

Les Boucles

1) La boucle : tant que

Syntaxe en algorithme :

```
Tant que condition faire  
    instruction  
fin tant que
```

Syntaxe en C – PHP :

```
while (condition){  
    instruction ;  
}
```

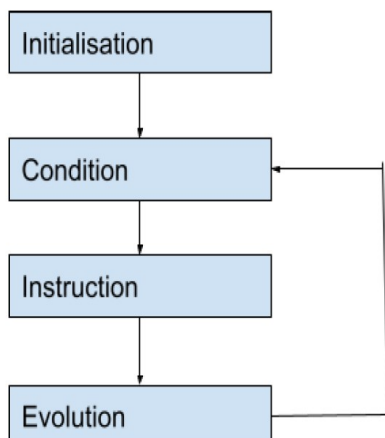
La boucle tant que exécute une ou plusieurs instructions autant de fois qu'une condition reste vérifiée. Si la condition est au départ non vérifiée, il n'y aura aucune exécution du bloc d'instructions.

Dans le corps de la boucle, il faut prévoir une instruction dévolution de la condition, sinon on aura une boucle infinie.

Exemple : Afficher tous les nombres pairs compris entre 2 et 20

```
Algo : nombres_pairs  
  
Déclaration  
    nb : entier  
  
Début  
    nb ← 2  
    tant que nb <= 20 faire  
        afficher("Nombre pair : ", nb)  
        nb ← nb+2  
    fin tant que  
fin nombres_pairs
```

A partir de cet algorithme, nous pouvons tirer le schéma général de la boucle tant que :



Traduction en C :

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int nb ;
    nb=2 ;
    while (nb<=20){
        printf("Nombre pair : %d", nb) ;
        nb=nb+2 ;
    }
    return 0 ;
}
```

2) La boucle : faire tant que

Syntaxe en Algo :

```
faire
    instruction
tant que condition
```

Syntaxe en C – PHP :

```
do{
    instruction ;
}while(condition) ;
```

Dans cette boucle, le test de la condition vient après l'exécution de l'instruction. Que si la condition est au départ non vérifiée, il y aura exécution une seule fois de l'instruction. Donc cette boucle exécute le bloc d'instructions au moins une fois. On dit que cette boucle est un schéma inverse de la première boucle tant que.

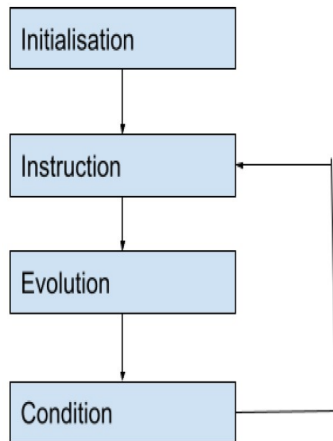
Exemple : Afficher tous les nombres pairs compris entre 2 et 20 :

```
Algo : nombres_pairs

Déclaration
    nb : entier

Début
    nb ← 2
    faire
        afficher("Nombre pair : ", nb)
        nb ← nb+2
    tant que nb <=20
fin nombres_pairs
```

A partir de cet algorithme, nous pouvons tirer le schéma général de la boucle tant que :



Traduction en C :

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int nb ;
    nb=2 ;
    do{
        printf("Nombre pair : %d", nb) ;
        nb=nb+2 ;
    }while (nb <=20) ;
    return 0 ;
}
```

3) La boucle : pour

Syntaxe en Algo :

```
Pour indice allant de valeur_départ à valeur_fin pas de Pas faire
    instruction
fin pour
```

Syntaxe C – PHP :

```
for(initialisation ; condition ; évolution){
    instruction ;
}
```

La boucle pour exécute une ou plusieurs instructions un nombre de fois connu à l'avance, calculé à l'aide de la valeur_départ, la valeur-fin et le Pas

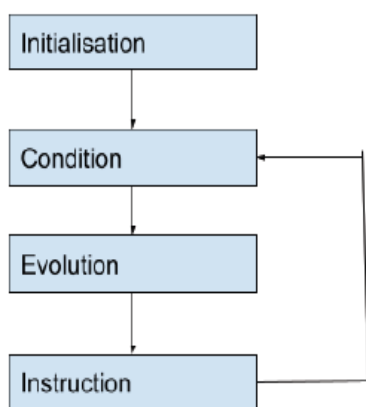
L'indice de parcours dans les langages évolués doit être de type énuméré : entier(int) ou bien caractère(char)

