

**LAPORAN TUGAS KULIAH
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Dosen Pengajar :

Bayu Adhi Nugroho, Ph.D

Disusun oleh :

ARRIO EKA FIRMANSYAH (09020622021)

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

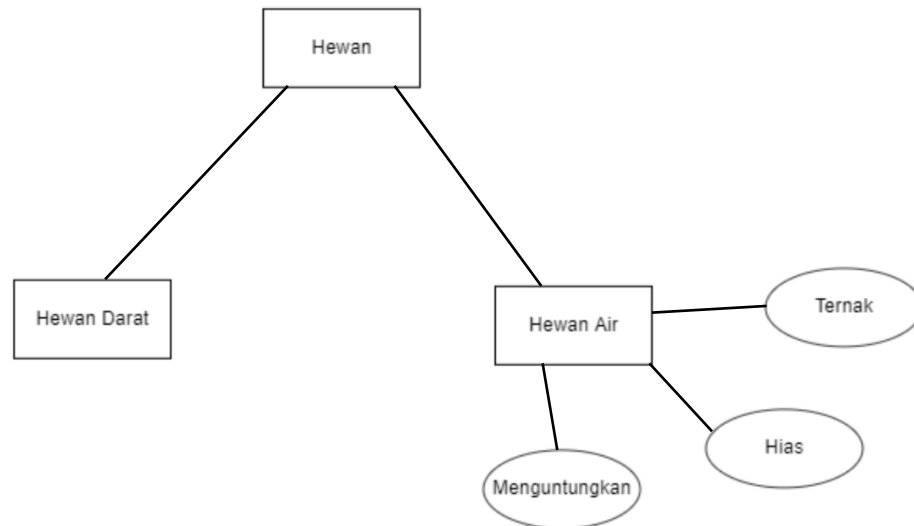
SISTEM INFORMASI

SURABAYA

2023

Tugas : membuat 2 kelas turunan. Salah satu atau dua duanya mengimplementasikan 3 interface diagram. Harus ada 1 kelas super.

Gambar diagram :



1. Class Hewan

```
public class Hewan {
    private String makanan;
    private String habitat = "darat / air";
    public Hewan(){
        this.habitat = "darat / air";
    }
    /**
     * @return the makanan
     */
    public String getMakanan() {
        return makanan;
    }
    /**
     * @param makanan the makanan to set
     */
    public void setMakanan(String makanan) {
        this.makanan = makanan;
    }
    /**
     * @return the habitat
     */
    public String getHabitat() {
        return habitat;
    }
    /**
     * @param habitat the habitat to set
     */
    public void setHabitat(String habitat) {
        this.habitat = habitat;
    }
    public String aktif(){
        return "aktif...";
    }
    public String aktif(String waktu){
        return "aktif..." + "pada " + waktu;
    }
}
```

2. Class Hewan Air

```
public class HewanAir extends Hewan implements Ternak, Hias, Menguntungkan{

    @Override
    public void berkembangBiak() {
        System.out.println(x:"Berkembang biak membutuhkan waktu yang pendek");
    }

    @Override
    public void rawat() {
        System.out.println(x:"Perawatan dengan rutin mengganti air");
    }

    @Override
    public void harga() {
        System.out.println(x:"Harga dari puluhan ribu hingga ratusan ribu");
    }

    public void setHabitat() {
        super.setHabitat(habitat:"pasti di air");
    }

    public HewanAir() {
        this.setHabitat();
    }
}
```

3. Class Hewan Darat

```
public class HewanDarat extends Hewan {

    public void setHabitat() {
        super.setHabitat(habitat:"pasti di darat");
    }

    public HewanDarat() {
        this.setHabitat();
    }
}
```

4. Class interface

```
public interface Ternak {

    public void berkembangBiak();
}

public interface Hias {

    public void rawat();
}

public interface Menguntungkan {

    public void harga();
}
```

5. Class Output

```
14 public class Output {
15
16     public static void main(String[] args) {
17         HewanAir ikanCupang = new HewanAir();
18         System.out.println("ikan cupang hidup " + ikanCupang.getHabitat());
19         System.out.println("ikan cupang " + ikanCupang.aktif(waktu:"siang hari"));
20         System.out.println(ikanCupang.getMakanan() + " cacing sutra, kutu air");
21         ikanCupang.berkembangBiak();
22         ikanCupang.harga();
23         ikanCupang.rawat();
24     }
25
26 }
27
```

Output - Pertemuan3 (run) ×

```
run:
ikan cupang hidup pasti di air
ikan cupang aktif...pada siang hari
makanan :cacing sutra, kutu air
Berkembang biak membutuhkan waktu yang pendek
Harga dari puluhan ribu hingga ratusan ribu
Perawatan dengan rutin mengganti air
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```