

## Zadanie

Napisz program w którym będzie:

1. Zadeklarowana struktura złożona z dynamicznej tablicy liczb rzeczywistych i zmiennej przechowującej jej rozmiar;
2. Funkcja tworząca tablicę w strukturze;
3. Funkcja zwalnająca pamięć przydzieloną tablicy;
4. Funkcja wypełniająca tablicę wartościami losowymi z podanego przez użytkownika przedziału – jej argumentem ma być struktura, funkcja nic nie zwraca.
5. Funkcja sortująca tablicę – jej argumentem ma być struktura, funkcja nic nie zwraca.
6. Funkcja licząca sumę wszystkich elementów – jej argumentem ma być struktura, funkcja zwraca obliczoną wartość.
7. Funkcja znajdujący najmniejszy element tablicy – jej argumentem ma być struktura, funkcja zwraca obliczoną wartość.
8. Funkcja znajdujący największy element tablicy – jej argumentem ma być struktura, funkcja zwraca obliczoną wartość.
9. Funkcję, która będzie oczekiwała jako argumentu wskaźnika do funkcji i wskaźnika do struktury. Funkcja będzie przekazywała strukturę do wskaźnika do funkcji i wyświetlała efekt jego działania.

W main() należy zadeklarować zmienną, której typem będzie ww struktura. Następnie wypełnić ją i użyć na niej wszystkich funkcji. Funkcje 6, 7, 8 należy wywołać za pomocą odpowiedniego wskaźnika.

Funkcje obsługujące strukturę i samą strukturę należy zadeklarować w pliku .h, a ciała funkcji w pliku .cpp