

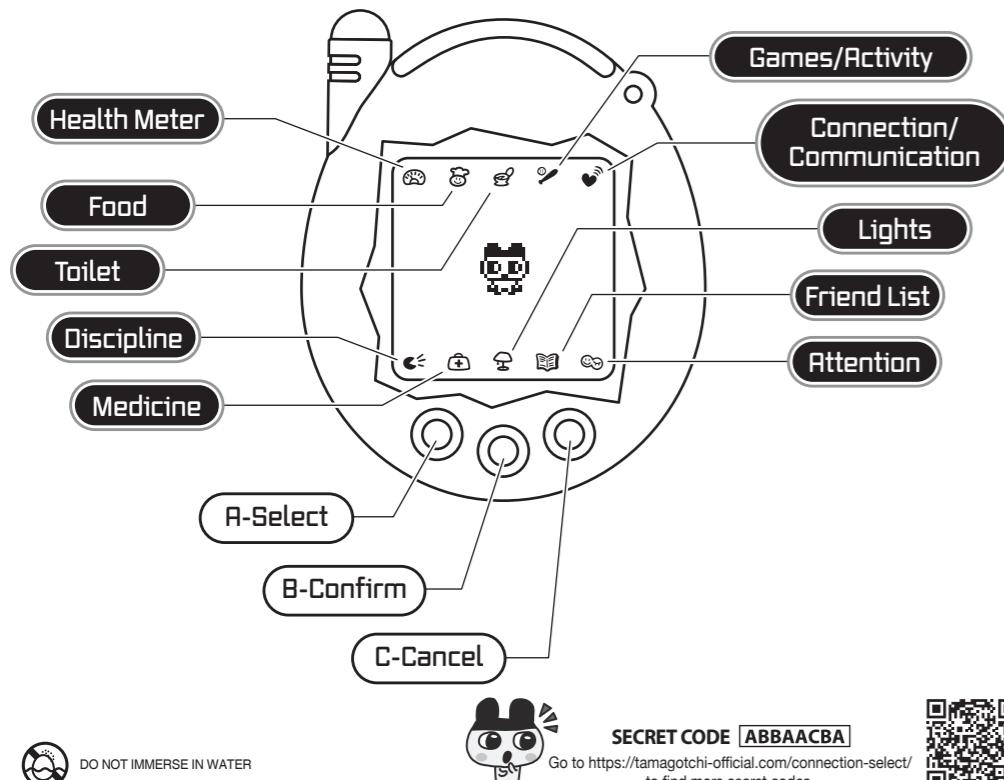


B2L(EN/FR)-
English

TaMaGoTchi® CONNECTION™

BANDAI NAMCO

6+
#43400
#44000



DO NOT IMMERSE IN WATER



SECRET CODE **ABBAACBAA**
Go to <https://tamagotchi-official.com/connection-select/> to find more secret codes.



ITEMS

Press A button to select "Item" and press B button to choose an item you want your Tamagotchi character to play with.
NOTE: Not all characters can play with all items.

SHOP

You can purchase special items or foods with the Gotchi Points you earn. From the "Games/Activity" Icon, press B button to select "SHOP". Scroll through the items available and press B button to buy an item. You can keep up to 19 items in your Meal or Snack list, and up to 32 non-food items in your item list. When your item list is full, you can not take any items from password connection. Use or eat the items in your list to make the number of food items below 18 or non-food items below 31.

SHOP Did you find a secret code?

At the shop counter screen, press A button. Then, press A button quickly three times. When the shop owner's face appears surprised, punch in the secret code to reveal a new item.
HINT: There are seven secret codes, each revealing something different! Collect all 7 secret codes to earn a special 8th item!

PASSWORD

Use passwords to unlock items!
Let's find passwords and get new items!



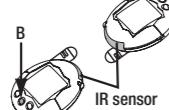
SOUVENIR

Some of the items you received will be stored in this menu as your collection.



CONNECTION/COMMUNICATION

1. Press A button to select the "Connection/Communication" icon.
2. Choose "GAME," "PRESENT" or "VISIT."
3. "STAND BY" will appear on the screen.
4. Position both devices together with the IR sensors at the top facing each other.
5. Press B button to begin IR communication.



*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.
*You cannot connect under strong light such as sunlight.



