# CONTROL Y PROGRAMACIÓN DE ROBOTS

Proyecto de robots manipuladores

Grado en Ingeniería Electrónica, Mecatrónica y Robótica



Autores: Montes Grova, Marco Antonio Lozano Romero, Daniel Mérida Floriano, Javier 2 ÍNDICE

# Índice

1.	Introducción al proyecto	3
2.	Analisis Cinematico del brazo  2.1. Modelo Cinematico Directo  2.1.1. Parametros y estudio del MCD según Denavit-Hartemberg  2.1.2. Matrices de transformación homogéneas del robot  2.1.3. Ecuaciones simbólicas del MCD  2.2. Modelo Cinematico Inverso  2.3. Jacobiano del robot y analisis de puntos singulares	4 4 4 4 5 5
3.	Analisis Dinamico del brazo 3.1. Obtencion Modelo Dinamico mediante Newton-Euler	<b>5</b>
4.	Obtencion de los parametros dinamicos del robot 4.1. Obtencion del modelo para estimar los parametros 4.2. Estimacion de parametros dinamicos 4.3. Calculos estadisticos 4.4. Analisis de resultados 4.5. Calculos estadisticos 4.6. Analisis de resultados	6 6 6 6
5.	Control Cinematico del robot 5.1. Generador de trayectorias punto a punto	<b>7</b> 7 7
6.	Control Dinámico del brazo 6.1. Obtencion del modelo lineal de las articulaciones del brazo	8 8 8
7.	Anexos 7.1. Conclusiones (A LO MEJON SI A LO MEJON NO)	9 9 9

## 1. Introducción al proyecto

Como objetivo de este trabajo se encuentra el análisis cinemático y dinámico, así como la estimación de ciertos parámetros dinámicos del robot, como pueden ser inercias o fricciones viscosas. Ademas de ello, se disenara un control cinematico y dinamico del brazo robotico.

El brazo de analisis sera del tipo RRR, es decir, las tres articulaciones rotacionales.

El robot que se va a estudiar, representado por la estructura de la portada de este trabajo, posee los siguientes parámetros estructurales:

$$L_0 = 0.60m$$
  $L_1 = 0.60m$   $L_2 = 1.00m$   $L_3 = 0.80m$ 

Además, también vienen dados los valores de factores de reducción de velocidad y constantes de par de los motores:

$$R_1 = 50; R_2 = 30; R_3 = 15$$

$$K_{t1} = 0.5 \frac{Nm}{A}; K_{t2} = 0.4 \frac{Nm}{A}; K_{t3} = 0.35 \frac{Nm}{A}$$

En primer lugar, se desarrollara un análisis cinemático del brazo robotico, tanto directo como inverso, es decir, se hayara la posición cartesiana del efector final en función de las variables articulares del brazo y viceversa.

Tras ello, sera necesario estimar los parámetros dinámicos del brazo, ya que unicamente se conocen las longitudes del mismo. Se obtendrán diferentes parámetros en función de las condiciones supuestas para el brazo, principalmente las condiciones que se emplearan serán:

- Robot con medidas ideales con reductoras.
- Robot con medidas ideales de accionamiento directo.
- Robot con medidas reales con reductoras.
- Robot con medidas reales de accionamiento directo.

Para el robot con medidas reales, se evaluara qu condición es mas favorable. Por ejemplo, si se obtiene un mejor modelo matemático del robot empleando unicamente encoders que conozcan las posiciones de las variables articulares y derivando numéricamente para conocer las velocidades y las aceleraciones de las mismas, o el caso en el que se empleen encoders que conozcan la posición y tacometros que conozcan las velocidades pero derivando numéricamente para obtener las aceleraciones.

Una vez se hayan obtenido los modelos matemáticos de las articulaciones de los robots, se diseñara un control cinemático del mismo. El cual sera un generador de trayectorias que, a partir de una posición inicial, una posición real, un numero de puntos y un el tiempo en que se desea que vaya de un punto a otro, generara una trayectoria de las variables articulares del robot.

Por ultimo, se diseñaran una serie de controladores dinámicos del robot, en los cuales se observe la mejoria o peora de los mismos en función del robot empleando frente a otros.

## 2. Analisis Cinematico del brazo

#### 2.1. Modelo Cinematico Directo

#### 2.1.1. Parametros y estudio del MCD según Denavit-Hartemberg

Uno de los modos de estudio del problema cinemático directo de un robot, es el procedimiento de Denavit-Hartemberg, el cual se basa en la realización de cambios de base empleando las matrices de transformación homogéneas. Siguiendo una serie de pasos, se llegará a obtener los siguientes parámetros que definen la cinemática directa del robot.

