Dhoose du proist	Onéroto	MAIN	= 1 (4	ne /la	AAIN	IE 2-	Jan (15/		JE 2	(224	MAN	JE 4.4	20/	JAIN	E E 4	ne/A	CATING	Février NE 6 (12/1MAINE 7 (19/1MAINE 8 (26/1						MAINE O /O4/JAINE 40-/					Mars						AIN	VE 19 (01)						Avril				
	operateur	L M	MJ	v	LA	4 M	JV	LA	4 M	JV	L	MIN.	JV	LM	M.	JV	LM	M J	V L	M	4 J	V L	ММ	JV	LM	М.	VL	M	4 J V	/ L	ММ	JV	LB	4 M .	J V	L M	М.	JV	L M	М.	U8, A.	L M	M J	15, V	. M	M
hase d'initiation finition du projet																																														
ouver l'idée du jeu	Tous			Ш	I	Ш		Ш	Ш	I	Ш	Ш	Ш	I	Ш	Ш			Ш	Ш	Ш	Ш	Ш			Ш	П	Ш	П	П	I	ΙĹ	Ш	Ш		1	Ш			П	П		Ш	Ш	Ш	
tablir les objectifs du jeu	Tous		Ш	Ш	_	Ш	_	Ш	Ш		Ш	Ш	Ш	_	Ш	Ш	\perp	Ш	Ш	Ш	Ш				4	Ш	Ш	Ш	Ш	Ш	4	Ш	Ш	Ш	Ш	4	Ш	Ш	_	Ш	Ш	4	Ш	Ш	Ш	_
finir les principales nctionnalités	Tous			Ш		Ш						Ш			Ц	Ш				Ш	Ш							Ш	Ш					Ш			Ш	Ц		Ш	Ш		Ш	Ш		_
éterminer la faisabilité avec accord du responsable	Tous																																													
ise en place des outils	MB, JG				Ţ												ļ				H		Ï							H	Ť					Ţ			Ţ						H	
éer un dépôt GitHub édaction du README initial	YH, MB		H	Н	+	H	t		H		H	+	+	+	H	+	+	H	Н	H	H	+	+	+	+	H	H	H	H	H	+	H	H	+	Н		H	H	+	Н	₩	╁	Н	H	H	_
hase de planification	TH, MB		Ш	Ш	1	11			Ш		Ш	11	Ш		Ш			Ш			Ш	11	IJ		-	Ш	Ш						Ш	11	Ш	1	Ш	Ш		Н	Ш			Ш		
onception et planification oncevoir la map et les	MB, JGP, AG	т	П	П	Т	П	Т	П	П	1	П	П	П	T	П	П	T			П	П	П		П	T	П	П	П	П	П	T		П	П	П	Т	П	П	Т	П	П	Т	П	П	П	ā
rsonnages incevoir les niveaux et les	MB, YH, AG		H	Н	+	H	╁	H	Н	ł		Ħ	H	H	H	H				H	H				+	H	H	H	H	H	+			H	H		H	H	+	H	Н			Н	H	-
écaniques de jeu ONUS : Concevoir le mode	MB, TH, AG			Н	+	+	+	H	+	-		+	н		H	Н					Н													+	+				+		+			+	+	Н
ultijoueur) echerche des ressources			Н	Н	+	+	+	Н	Н			Н	-	+	Н	Н					Н					Н												H	+	Н	₩	+		₩	+	H
raphismes, sons,etc)	Tous	4		Ш		Ш	Ш	Ш	Ш	4	Ц	Ш	Ш	4	Ц	Ц	Ł	Ц	Ц	Ц	Ш	Ш	Щ	Ш	4	Ц	Ц	Ц	Ц	Ц	4	Щ	Щ	Ц	Ш	Ł	Ц	Ц		Ш	Ш			Ш	Ш	_
laborer un planning avec des lapes clés en utilisant le ANTT	AG	Τ				П						П				П				П								П			T			П		I				П	П	Τ	П			_
stribuer les tâches	Tous		H							Ĭ		Ш	Ħ	1	Ш	Ħ			Ш	Ш	Н							Ш	Ħ		1	Ш	Ш	Ш		t		Ш	t	Ш	Ш		Ш	Ш		_
ablir un style de rédaction e code	Tous					\prod			Ħ		П		\prod			П					Ħ	$\ \ $					Ш		П	\prod								П	1	П	П		$\prod_{i=1}^{n}$		\prod	i
hase de réalisation éveloppement																																														
réer un makefile et le mettre jour	МВ	T	Ħ	П	T	П	Ī		П	Ī	П	П			П	П				П	П				T		П	П	П					П	П			П	T			T		П	П	_
ogrammer les nctionnalités	Tous			Ħ	Ť	Ħ	Ť	Ħ	Ħ	T	Ħ	Ħ	П	T	Ħ					Ħ								Ħ			Ī				Ħ				Ī					Ħ		_
jouter les éléments raphiques, sons et musiques	Tous																																													
ests																																														
ester régulièrement pour étecter et corriger les bugs	Tous																																													i
ests de finalisation	Tous			П	1	П	I														П																			П	Щ				П	Ĭ.