Sometimes your Tamagotchi character may be very naughty or may just need a pat on the back! Use A button to select the "Discipline" icon and B button to choose either "TIME OUT" (when naughty) or "PRAISE" to cheer up your Tamagotchi character.

When to discipline?

• It beeps even though it is full and happy.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

GAMES

Play games with your friend.

GOTCHI POINT

When you select GOTCHI POINT, you can play GOTCHI POINT.

Tamagotchi characters chip in Gotchi points, and the winner will get the points. Whoever has the most luck will be the winner!

ITEMS

When you select the same items as your friend, you can play games using the items.



-BALL / RC CAR 1 / ROPE

Press A button or B continuously as much as possible in 10 seconds. The one who presses the button the most times will win.

BUILDING BLOCK/ BALLOON

Select one of the blocks / balloons, wait and see the winner. Whoever has the most luck will be the winner!

TRUMPET

Play the trumpet by pushing A, B, or C button 5 times. Each button has different sounds. Listen to your friend's melody and repeat that by pushing the correct buttons.

FRIEND

Use A button to select the "Friend list" icon and B button to view your list of friends and presents.

When your Tamagotchi character goes to sleep, turn off the lights. Use A button to select the "Lights" icon and B button to choose "OFF."

View your Tamagotchi heritage. Press B button to select the "HISTORY" to view your previous Tamagotchi characters. Select the "PARENT" to view your parents and grandparents.

If your Tamagotchi character grows old and hasn't found a partner, a "Matchmaker" may appear to suggest a partner for you! Finding a life partner is necessary to raise future generations of Tamagotchi characters. If you are unable to find a suitable partner, your Tamagotchi character will continue to grow old until it passes away.

Once a partner is found, a new Tamagotchi character representing the next generation will appear. For the first 24 hours, your Tamagotchi character will take care of all the needs of the new Tamagotchi character unless it becomes sick. Nurse it back to health with a dose or two of medicine.

Once the parent leaves, you'll be asked to name your new Tamagotchi character. Continue to feed and care for it. Develop good relationships with other Tamagotchi characters to continue raising several generations of Tamagotchi.

Before you can send a present to your friend, you must wrap it.

Press A button to select "PRESENT." Use A button and B to select either "FOOD" or "ITEM." Press B button to select an item to send to your friend. Confirm and wrap your selection by choosing "YES." You can also unwrap the present by the same command.

FRIEND PRESENT VISIT

FOOD ITEM BANANAS WRAP?

PRESENT

Wrap and send a gift to your friend! See "Friend List" for more details.

VISIT

Spend time with your friend and share secrets.

DEVELOPING RELATIONSHIPS

Your relationships improve and develop as you make more connections with your Tamagotchi character. After several connections, you and your favorite partner may become good companions. If so, a baby will appear on each screen. Care for your new baby to raise the next generation of Tamagotchi character.

PRESENT

Before you can send a present to your friend, you must wrap it.

Press A button to select "PRESENT." Use A button and B to select either "FOOD" or "ITEM." Press B button to select an item to send to your friend. Confirm and wrap your selection by choosing "YES." You can also unwrap the present by the same command.

FRIEND PRESENT VISIT

FOOD ITEM BANANAS WRAP?

DISCIPLINE

Sometimes your Tamagotchi character may be very naughty or may just need a pat on the back! Use A button to select the "Discipline" icon and B button to choose either "TIME OUT" (when naughty) or "PRAISE" to cheer up your Tamagotchi character.

When to discipline?

• It beeps even though it is full and happy.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*It beeps even though it is full and happy.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

*You cannot connect under strong light such as sunlight.

*When connecting, keep the IR sensors at the same height, within 10 cm from each other, and within a 30° area.

