

# Tugas Praktikum 3 DPBO

OOP Python & Tkinter

# Gambaran Umum Aplikasi

- Aplikasi menyimpan data yang dimasukkan oleh user dengan konsep PBO (referensi: Praktikum 3 DPBO Python). Tema data (misalkan 'hunian' seperti praktikum kemarin) dalam aplikasi bebas, asalkan tidak berunsur SARA.
- Aplikasi dapat menampilkan data yang telah dimasukkan oleh user.
- Aplikasi dapat menghapus seluruh data yang telah dimasukkan oleh user.
- Aplikasi dapat menampilkan keterangan (about) mengenai aplikasi tersebut.

## MAIN WINDOW

INPUT 1

INPUT 2

INPUT N

...

...

DROP-  
DOWN

 v

CHECK-  
BOX

☐

OPT. 1

☒

OPT. 2

☒

OPT. 3

RADIO  
BTN

☒

OPT. 1

☐

OPT. 2

☐

OPT. 3

...

...

OPEN PHOTO FILE

SUBMIT

1

2

3

# Application Name

Short application description.

SEE ALL SUBMISSIONS

CLEAR SUBMISSIONS

ABOUT

EXIT

4

5

6

7

# 1. Area Input

- Metode input terdiri dari text box, dropdown, checkbox, dan radio button.
- Penggunaan metode input harus sesuai dengan jenis input (misalkan radio button untuk jenis kelamin).

## 2. Tombol untuk Membuka File Gambar

- Tombol untuk input file gambar yang nanti akan ditampilkan saat melihat seluruh data yang telah dimasukkan.
- Jika ditekan akan membuka open file dialog.
- Tidak wajib, namun **akan memberikan nilai bonus** jika dikerjakan.

### 3. Tombol untuk Menyimpan Data

- Jika ditekan, seluruh input yang telah dimasukkan sebelumnya akan disimpan ke dalam program dan menampilkan message box yang menandakan bahwa data telah berhasil disimpan.
- Jika ditekan namun ada field input yang masih kosong, akan menampilkan message box yang menandakan bahwa masih ada field input yang kosong.

## 4. Tombol untuk Melihat Seluruh Data

- Jika ditekan, akan menampilkan window baru yang merinci seluruh data yang telah dimasukkan oleh pengguna.
- Tampilan pada window baru disesuaikan dengan data yang ada (termasuk menggunakan image viewer jika membuat sistem input gambar).

## 5. Tombol untuk Menghapus Semua Data

- Jika ditekan, akan muncul message box yang mengkonfirmasi penghapusan data. Jika user memilih 'ya', tampilkan kembali message box yang menandakan bahwa penghapusan data berhasil.



## 6. Tombol untuk Melihat Keterangan Apl.

- Jika ditekan, akan muncul window baru yang berisi keterangan aplikasi berupa nama aplikasi, deskripsi aplikasi, dan pembuat aplikasi.

## 7. Tombol untuk Keluar dari Aplikasi

- Jika ditekan, akan muncul message box yang mengkonfirmasi untuk keluar dari aplikasi. Jika user memilih 'ya', tutup aplikasi.

# Ketentuan Tambahan

- Desain aplikasi tidak perlu sama dengan ilustrasi yang sebelumnya diberikan. Aplikasi hanya perlu memiliki komponen yang sama seperti yang sudah dijelaskan (1-7).
- Penilaian melihat aspek: berjalannya program, kesesuaian dengan materi dan tugas yang diberikan, dan tampilan yang menarik.
- Plagiarisme tidak akan ditolerir dengan alasan apapun dan akan mengakibatkan nilai nol. Usaha sendiri dengan hasil apa adanya jauh lebih dihargai.

# Ketentuan Pengumpulan

- Simpan seluruh file .py pada repository GitHub dengan nama 'pdpbo3-nama-namaprogram' (misalkan 'pdpbo3-fachri-hunianku'). Repository diset public.
- Masukkan link dari repository pada <https://forms.gle/5Avcd5yCKQHoSFUt7>
- Batas waktu pengumpulan adalah 9 April 2021 pukul 9.00 WIB.

# Referensi untuk Belajar

- Pemrograman Python: <https://www.programiz.com/python-programming>
- Tkinter: <https://youtu.be/YXPyB4XeYLA>

Selamat Mengerjakan