Phases du projet	Onéreteur	MAIN	F 1 (nR/M	IAIN	F 2 L	Jan 15/1		F 3 (5	(00 (MAINE 4 (00 (MAINE E (00 (MAINE						VINE-	Février							JAINE O (OA/JAINE 10.4					Mars 1/NAINE 11 (18/NAINE 12 (25/NAII						INF.	E 12 (01)					Avril				
	operateur	LM	MJ	V	L M	M.	JV	LM	MJ	V	L M	M J	V L	M	MJ	V L	MIN	JV	L	ММ	JV	LM	M J	V L	M	W J	V L	ММ	JV	LA	4 M	JV	L M	M J	V L	M	13	V L	MA	4 (0)	V L	ММ	JV	T SE	M N
ase d'Initiation inition du projet																																													
ouver l'idée du jeu	Tous		Ш	ш	I	Ш	Ц		Ш	П			Ш	Ш	Ц	Ш	П	Ш	Ш	Ш	Ш	T	Щ		Ш	Ш		Ш	Щ	Ш	Ш	Ш		П		Ш	Ш	П	П	П	П	T	ΠĪ	П	Ĺ
tablir les objectifs du jeu	Tous	Ш	Н	Н	4	4	41	4	Н.	Н			ш	\sqcup	\perp	Ш	Н	Н	Н	4	44	_	Ш	Ш	Н	$\downarrow\downarrow$	\perp	Н	Ш	Н	44	4	\perp	4	4	Н	ш	ш	Н.	H	Н	4	ш	\sqcup	1
finir les principales nctionnalités	Tous		Ш	Ш	\perp	Ш			Ш	Ш		1						Ш	Ш	Ш	Ш				Ш						Ш	Ш					Ш	Ш	Щ	Ш	Ш	4	Ц	Ш	
terminer la faisabilité avec ccord du responsable	Tous																																												
ise en place des outils					ļ																													÷	_				_						
éer un dépôt GitHub	MB, JG		H	Н	+	+	H	+	Н	H	+	+	H	H	+	+	H	H	Н	+	+	+	+		H	+	+	H	H	H	+	+	+	+	+	H	H	₩	H	₩	₩	+	H	H	+
daction du README initial	үн, мв		Ш	Ш		Ш				Ш	Ш						Ш	Ш	Ш	Ш	Ш			Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш		Ш	Ш	
hase de planification onception et planification																																													
ncevoir la map et les rsonnages	MB, JGM, AG													Ш							Ш				Ш	Ш					Ш														
ncevoir les niveaux et les écaniques de jeu	MB, YH, AG																			П	П										П														
ONUS : Concevoir le mode ultijoueur)	МВ						П		П	П		1							П	П	П					П					П									П	П			П	
echerche des ressources	Tous		П	Ħ	Ť	Ħ	П		T			Ĺ		П											П	П					П							t	Ħ	Ħ	П		Ħ	П	Ħ
raphismes, sons,etc) anification du projet				11																					ш												L	_	Ц.				ш	11	ш
aborer un planning avec des apes clés en utilisant le	AG		П																П	П	П										П									П	П	T		П	
NTT stribuer les tâches	Tous	H	H	H	H	Н	H		H	Н	+	+	H	H	Н	H	H	H	H	+	+	+	H	H	H	+	+	H	H	H	+	+	Н	+	+	H	H	+	⊢-	₩	₩	+	H	H	+
ablir un style de rédaction	Tous	H	Ħ	П		П	П		T		Ħ		Ħ	Ħ	Ħ		Ħ	Ħ	Ħ	Ħ	Ħ				Ħ	H	Ħ	H	Ħ	H	Ħ	Ħ	Ħ	t			Ħ	Н	H	Ħ	\forall	†	Ħ	Ħ	t
code hase de réalisation			ш		_		Ш		ш		ш	_	Ш		Ш				Ш			_		Ш					Ш	Ш			ш	_			Ш	-	ш.	ш			4		_
veloppement					_		- 1						1 1	1 1																															
éer un makefile et le mettre our	МВ		Ш	Ц	\perp	Ш	Ш		Ш	Ц	Ш		Ш	Ц				Ц	Ц		Ц	I			Ц	Ц					Ц	Ц					Ц			Ц				Ц	
ogrammer les nctionnalités	Tous		Ц	Ц		Ш	Ц		Ц	Ц			Ш	Ц											Ц	Ц					Ц									Ц	Ц	4	Ц	Ц	
jouter les éléments raphiques, sons et musiques	Tous																																												
ests					Ţ		_						1 1																																
ster régulièrement pour tecter et corriger les bugs	Tous																																											Ш	
sts de finalisation	Tous	╚	世	Ħ	ľ	Ħ	H	ᆂ	廿	Ħ	Ħ	Ť	世	Ħ	Ħ	Ħ	Ħ	┇				Ī																						H	Н
outs de bonus (Adapter our windows et mac, etc)					T		П	Τ	П		П	T						П	П	П	П	T					П				П	П		П	T			П	П	П	П	Т		П	П
ocumentation					_							_										_															-								
réer un doxyfile + ommenter	Tous						Ш												П												П						П							П	
éer un manuel utilisateur	A.		Ш	П	1	Ш	П	1	Ш	П	Ш			П	П		Ш	Ш	П	Ш	Ш				П	П					П	П		\Box	I		П			П				П	L
ettre à jour le README apport de projet	JG	H	щ	ш	_	ш	ш	_	ш.	ш	ш		ш	ш	ш	щ	щ	Щ.	ш	ш	ш		щ	ш	ш	ш	ш	ш	Щ	щ					4	щ	ш	ш	4	ш		4	4		_
daction du rapport	Tous	Ш	Ш	Ш	I	Ш	Ш	I	Ш	Ш	П	L	Ш	Ш	П	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	L	Ш	Ш	Ш	П	П	Щ	Ш	Ш	Ш	Ш	П	Ш	I	П	П			П	Ш			Ш	L
outenance éparer la présentation orale				П	T	П	П		Г	П	T	T				Ť	П	П	П	П	П	T	Т	Ī	П	T	T	П	П	П	П	T	П	T	Ī	ĪΪ	П	T	П	П	П		T	П	T
réparer une démonstration			H	H	+	H	+	-	H	H	+	+	H	H	+		H	H	H	+	+	+			H	H	+	H	H	H	$^{+}$	+	+	+			H	+	H	H	\forall	+	H		Н
u jeu		H	H	H	╬	H	Н	+	+	H	+	+	H	H	Н		H	H	Н	+	+	+		H	Н	H	+	H	H	H	Н	+	Н	+	+	Н	H	+	H	H	Н	+	Н	H	h
éparer les questions du jury éation du diaporama			+	H	+	H	+	+	+	H	+	+	H	H	+	H	H	+	Н	+	+	+	H	H	H	Н	Н	H	H	H	Н	+	+	+	+	H	H	+	H	+	\forall	+	H	H	
				1_1_										-											-																				
Nor						rén			ㅁ		ales	1																																	
Boular Gard					N	∕latth Ani				MI A(
Haris	on			1		Yoh	an			Y	H																																		
MPON	IDO			J	Jacq	ues-	-Gér	ard		JG	М	╝																																	