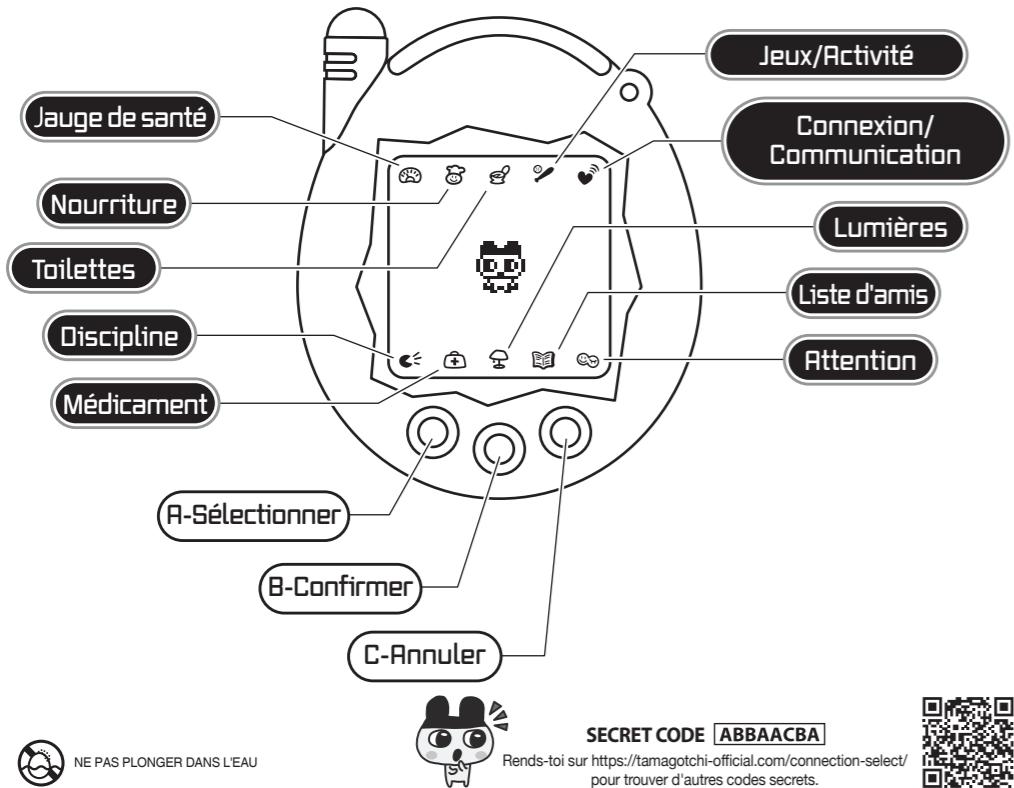


B2L(EN/FR)-
French

TaMaGoTchi® CONNECTION™

BANDAI NAMCO

6+
#43400
#44000



NE PAS PLONGER DANS L'EAU

ITEM (OBJET)

Appuie sur le bouton A pour sélectionner "ITEM (Objet)" et appuie sur le bouton B pour choisir un objet avec lequel tu veux que ton personnage Tamagotchi joue.

REMARQUE : Tous les personnages ne jouent pas avec tous les objets.

SHOP (BOUTIQUE)

Tu peux acheter des articles spéciaux ou de la nourriture avec les points Gotchi que tu gagnes. Dans l'icône "Jeux/Activités", appuie sur le bouton B pour sélectionner "SHOP (BOUTIQUE)". Fais défiler les articles disponibles et appuis sur le bouton B pour acheter un article. Tu peux conserver jusqu'à 19 objets dans ta liste de Meals (Repas) ou de Snacks (Encas), et un maximum de 32 articles non alimentaires dans ta liste d'objets.

Lorsque ta liste d'objets est pleine, tu ne peux pas en prendre d'autres via la connexion par mot de passe. Utilise ou mange des objets de ta liste pour revenir à 18 objets alimentaires ou 31 objets non alimentaires.

As-tu trouvé un code secret ?
Au comptoir de la boutique, appuie sur le bouton A. Ensuite, appuie rapidement trois fois sur le bouton A. Quand le propriétaire affiche un objet surpris, tape le code secret pour révéler un nouvel objet. ASTUCE : il y a sept codes secrets, chacun révélant quelque chose de différent ! Récupérez les 7 codes secrets pour gagner un 8e objet spécial !

PASSWORD (MOT DE PASSE)

Utilise des mots de passe débloquer des objets ! Trouve des mots de passe pour obtenir de nouveaux objets !

SOUVENIR

Certains des objets obtenus seront conservés dans ce menu en tant que collection.

CONNEXION/COMMUNICATION

- Appuie sur le bouton A pour sélectionner l'icône "Connexion/Communication".
- Choisis "GAME (Jeu)", "PRESENT (Cadeau)" ou "VISIT (Visiter)".
- Le message "STAND BY (En attente)" s'affichera à l'écran.
- Place les deux appareils ensemble de sorte que leurs capteurs IR, situés sur le dessus, soient l'un en face de l'autre.
- Appuie sur le bouton B pour lancer la communication IR.

