

*Université du Québec à Chicoutimi*

*Département des sciences appliquées* **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Jean-Philippe Lapointe (LAPJ16078607)**

**Antoine Boucher**

**Stéphane Tremblay**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Date de remise: 8 novembre 2020

**Rapport de laboratoire**

**Laboratoire 4**

**Architecture des logiciels (6GEI311)**

*Présenté à : Jeremy Bouchard*

**Table des matières**

[**Objectif** 1](#_Toc55693609)

[**Méthodologie** 1](#_Toc55693610)

# **Boucle simple en langage interprété**

# **Boucle découpée en plusieurs processus en langage interprété**

# **Boucle simple en langage compilé**

La boucle simple en langage compilé se résume en une seule fonction qui contient une boucle de type « for ». La boucle effectue l’incrément d’un compteur à chaque itération.

# **Boucle découpée en plusieurs processus en langage compilé**

La boucle découpée en plusieurs processus commence par l’initialisation des threads. Un thread consiste en une fonction distincte qui reçoit en paramètre une partie du travail à effectuer soit effectuer une partie du compte dans le cas présent. Le thread reçoit une valeur de départ et une valeur de fin et effectue l’incrémentation du compteur avec ses données.