Articulación	$\theta_i$	$d_i$	$a_i$	$\alpha_i$
1	$\theta_1$	L0+L1	0	$\frac{\pi}{2}$
2	$\theta_2$	0	L2	0
3	$\theta_3$	L3	L2	0

#### 2.1.2. Matrices de transformación homogéneas del robot

A continuación, se mostrarán las matrices de transformación homogéneas que definen los cambios de base que han hecho posible relacionar el sistema de referencia base con el del efector final. La matriz de transformación homogénea que relaciona un sistema de referencia con el siguiente se define cómo:

$$i^{-1}A_i = Rotz(\theta_i)*T(0,0,d_i)*T(d_i,0,0)*Rotx(\alpha_i) = \begin{pmatrix} cos(\theta_i) & -sin(\alpha_i)cos(\theta_i) & sin(\alpha_i)sin(\theta_i) & a_icos(\theta_i) \\ sin(\theta_i) & sin(\alpha_i)cos(\theta_i) & -sin(\alpha_i)cos(\theta_i) & a_isin(\theta_i) \\ 0 & sin(\alpha_i) & cos(\alpha_i) & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Ahora que se ha definido la matriz general, se definirán las matrices de transformación homogéneas de cada cambio de base de robot:

$${}^{0}A_{1} = \begin{pmatrix} \cos(\theta_{1}) & 0 & \sin(\theta_{1}) & 0 \\ \sin(\theta_{1}) & 0 & -\cos(\theta_{1}) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L0 + L1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^{1}A_{2} = \begin{pmatrix} \cos(\theta_{2}) & -\sin(\theta_{2}) & 0 & L2\cos(\theta_{2}) \\ \sin(\theta_{2}) & \cos(\theta_{2}) & 0 & L2\sin(\theta_{2}) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^{2}A_{3} = \begin{pmatrix} \cos(\theta_{3}) & -\sin(\theta_{3}) & 0 & L3\cos(\theta_{3}) \\ \sin(\theta_{3}) & \cos(\theta_{3}) & 0 & L3\sin(\theta_{3}) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

#### 2.1.3. Ecuaciones simbólicas del MCD

A partir de éstos parámetros será posible obtener las matrices de transformación homogéneas asociada a cada traslación y giro de sistema de referencia. Si pre-multiplicamos las matrices desde la base hasta el punto final del brazo, efector final, la matriz de transformación obtenida será:

$${}^{3}T_{0} = \begin{pmatrix} \cos(\theta_{2} + \theta_{3})\cos(\theta_{1}) & -\sin(\theta_{2} + \theta_{3})\cos(\theta_{1}) & \sin(\theta_{1}) & \cos(\theta_{1})[L3\cos(\theta_{2} + \theta_{3}) + L2\cos(\theta_{2})] \\ \cos(\theta_{2} + \theta_{3})\sin(\theta_{1}) & -\sin(\theta_{2} + \theta_{3})\sin(\theta_{1}) & -\cos(\theta_{1}) & \sin(\theta_{1})[L3\cos(\theta_{2} + \theta_{3}) + L2\cos(\theta_{2})] \\ \sin(\theta_{2} + \theta_{3}) & \cos(\theta_{2} + \theta_{3}) & 0 & L0 + L1 + L3\sin(\theta_{2} + \theta_{3}) + L2\sin(\theta_{2}) \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Dónde se puede extraer que la matriz de orientación del efector final y la posición del mismo respecto al sistema de referencia de la base son:

$$noa = \begin{pmatrix} cos(\theta_2 + \theta_3)cos(\theta_1) & -sin(\theta_2 + \theta_3)cos(\theta_1) & sin(\theta_1) \\ cos(\theta_2 + \theta_3)sin(\theta_1) & -sin(\theta_2 + \theta_3)sin(\theta_1) & -cos(\theta_1) \\ sin(\theta_2 + \theta_3) & cos(\theta_2 + \theta_3) & 0 \end{pmatrix}$$

$$p = \begin{pmatrix} cos(\theta_1)[L3cos(\theta_2 + \theta_3) + L2cos(\theta_2)] \\ sin(\theta_1)[L3cos(\theta_2 + \theta_3) + L2cos(\theta_2)] \\ L0 + L1 + L3sin(\theta_2 + \theta_3) + L2sin(\theta_2) \end{pmatrix}$$

- 2.2. Modelo Cinematico Inverso
- 2.3. Jacobiano del robot y analisis de puntos singulares
- 3. Analisis Dinamico del brazo
- 3.1. Obtencion Modelo Dinamico mediante Newton-Euler

- 4. Obtencion de los parametros dinamicos del robot
- 4.1. Obtencion del modelo para estimar los parametros
- 4.2. Estimacion de parametros dinamicos
- 4.3. Calculos estadisticos
- 4.4. Analisis de resultados

- 5. Control Cinematico del robot
- 5.1. Generador de trayectorias punto a punto
- 5.2. Generador de trayectorias lineal
- 5.3. Pruebas y conclusiones

- 6. Control Dinámico del brazo
- 6.1. Obtencion del modelo lineal de las articulaciones del brazo
- 6.2. Diseño de controladores
- 6.3. FANTASIA VARIADA DE GIL

- 7. Anexos
- 7.1. Conclusiones (A LO MEJON SI A LO MEJON NO)
- 7.2. Codigos de programacion
- 7.3. Montajes en Simulink