*Lors de la connexion, garde les capteurs IR à la même hauteur, à 10 cm l'un de l'autre, et dans un rayon de 30°.
*La connexion est impossible sous une forte lumière comme la lumière du soleil.

Quand faut-il le discipliner ?
• il émet des bips même s'il est plein et heureux.

DISCIPLINE

Parfois, ton personnage Tamagotchi peut être très vilain, ou il peut avoir besoin d'être encouragé ! Utilise le bouton A pour sélectionner l'icône "Discipline" et le bouton B pour choisir entre "TIME OUT (Punition)" s'il a fait une bêtise, et "PRAISE (Félicitations)" pour encourager ton personnage Tamagotchi.

Quand faut-il le discipliner ?
• il émet des bips même s'il est plein et heureux.

Tamagotchi Connection est un animal de compagnie virtuel interactif dont l'évolution dépend de la façon dont on s'en occupe. Joue avec lui, donne-lui à manger, soigne-le quand il est malade, il deviendra ainsi un bon compagnon !

Tamagotchi Connection inclut plusieurs fonctionnalités passionnantes !

- Grâce à la technologie infrarouge, ton personnage Tamagotchi peut se connecter à d'autres pour se faire des amis, jouer à des jeux et échanger des cadeaux ! Trouve un ami compatible et tu pourras élever plusieurs générations de personnages Tamagotchi.
- En utilisant des points Gotchi, tu peux acheter de la nourriture spéciale et de nouveaux objets pour ton personnage Tamagotchi.

COMMENT RÉVEILLER TON PERSONNAGE TAMAGOTCHI

- Tire la languette sur le côté du boîtier et un œuf apparaîtra à l'écran. Pour réinitialiser l'appareil, appuie sur le bouton de réinitialisation situé à l'arrière du boîtier à l'aide d'un objet pointu, comme un stylo.
- REMARQUE : Attention à ne pas exercer une pression trop forte, en particulier avec un objet pointu.

COMMENT FAIRE GRANDIR TON PERSONNAGE TAMAGOTCHI

- Règle le mois, la date, l'heure et les minutes en utilisant le bouton A pour les faire défiler et le bouton B pour confirmer le nombre correct.
- REMARQUE : Certains événements spéciaux se déroulent à des dates précises, donc règle la date avec soin.

- Enregistre ta date d'anniversaire. Ton personnage Tamagotchi te fera peut-être une surprise !

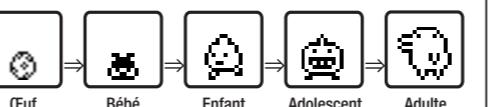
- Choisis un surnom de 5 lettres en utilisant le bouton A pour faire défiler l'alphabet et le bouton B pour choisir les lettres.
- REMARQUE : Après avoir sélectionné surnom d'utilisateur, tu ne pourras plus le modifier.

- Après être revenu à l'écran normal, tu découvriras si ton personnage Tamagotchi est un garçon ou une fille.

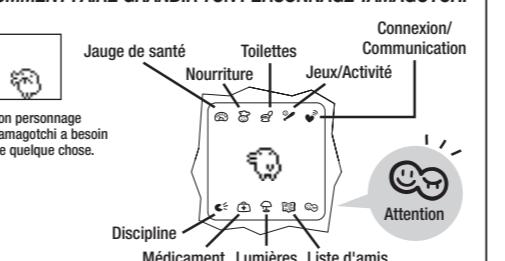
- Choisis un nom de 5 lettres pour ton personnage Tamagotchi en utilisant le bouton A pour faire défiler l'alphabet et le bouton B pour choisir les lettres.
- REMARQUE : Après avoir nommé ton personnage Tamagotchi, tu ne pourras plus modifier son nom.

ÉTAPES DE CROISSANCE

Ton personnage Tamagotchi passe par différents stades d'évolution selon la façon dont tu t'en occupes.



COMMENT FAIRE GRANDIR TON PERSONNAGE TAMAGOTCHI



Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'affiche en surbrillance. Regarde ce dont il a besoin dans la jauge de santé et joue avec lui, nourris-le ou gronde-le.

Quand ton personnage Tamagotchi a besoin de quelque chose, il t'appelle en émettant un bip, et l'icône "Attention" s'aff