Advanced Programming in the UNIX Environment — General Information

Hop Lee hoplee@bupt.edu.cn

Contents

1	Text Book	1
2	Main Contents	1
3	Experiment Environment	2
4	Grading	2
5	Internet Resources	2
6	Installation Guide of Example Source Code	3
7	Study Guide of C/C++ Programming under Linux/UNIX	3

1 Text Book

- Advanced Programming in the UNIX Environment, W. Richard Stevens, 机械工业出版社, ISBN 7-111-09508-1/TP.2190
- •《UNIX 环境高级编程》, W. Richard Stevens, 尤晋元等译, 机械工业出版社, ISBN 7-111-07579-X/TP.1207
- Advanced Programming in the UNIX Environment, Second Edition, W.Richard Stevens, Stephen A. Rago, 人民 邮电出版社, ISBN: 7-115-14484-2, 2006 年 2 月
- 《UNIX 环境高级编程(第 2 版)》, W. Richard Stevens, Stephen A. Rago, 译者: 尤晋元,张亚英,戚正伟,人民邮电出版社,ISBN: 7-115-14731-0, 2006 年 5 月
- *Advanced Programming in the UNIX Environment (3rd Edition)*, W. Richard Stevens, Stephen A. Rago, Addison-Wesley Professional, ISBN: 0321637739, 2013 年 5 月
- 《UNIX 环境高级编程 (第 3 版)》史蒂文斯 (W.Richard Stevens) (作者), 拉戈 (Stephen A. Rago) (作者), 戚正伟 (译者), 张亚英 (译者), 尤晋元 (译者), 人民邮电出版社, ISBN: 9787115352118, 2014 年 6 月

2 Main Contents

- Using UNIX
- UNIX Standardization and Implementations
- File, Directory and File I/O

- · Standard I/O Library
- System Data Files and Information
- Process
- · Signals
- File Lock
- · *Advanced I/O
- Interprocess Communication
- *Thread Programming

3 Experiment Environment

- Ubuntu
- Debian
- · Fedora Core
- SuSE Linux Enterprise Desktop
- FreeBSD
-
- Establish your own UNIX-like host please.

4 Grading

• Project. Check the assignment.pdf

5 Internet Resources

- Please copy lecture slides, reading materials, source codes of examples, etc. from the public computer at our classroom.
- bbs://newsmth.org/
- http://forum.byr.edu.cn/
- http://www.linuxeden.com/
- http://www.linuxfans.org/
- http://www.linuxaid.com.cn/
-

6 Installation Guide of Example Source Code

- 1. Copy src.3e.tar.gz.
- 2. Type command: tar zxvf src.3e.tar.gz
- 3. Enter apue. 3e directory and read README carefully.
- 4. Type command: make
- 5. Done

7 Study Guide of C/C++ Programming under Linux/UNIX

- This guide comes from http://bbs.chinaunix.net/thread-1070966-1-1.html.
- 首先先学学编辑器, vim, emacs什么的都行。
- 然后学make的用法,只要知道一点就行,这样就可以准备编程序了。
- 然后看看《C程序设计语言》K&R,这样呢,基本上就可以进行一般的编程了,顺便找本数据结构的书来看。
- 如果想学习 UNIX/Linux 的编程,《APUE》绝对经典的教材,加深一下功底,学习《UNP》的第二卷。 这样基本上系统方面的就可以掌握了。
- 然后再看 Douglus E. Comer 的《用 TCP/IP 进行网际互连》第一卷,学习一下网络的知识,再看《UNP》的第一卷,不仅学习网络编程,而且对系统编程的一些常用的技巧就很熟悉了,如果继续网络编程,建议看《用 TCP/IP 进行网际互连》的第三卷,里面有很多关于应用协议 telnet、ftp 等协议的编程。
- 如果想写设备驱动程序,首先您的系统编程的接口比如文件、IPC 等必须要熟知了,再学习《LDD》2e。
- 对于几本经典教材的评价:
 - -《The C Programming Language》K&R: 经典的 C 语言程序设计教材,作者是 C 语言的发明者,教材内容深入浅出。虽然有点老,但是必备的一本手册,现在有时候我还常翻翻。篇幅比较小,但是每看一遍,就有一遍的收获。另外也可用谭浩强的《C 语言程序设计》代替。
 - 《Advanced Programming in Unix Environment》W.Richard Stevens: 也是非常经典的书(废话, Stevens 的书哪有不经典的!),虽然初学者就可以看,但是事实上它是《Unix Network Programing》的一本辅助资料。国内的翻译的《UNIX 环境高级编程》的水平不怎么样,现在有影印版,直接读英文比读中文来得容易。
 - -《Unix Network Programing》W.Richard Stevens:第一卷讲BSD Socket 网络编程接口和另外一种网络编程接口的,不过现在一般都用BSD Socket,所以这本书只要看大约一半多就可以了。第二卷没有涉及到网络的东西,主要讲进程间通讯和Posix 线程。所以看了《APUE》以后,就可以看它了,基本上系统的东西就由《APUE》和《UNP》第二卷概括了。看过《UNP》以后,您就会知道系统编程的绝大部分编程技巧,即使卷一是讲网络编程的。国内是清华翻译的《Unix 网络编程》,翻译者的功底也比较高,翻译地比较好。所以建议还是看中文版。
 - -《TCP/IP 详解》一共三卷,卷一讲协议,卷二讲实现,卷三讲编程应用。我没有怎么看过。,但是据说也很经典的,因为我没有时间看卷二,所以不便评价。
 - -《用 TCP/IP 进行网际互连》Douglus.E.Comer 一共三卷,卷一讲原理,卷二讲实现,卷三讲高级协议。感觉上这一套要比 Stevens 的那一套要好,就连 Stevens 也不得不承认它的第一卷非常经典。事实上,第一卷即使你没有一点网络的知识,看完以后也会对网络的来龙去脉了如指掌。第一卷中还有很多习题也设计得经典和实用,因为作者本身就是一位教师,并且卷一是国外研究生的教材。习题并没有答案,留给读者思考,因为问题得答案可以让你成为一个中级的 Hacker,这些问

题的答案可以向 Douglus 索取,不过他只给教师。卷二我没有怎么看,卷三可以作为参考手册,其中的例子也很经典。如果您看过 Qterm 的源代码,就会知道 Qterm 的 telnet 实现部分大多数就是从这本书的源代码拷贝过来的。对于网络原理的书,我推荐它,而不是 Stevens 的《TCP/IP 详解》。

- -《Operating System Design and Implement》这个是讲操作系统的书,用 Minix 做的例子。作者母语不是英文,所以英文看起来比较晦涩。国内翻译的是《操作系统设计与实现》,我没看过中文版,因为翻译者是尤晋元,他翻译的《APUE》已经让我失望透顶了。读了这本书,对操作系统的底层怎么工作的就会有一个清晰的认识。
- -《Linux Device Driver》2e,为数不多的关于 Linux 设备驱动程序的好书。不过内容有些杂乱,如果您没有一些写驱动的经验,初次看会有些摸不着南北。国内翻译的是《Linux 设备驱动程序》第二版,第一版、第二版的译者我都有很深的接触,不过总体上来说,虽然第二版翻译的有些不尽人意,但是相比第一版来说已经超出了一大截。要读这一本书,至少应该先找一些《计算机原理》、《计算机体系结构》的书来马马虎虎读读,至少应该对硬件和计算机的工作过程有一些了解。

The End of Chapter 0.