

ARRY KUSUMA PUTRA

0813-5044-5065 | arrykusumaputra2004@gmail.com | arryputra.github.io
linkedin.com/in/arry-kusuma-putra-498000245

Kota Banjarbaru, Kalimantan Selatan

Mahasiswa Semester 4 Program Studi Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Banjarmasin. Saya memiliki minat dan pengalaman dalam dunia pemrograman, khususnya di bidang Pengembangan Web dan Aplikasi. Memiliki sifat rajin, disiplin, dan suka belajar hal baru.

PENGALAMAN PROYEK

- **Aplikasi Catatan Keuangan**

<https://bit.ly/3QUWd7m>

Aplikasi yang telah diunduh lebih dari 10.000 pengguna di playstore, sebuah aplikasi untuk mencatat keuangan secara digital, melacak pendapatan dan pengeluaran, selain itu pengguna dapat melihat hasil lacakan melalui grafik. Aplikasi dibangun oleh saya sendiri dengan menggunakan framework Flutter dan bahasa pemrograman Dart.

- **Aplikasi Teran: Tenang Pikiran**

<https://github.com/Teran-Capstone-Project/Teran-Mobile-Development>

Aplikasi ini memiliki fitur jurnal, meditasi, survei tingkat stres dan postingan curhat. Aplikasi ini merupakan tugas akhir pelatihan di Bangkit Academy dari Google, GoTo & Traveloka, dibangun dengan kolaborasi tim Machine Learning, Cloud Computing, dan Mobile Development.

PENGALAMAN PELATIHAN

- **Bangkit Academy by Google, GoTo & Traveloka | Februari - Juni (2024)**

Bangkit Academy merupakan program MSIB dari kampus merdeka. Belajar merancang aplikasi dengan bahasa pemrograman Kotlin, menggunakan IDE/Tools Android Studio, dan belajar soft skill dari instruktur berpengalaman di bidangnya. Pelatihan dilakukan secara daring. Di akhir tugas membuat aplikasi yang berkolaborasi dengan Machine Learning, Cloud Computing, dan Mobile Development.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Banjarmasin | Agustus 2022 - September 2025

D3 Manajemen Informatika - IPK 3.86

- Project Based Learning (PBL) membuat website untuk UMKM dan berperan sebagai Programmer.
- Belajar dasar jaringan komputer menggunakan Cisco Packet Tracer.
- Belajar pemrograman web bahasa PHP dan framework Laravel.
- Juara 1 kompetisi pengembangan perangkat lunak di organisasi kampus.
- Peserta lomba nasional GEMASTIK XV bidang Desain Pengalaman Pengguna.

KETERAMPILAN

- **Pengembangan Website:**

Bootstrap, Tailwind, JavaScript, PHP, & Laravel.

- **Pengembangan Aplikasi:**

Kotlin, Android Studio, Flutter, & Dart.

- **Manajemen Database:**

MySQL, XAMPP, & PhpMyAdmin.

- **Kolaborasi Proyek:**

Git & Github.

- **Microsoft Office:**

Word, Excel, & PowerPoint.