

Nom du jeu

Scroller vertical

Contributeurs :

BOULANGER Matthieu; GAROUI Ania; HARISON Yohan; MPONDO-TOUTOU Jacques-Gérard

Nature du projet :

Projet de fin d'études L2 Informatique - Le Mans Université 2023-2024

Description :

Le projet prend comme modèle le jeu : Once upon a tower. Un scroller vertical où l'objectif est de descendre au niveau le plus bas d'une tour (en 2d) en creusant les murs et sols tout en évitant les obstacles et les ennemis, il est aussi possible d'éliminer ces derniers. (cf : [lien du descriptif du projet](#))

Date de création : Semaine 3 / 19/01/2024

Date de fin du projet : Semaine 17 / 22/04/2024

Temps de projet : à mettre à la fin du projet

Lien Gantt : [Lien](#)

Pré-requis à l'utilisation du projet :

Guide d'installation :

Guide d'utilisation : cf manuel d'utilisation

Roadmap : (futur du projet ?)