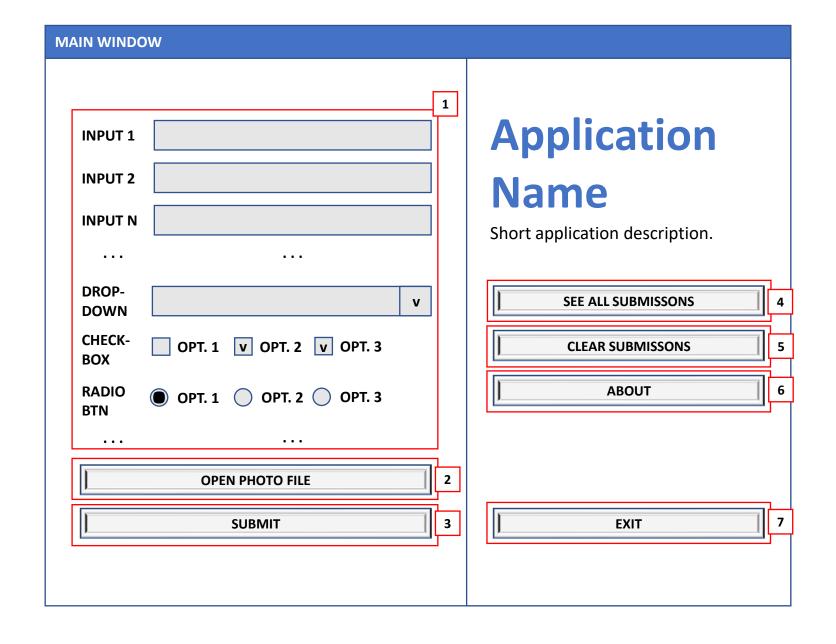
Tugas Praktikum 3 DPBO

OOP Python & Tkinter

Gambaran Umum Aplikasi

- Aplikasi menyimpan data yang dimasukkan oleh user dengan konsep PBO (referensi: Praktikum 3 DPBO Python). Tema data (misalkan 'hunian' seperti praktikum kemarin) dalam aplikasi bebas, asalkan tidak berunsur SARA.
- Aplikasi dapat menampilkan data yang telah dimasukkan oleh user.
- Aplikasi dapat menghapus seluruh data yang telah dimasukkan oleh user.
- Aplikasi dapat menampilkan keterangan (about) mengenai aplikasi tersebut.



1. Area Input

- Metode input terdiri dari <u>text box</u>, <u>dropdown</u>, <u>checkbox</u>, dan <u>radio</u> <u>button</u>.
- Penggunaan metode input harus sesuai dengan jenis input (misalkan radio button untuk jenis kelamin).

2. Tombol untuk Membuka File Gambar

- Tombol untuk input file gambar yang nanti akan ditampilkan saat melihat seluruh data yang telah dimasukkan.
- Jika ditekan akan membuka open file dialog.
- Tidak wajib, namun akan memberikan nilai bonus jika dikerjakan.

3. Tombol untuk Menyimpan Data

- Jika ditekan, seluruh input yang telah dimasukkan sebelumnya akan disimpan ke dalam program dan menampilkan message box yang menandakan bahwa data telah berhasil disimpan.
- Jika ditekan namun ada field input yang masih kosong, akan menampilkan message box yang menandakan bahwa masih ada field input yang kosong.

4. Tombol untuk Melihat Seluruh Data

- Jika ditekan, akan menampilkan window baru yang merinci seluruh data yang telah dimasukkan oleh pengguna.
- Tampilan pada window baru disesuaikan dengan data yang ada (termasuk menggunakan <u>image viewer</u> jika membuat sistem input gambar).

5. Tombol untuk Menghapus Semua Data

• Jika ditekan, akan muncul <u>message box</u> yang mengkonfirmasi penghapusan data. Jika user memilih 'ya', tampilkan kembali <u>message box</u> yang menandakan bahwa penghapusan data berhasil.

6. Tombol untuk Melihat Keterangan Apl.

• Jika ditekan, akan muncul window baru yang berisi keterangan aplikasi berupa nama aplikasi, deskripsi aplikasi, dan pembuat aplikasi.

7. Tombol untuk Keluar dari Aplikasi

• Jika ditekan, akan muncul <u>message box</u> yang mengkonfirmasi untuk keluar dari aplikasi. Jika user memilih 'ya', tutup aplikasi.

Ketentuan Tambahan

- Desain aplikasi tidak perlu sama dengan ilustrasi yang sebelumnya diberikan. Aplikasi hanya perlu memiliki komponen yang sama seperti yang sudah dijelaskan (1-7).
- Penilaian melihat aspek: berjalannya program, kesesuaian dengan materi dan tugas yang diberikan, dan tampilan yang menarik.
- Plagiarisme tidak akan ditolerir dengan alasan apapun dan akan mengakibatkan nilai nol. Usaha sendiri dengan hasil apa adanya jauh lebih dihargai.

Ketentuan Pengumpulan

- Simpan seluruh file .py pada repository GitHub dengan nama 'pdpbo3-nama-namaprogram' (misalkan 'pdpbo3-fachri-hunianku'). Repository diset public.
- Masukkan link dari repository pada https://forms.gle/5Avcd5yCKQHoSFUt7
- Batas waktu pengumpulan adalah 9 April 2021 pukul 9.00 WIB.

Referensi untuk Belajar

- Pemrograman Python: https://www.programiz.com/python-programming
- Tkinter: https://youtu.be/YXPyB4XeYLA

Selamat Mengerjakan