La boucle pour réalise automatiquement l'incrémentation ou la décrémentation de l'indice de la boucle

Exemple : Afficher tous les nombres pairs compris entre 2 et 20

```
Algo : nombres_pairs  
  
Début  
  nb : entier  
  
Déclaration  
  pour nb allant de 2 à 20 pas de 2 faire  
    afficher("Nombre pair : ", nb)  
  fin pour  
fin nombres_pairs
```

Par défaut, le pas est de 1 ou -1, pas besoin de le spécifier dans la boucle



Traduction en C :

```
#include <stdio.h>  
  
int main(){  
  int nb ;  
  for(nb=2; nb<=20; nb= nb+2){  
    printf("Nombre pair : %d", nb) ;  
  }  
  return 0 ;  
}
```

4) Série d'exercices

Exercice 1 : Écrire un Algo, C et PHP qui permet de saisir un entier et affiche tous les diviseurs

```
Algo : diviseurs  
  
Déclaration  
  nb, div : entier  
  
Début  
  afficher("Donner un nombre entier : ")
```

```

saisir(nb)
div ← 1
tant que div <= nb faire
    si nb%div=0
        alors afficher("Diviseur : ", div)
    fin si
    div ← div+1
fin tant que
fin diviseurs

```

Traduction en C :

```

#include <stdio.h>

int main ( ){
    int nb , div;
    printf ("Donner un nombre entier : ");
    scanf ("%d", &nb);
    div = 1 ;
    while (div <= nb){
        if (nb%div==0){
            printf ("\n Diviseur : %d ", div);
        }
        div = div + 1;
    }
    return 0;
}

```

Traduction en PHP :

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Diviseurs </title>
    </head>
    <body>
        <center>
            <h1> Recherche de diviseurs</h1>
            <form method="post" action="diviseurs.php">
                Nombre : <input type="text" name="nb">
                <input type="submit" name="Rechercher" value="Rechercher">
            </form>
            <?php
                if(isset($_POST['Rechercher'])) {
                    $nb = $_POST['nb'];
                    $div = 1 ;
                    while ($div <= $nb){
                        if ($nb%$div==0){
                            printf ("<br/> Diviseur : %d ", $div);
                        }
                    }
                }
            </?php>
        </center>
    </body>
</html>

```

```

        $div = $div + 1;
    }
}
?>
</center>
</body>
</html>

```

Exercice 2 : Écrire un Algo, C, PHP qui permet de vérifier si un nombre entier saisi est un nombre parfait ou non

Un nombre entier est dit parfait s'il est égal à la somme de ses diviseurs sauf lui même

Algo : parfait

Déclaration

nb, div, somme : entier

Début

afficher ("Donner un nombre entier : ")

saisir (nb)

div ← 1

somme ← 0

tant que div < nb faire

 si nb % div = 0

 alors somme ← somme + div

 fin si

 div ← div + 1

fin tant que

si somme = nb

 alors afficher (nb , “ est un nombre parfait”)

 sinon afficher (nb , “ n’est pas un nombre parfait”)

fin si

fin parfait

Traduction en C :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ( ){
```

```
    int nb , div, somme;
```

```
    printf ("Donner un nombre entier : ");
```

```
    scanf ("%d", &nb);
```

```
    div = 1 ;
```

```
    somme = 0 ;
```

```
    while (div < nb){
```

```
        if (nb%div==0){
```

```
            somme = somme + div ;
```

```
        }
```

```
        div = div + 1;
```

```
    }
```

```
    if (nb == somme){
```

```

    printf ("\n %d est un nombre parfait ", nb);
}
else{
    printf ("\n %d n'est pas un nombre parfait ", nb);
}
return 0;
}

