Lab2 LateX - podstawy

- Zaloguj się na swoje konto Overleaf. Jeśli go nie posiadasz załóż je. https://www.agh.edu.pl/aktualnosci/info/platforma-overleaf-dla-agh-czyli-latex-w-chmurze
- 2. Wybierz opcję "New Project"
- 3. Wybierz utwórz pusty dokument.
- 4. Wykonaj podstawową edycję tekstu:
 - a. Dodawanie tekstu i zmienianie jego treści

Kod w latex

\documentclass {article} \begin {document}

To jest przykład tekstu. Możemy dodawać nowe zdania i zmieniać ich treść. \end{document}

Objaśnienie: W powyższym kodzie \documentclass{article} definiuje typ dokumentu (w tym przypadku, zwykły artykuł). Tekst znajduje się między \begin{document} a \end{document} i może być dowolnie modyfikowany. Zadanie: Wykorzystaj powyższy kod i napisz krótki paragraf o tym czego się dziś ciekawego diwedziałeś(aś).

b. Pisanie w trybie matematycznym

KOD W LATEX

Dla prostych równń matematycznych wystraczy umieścić wzór pomiędzy symbolami

\$ wzór \$

\documentclass {article}
\begin {document}
W równaniu \$E=mc^2\$ mówimy o masie i energii.
\end{document}

Dla równań bardziej skomplikowanych należy użyć \begin{equation} wzór \end{equation}

```
\begin{equation} $\left(\frac{c}{u} \right) = c^2 \quad - \alpha \right) = c^2 \quad c^2
```

Objaśnienie: Wpisanie tekstu między znakami \$ umożliwia pisanie w trybie matematycznym. W tym przypadku równanie E=mc^2 jest wyświetlane w specjalnym trybie matematycznym.

Zadanie: Przeglądnij wzoru znajdujące się w tym artykule: https://www.mdpi.com/1996-1073/16/1/493. Artykuł ten w całości został napisany w LateXu. Wykorzystaj powyższy kod i napisz w swoim dokumencie równanie 2, 5 i 8.

Pomocne linki:

https://latexeditor.lagrida.com/ - generator wzorów https://www.overleaf.com/learn/latex/Mathematical_expressions c. Formatowanie tekstu (pogrubienie, kursywa, podkreślenie)

KOD w LATEX

\documentclass {article}

\begin{document}

To jest \textbf{pogrubiony tekst}, \emph{kursywa}, oraz \underline{tekst podkreślony}.

\end{document}

Objaśnienie: W powyższym kodzie \textbf{} służy do wyświetlania tekstu jako pogrubionego, \emph{} tworzy tekst w kursywie, a \underline{} podkreśla tekst.

Zadanie: Napisz krótki tekst na temat tego czego oczekujesz od studiów, wykorzystaj w tekście pogrubienie, kursywę i podkreślenie w celu nadania znaczenia i ważności dla poszczególnych elementów tekstu.

d. Tworzenie list punktowanych i numerowanych

KOD w LATEX

\documentclass {article} \begin {document} \Lista punktowana: \begin {itemize} \item Pierwszy punkt \item Drugi punkt \item Trzeci punkt \end {itemize}

Lista numerowana:
\begin{enumerate}
\item Pierwszy punkt
\item Drugi punkt
\item Trzeci punkt
\end{enumerate}
\end{document}

Objaśnienie: W powyższym kodzie itemize i enumerate to środowiska służące do tworzenia odpowiednio list punktowanych i numerowanych. Elementy listy są dodawane za pomocą \item.

Zadanie: Napisz 5 ulubionych seriali oraz piosenek wykorzystując do tego listę punktowaną i numerowaną.

e. Wstawianie odnośników

KOD w LATEX

\documentclass{article}

\begin{document}

Więcej informacji można znaleźć na stronie internetowej

\url{https://www.overleaf.com/learn}.

Odnośnik do Sekcji \ref{sec:sekcja1}.

\section{Sekcja 1}\label{sec:sekcja1} To jest treść sekcji. \end{document}

Objaśnienie: W kodzie powyżej \url{} służy do wstawiania odnośników URL, a \ref{} pozwala odwołać się do oznaczonych sekcji lub innych elementów w dokumencie.

Zadanie: Wstaw w dokumencie link do strony, która prezentuje (wg Ciebie) ciekawe i użyteczne treści.

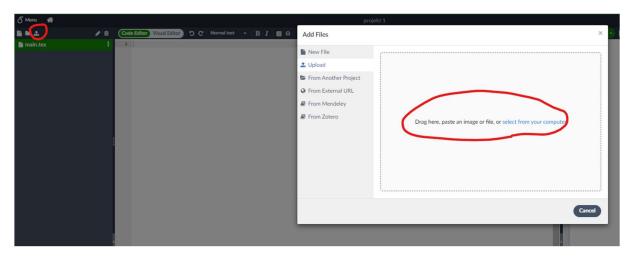
f. Dodawania obrazów w tekście:

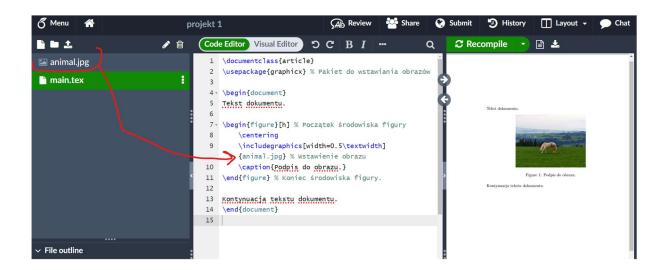
KOD w LaTeX:
\documentclass{article}
\usepackage{graphicx} % Pakiet do wstawiania obrazów
\begin{document}
Tekst dokumentu.
\begin{figure}[h] % Początek środowiska figury
\centering
\includegraphics[width=0.5\textwidth]{nazwa_pliku.jpg} % Wstawienie obrazu
\caption{Podpis do obrazu.}
\end{figure} % Koniec środowiska figury.

Kontynuacja tekstu dokumentu.
\end{document}

Objaśnienie: Powyższy kod zawiera podstawowy przykład wstawiania obrazu do dokumentu LaTeX. Należy zastąpić "nazwa_pliku.jpg" nazwą pliku obrazu, który chcemy wstawić. Obraz zostanie umieszczony w środku strony, a jego szerokość wynosi 50% szerokości tekstu. Możesz dostosować te wartości według własnych preferencji. Podpis do obrazu jest określony za pomocą \caption{}

UWAGA! Figurę najpierw należy wgrać do projektu:





ZADANIE: Wstaw własny obraz i podpisz go.



PODSTAWY INFORMATYKI - GEOINFORMATYKA KATEDRA GEOINFORMATYKI I INFORMATYKI STOSOWANEJ



Jak ma wyglądać finalny kod z powyższych zadań:

