## MODÈLE DE DIAGRAMME DE GANTT

Astuce de Smartsheet -

La chronologie visuelle d'un diagramme de Gantt donne un aperçu détaillé des tâches et des dépendances d'un projet.

 TITRE DU PROJET
 (Scroller vertical)
 NOM DE L'ENTREPRISE
 [Nom de l'entreprise]

 CHEF DE PROJET
 Ania Garoui (A)
 DATE
 12/03/18

		nn annudwu						PHASE UNE			PHASE DEUX			PHASE TROIS			PHASE QUATRE	
NUMÉRO	TITRE DE LA TÂCHE	PROPRIÉTAIRE DE LA TÂCHE	DATE DE DÉBUT	DATE LIMITE	DURÉE	TĂCHE TERMINÉE (EN %)	SEMAINE 1	SEMAINE 2	SEMAINE 3	SEMAINE 4	SEMAINE 5	SEMAINE 6	SEMAINE 7	SEMAINE 8	SEMAINE 9	SEMAINE 10	SEMAINE 11	SEMAINE 12
1	Définition du projet						LMMJV	L M M J	V L M M J V	L M M J V	L M M J V	LMMJV	L M M J V	L M M J V	L M M J V	L M M J V	L M M J V	. M M J V
	Trouver l'idée	JG - Y - M - A	09/01/24	17/01/24	8	100 %												
	Etablit les objectifs du jeu	JG - Y - M - A	10/01/24	18/01/24	8	0 %												
	Définir les principales fonctionnalités	JG - Y - M - A	11/01/24	19/01/24	8	0 %												
	Déterminer la faisabilité (accord du responsable)	JG - Y - M - A	12/01/24	20/01/24	8	0 %												
	Distribuer les tâches	JG - Y - M - A	13/01/24	21/01/24	8	0 %												
	Créer un github	M - JG	14/01/24	22/01/24	8	0 %												
	Mettre en place un README	Y	15/01/24	23/01/24	8	0 %												
2	Conception																	
	Rédaction du cahier des charges																	
	Concevoir les personnages	Nom	29/03/18	02/04/18	3	0 %												
	Concevoir les niveaux et les mécaniques de jeu	Nom	30/03/18	03/04/18	0	0 %												
	Concevoir le mode multijoueur	Nom	31/03/18	04/04/18														
3	Planification																	
	Elaborer un planning avec des étapes clés et des dates limites (GANTT) Recherche des ressources (graphismes,	Nom			0	0 %												
	etc)	Nom			0	0 %												
5	Développement																	
	Programmer les fonctionnalités du jeu	Nom	12/03/18	15/03/18	3	0 %												
	- Developper la fonctionnalité 01	Nom	13/03/18	16/03/18	3	0 %												
	- Developper la fonctionnalité 02	Nom	14/03/18	17/03/18	3	0 %												
	- Developper la fonctionnalité 03	Nom	15/03/18	18/03/18	3	0 %												
	- Developper la fonctionnalité 04	Nom	16/03/18	19/03/18	3	0 %												
	Ajouter les éléments graphiques	Nom	15/03/18	16/03/18	1	0 %												
	Intégrer le son et la musique	Nom	15/03/18	21/03/18	6	0 %												
	Tester régulièrement pour détecter et corriger les bugs	Nom	16/03/18	22/03/18	6	0 %												
	Tests de finalisations	Nom	17/03/18	23/03/18	6	0 %												
	Ajouts de bonus (Adapter pour windows et mac, etc)	Nom	18/03/18	24/03/18	6	0 %												
6	Documentation																	
	Rédiger une documentation technique décrivant l'architexture du jeu et le code source	Nom	24/03/18	28/03/18	4	0 %												
	Créer un manuel utilisateur	Nom	29/03/18	02/04/18	3	0 %												
	Mettre à jour le README	Nom			0	0 %												
8	Rapport de projet																	
	Introduction/ Présentation	Nom			0	0 %												
	Conception du jeu (choix technologiques, challenges, difficultés rencontrées)	Nom			0	0 %												
	Différents tests effectués	Nom			0	0 %												
	Inclure les captures d'écran + demo vidéo (lien?)	Nom			0	0 %												
8	Soutenance																	
	Préparer la présentation orale	Nom			0	0 %												
	Préparer une démonstration du jeu	Nom			0	0 %												
	Préparer les questions du jury	Nom			0	0 %												
	Création du diaporama	Nom			0	0 %												

Nom	Prénom	Dimunitif
Boulanger	Matthieu	M
Garoui	Ania	Α
Harison	Yohan	Y
Mpondo-Toutou	Jacques-Gérard	JG