

# Manual

Frederik und Henrik

1. Juli 2014

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Inhalt</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Diffusion</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Programm starten</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Features</b>	<b>1</b>

## 1 Inhalt

ProjektarbeitDiffusion C++ Projekt:

**Sourcedateien:** Teilchen.h; Teilchen.cpp; Kasten.h; Kasten.cpp; Teilchengerne-  
rator.h; Ausgleich.h; ProjektarbeitDiffusion.cpp;

## 2 Diffusion

Unser Programm soll den Diffusionsvorgang veranschaulichen. Es werden wahlweise in einem Kasten, der durch eine Wand mit einem Spalt in zwei Hälften unterteilt ist, zufällig oder manuell Teilchen erzeugt.

## 3 Programm starten

## 4 Features