



TUGAS PERKULIAHAN

Pemrograman IV (Object I)

Judul Tugas

Deskripsi

Introduction to OOP

Ketentuan

- Tugas bersifat *openbook*
- Diperbolehkan bertanya tetapi tidak diperbolehkan minta dibuatkan

Abstract

Luaran/Output

Dosen paham dan mampu membuat modul yang sesuai dengan standar modul

Jadwal

Tugas dikumpulkan paling lambat satu minggu setelah tugas diberikan

Penilaian

Bobot

Bobot nilai yang digunakan adalah A – F dengan nilai tertinggi adalah A dan terendah adalah F

Kriteria

1. Kesesuaian dan ketepatan format
2. Kecepatan Penyerahan Tugas

Jawablah pertanyaan berikut

1. Jelaskan apa perbedaan pemrograman berorientasi objek dengan konsep pemrograman lain ?
2. Jelaskan konsep data pemrograman objek?
3. Sebutkan ciri - ciri pemrograman berorientasi objek?
4. Apa yang dimaksud dengan objek ?
5. Apa yang dimaksud dengan class ?

Note:

Kumpulkan dalam bentuk PDF ke portal e-learning