

## Exercício 15 de Programação Orientada a Objetos com Java

### Instruções gerais para o BOCA:

O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões, como apresentado abaixo. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer *print* realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões. Não escreva nada nas funções `input()`, a não ser que esteja especificado na saída.

Faça um programa que leia duas matrizes na seguinte sequência:

- Número de linhas da primeira
- Número de colunas da primeira
- Linhas da primeira, A
- Número de linhas da segunda
- Número de colunas da segunda
- Linhas da segunda matriz, B

O programa deve conferir as dimensões de A e B. Se houver uma inconsistência, deve imprimir "Dimensão Inválida". Após, se as matrizes possuírem dimensão compatível, você deve imprimir a multiplicação das duas matrizes com duas casas decimais. Caso contrário, deve imprimir que as dimensões não são compatíveis.

### Especificações

<i>Entrada:</i>	Dois números l1 e c1, como especificado acima, seguido das linhas da matriz A. Dois números l2 e c2, como especificado acima, seguido das linhas da matriz B.
<i>Saída:</i>	A matriz resultante da soma de A e B, com duas casas decimais.
<i>Exemplo de saída 1:</i>	2 2 1 1 1 1 2 2 1 1 2 2
<i>Exemplo de saída 1:</i>	3.00 3.00 3.00 3.00
<i>Exemplo de entrada 2:</i>	2 1 1 1 2 2 1 1 2 2
<i>Exemplo de saída 2:</i>	Dimensões não compatíveis



Universidade Federal do Espírito Santo  
Centro Tecnológico  
Departamento de Informática

Programação Orientada a Objetos  
(INF 15933)  
Prof. Bruno