

Le Mans Université
Licence informatique 2^e année
Manuel d'installation et d'utilisation
Dig & Rush

Matthieu BOULANGER
Ania GAROUI
Yohan HARISON
Jacques-Gérard MPONDO TOUTOU

15 avril 2024

[Lien vers le dépôt du projet](#)

1 Pré-requis :

Pour pouvoir correctement compiler et lancer Dig&Rush, il faut avoir les librairies suivantes installées : SDL2 (SDL_ttf, SDL_image, SDL_mixer) et Cunit pour les tests unitaires.

Version conseillée : 2.0.4 .

Outils utilisés : GCC, make.

2 Installation : compilation et exécution

2.1 Réinitialiser les binaires

```
make clean
```

2.2 Compiler et exécuter le jeu

```
make exe
```

2.3 Compiler et exécuter le jeu de tests

```
make test
```

2.4 Compiler et exécuter pour le débogage

```
make debug  
./bin/dignrush
```

2.5 Compiler la documentation Doxygen

```
make docs_doxy
```

2.6 Compiler laTEX

```
make docs
```

3 Utilisation : Commandes de jeu

Voici le manuel d'utilisation pour lancer et jouer à Dig&Rush :

- Appuyer sur *Continue*
- Choisir le personnage

— Appuyer sur *Play*

Autres options : Bouton *paramètres* en haut à gauche, à sa droite un bouton pour activer/désactiver le *volume* et bouton *plein-écran* en haut à droite.