diperbolehkan bertanya tetapi tidak diperbolehkan minta dibuatkan

Abstract

Luaran/Output

Dosen paham dan mampu membuat modul yang sesuai dengan standar modul

Jadwal

Tugas dikumpulkan paling lambat satu minggu setelah tugas diberikan

Penilaian

Bobot

Bobot nilai yang digunakan adalah A – F dengan nilai tertinggi adalah A dan terendah adalah F

Kriteria

- 1. Kesesuaian dan ketepatan format
- 2. Kecepatan Penyerahan Tugas

Tugas pertemuan 5

- 1. Ketiklah contoh implementasi dari objek dan class dibawah ini
- 2. Compile kedua kelas ini masing-masing menjadi Bicycle.class dan MountainBike.class
- 3. Jalankan kelas Main
- 4. Kirimkan screenshot aplikasi dan link github untuk project berikut

```
public class Bicycle {
    // the Bicycle class has
    // three fields
    public int cadence;
    public int gear;
    public int speed;
    // the Bicycle class has
    // one constructor
    public Bicycle(int startCadence, int startSpeed, int startGear) {
        gear = startGear;
        cadence = startCadence;
        speed = startSpeed;
    }
    // the Bicycle class has
    // four methods
    public void setCadence(int newValue) {
        cadence = newValue;
    public void setGear(int newValue) {
        gear = newValue;
    public void applyBrake(int decrement) {
        speed -= decrement;
    }
    public void speedUp(int increment) {
        speed += increment;
}
```

A class declaration for a MountainBike class that is a subclass of Bicycle might look like this:

```
public class MountainBike extends Bicycle {
   // the MountainBike subclass has
   // one field
   public int seatHeight;
   // the MountainBike subclass has
   // one constructor
   public MountainBike(int startHeight, int startCadence,
                        int startSpeed, int startGear) {
        super(startCadence, startSpeed, startGear);
        seatHeight = startHeight;
   }
   // the MountainBike subclass has
   // one method
   public void setHeight(int newValue) {
        seatHeight = newValue;
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String args []) {
        Bicycle bikeA = new Bicycle(5, 5, 5);
        System.print.out("Speed: " + bikeA.speed)
        bikeA.speedUp(2);
        System.print.out("Speed: " + bikeA.speed)
    }
}
```