```

Traduction en PHP :

```

<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Parfait </title>
  </head>
  <body>
    <center>
      <h1> Test Nombre Parfait</h1>
      <form method="post" action="parfait.php">
        Nombre : <input type="text" name="nb">
        <input type="submit" name="Rechercher" value="Rechercher">
      </form>
      <?php
        if(isset($_POST['Rechercher'])) {
          $nb = $_POST['nb'];
          $div = 1 ;
          $somme = 0;
          while ($div < $nb){
            if ($nb%$div==0){
              printf ("<br/> Diviseur : %d ", $div);
              $somme = $somme + $div;
            }
            $div = $div + 1;
          }
          if ($somme == $nb){
            printf ("<br/> %d est un nb parfait", $nb);
          }
          else {
            printf ("<br/> %d n'est pas un nb parfait", $nb);
          }
        }
      ?>
    </center>
  </body>
</html>

```

Exercice 3 : Écrire un Algo, C et PHP qui permet de saisir un entier et une limite et affiche la table de multiplication du nombre jusqu'à la limite

Algo : table

Déclaration

nb, mult, resultat, limite : entier

Début

```
afficher ("Donner un nombre entier : ")
saisir (nb)
afficher ("Donner la limite de la table : ")
saisir (limite)
pour mult allant de 1 à limite faire
    resultat ← nb * mult
    afficher(mult, " * ", nb , " = ", resultat)
fin pour
fin table
```

Traduction en C :

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int nb, mult, resultat, limite;
    printf("Saisir un nombre entier : ");
    scanf("%d", &nb);
    printf("Saisir la limite : ");
    scanf("%d", &limite);
    for(mult=1; mult<=limite; mult= mult+1){
        resultat=nb*mult;
        printf("\n%d * %d = %d", mult, nb, resultat);
    }
    return 0;
}
```

Traduction en PHP :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>table </title>
    </head>
    <body>
        <center>
            <h1> Table de multiplication</h1>
            <form method="post" action="table.php">
                Nombre : <input type="text" name="nb">
                Limite : <input type="text" name="limite">
                <input type="submit" name="Afficher" value="Afficher">
            </form>
            <?php
                if(isset($_POST['Afficher'])) {
                    $nb = $_POST['nb'];
                    $limite = $_POST['limite'];
                    for ($mult=1; $mult <= $limite; $mult++){
```



```

        $resultat = $mult * $nb;
        printf("<br/>%d*d=%d", $mult, $nb, $resultat);
    }
}
?>
</center>
</body>
</html>

```

Exercice 4 : Écrire un Algo, C et PHP qui permet de calculer le factoriel d'un nombre entier

Algo:factoriel

Declaration
 nb,compt,fact : entier

Debut
 fact ← 1
 compt ← 1
 afficher("Donner un entier")
 saisir(nb)
 tant que compt <=nb faire
 fact ← fact*compt
 compt ← compt+1
 fin tant que
 afficher("Le factoriel est:",fact)
 fin factoriel

Traduction C :

```

#include <stdio.h>

int main(){
    int nb, compt, fact;
    printf("Donner un entier");
    scanf("%d", &nb);
    fact=1;
    compt=1;
    while(compt <= nb){
        fact=fact*compt;
        compt+=1;
    }
    printf("%d! = %d",nb, fact);
    return 0;
}

```

Traduction PHP :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
<head>

```

```

<title>Exercice 4</title>
</head>
<body>
  <center>
    <h1> Exercice donne le factoriel</h1>
    <p> Donne le factoriel du chiffre donné</p>
    <form method="post" action="Ex_4.php">
      <table border="0">
        <tr>
          <td>Donner un entier: </td>
          <td> <input type="text" name="nb"> </td>
        </tr>
        <tr>
          <td> </td>
          <td> <input type="reset" name="Annuler" value="Annuler"> <input
type="submit" name="Valider" value="Valider"> </td>
        </tr>
      </table>
    </form>
    <?php
      if(isset($_POST['Valider'])) {
        $nb = $_POST['nb'];
        $fact=1;
        $compt=1;
        while ($compt <= $nb){
          $fact=$fact*$compt;
          $compt+=1;
        }
        printf("<br>\n %d! = %d",$nb,$fact);
      }
    ?>
  </center>
</body>
</html>

```