outs de bonus (Adapter our windows et mac, etc)	Tous	Ш	Ш	Ц	1	Ц	l	Щ	Ш	1	Ц	Ш	Ш	1	Ц	Ц	L	Щ	Щ	Ц	Ш	Ш	Ш	Ш	1	Ш	Ш	Ц	Ш	Ш	1	Ц	Ш	Ш	Ш		Ц	Ц	L	Ш	Ш	L	Ш	Ш	Ш	╛
eer un doxyfile +	Tous	T	П	П	T	П			П			П				П				П	П	П	П		T	П	П	П	П	П					П			П	T					П	П	
mmenter éer un manuel utilisateur	A		H	H	+	H	+	H	H	+	H	+	+	+	H	+	+	H	H	+	\forall	+	+			H	H	+	+	+	+				Н		Ħ			H	H		H	H	+	-
ettre à jour le README	Tous		П	Ц	1	Ц	1	П	Ц	I	П	ш	П	I	Ц	П	I	ш	Ц	П	П	П	ш		1	П	Ш	П	П	П	I	П	П	П		1	Ц	Ц	ľ	П	П			П	П	_
apport de projet édaction du rapport	JG			П	1	П	T		11	T		П	11		П	П				П	П				ī	П	11	П	П		ī	П		П		T		T								
outenance				11	i	11	İ		1.0	Ť					11	П	Ť	Ħ			Ħ				Ť		Ħ		Ħ		Ť								Ī							Ā
réparer la présentation orale réparer une démonstration			Ш	Н	4	Н	4	Н	Н	1	Н	\parallel	Н	1	Н	\mathbf{H}		H	H	\mathbb{H}	Н	\sqcup				Ш	Ш	\mathbb{H}	\sqcup	Н	4		Ш	\mathbf{H}	Н		Ц	Н	4	Ш	Н		Ш	Ш		4
reparer une demonstration u jeu				Ц	1	Ц	1	Ц	Ц	1	Ц	Ц	Ш	1	Ц	Ц		Щ	Ш	Ц	Ц	Ш				Ш	Ц	Ц	Ш	Ш	_	Ш	Ш	Ц	Ш		Щ	Ц	_	Ш	Ц		Ш	П		
réparer les questions du jury				Ц	1	Ц	1	Ш	Ш		Ц	Ц	Ц		Ц	Ц		Ш	Ш	Ц	Ц	Ш				Ш	Щ	Ц	Ш	Ш	1			Ц	Ш		Щ	Ц	_	Ш	Ц			Ц		
réation du diaporama			Ш	ш							ш			_				ш_					ш		_	ш						ш	Ш				ш						Ш			الـ
Nor						Prén			L		iale	<u>.</u>																																		
Boular Garo					1	Matti An					MB AG	٦																																		
Haris	on					Yoh	an			١	YΗ																																			
MPON				1	loor	ques	Cá	rord	1	- 1	GM																																			