<question>Компьютерные сети бывают:

<variant>локальными

<variant>международными

<variant>внешними

<variant>внутренними

<variant>перекрестными

<question>Локальные сети строятся на основе базовых топологий, известных как:

<variant>звезда

<variant>матрица

<variant>активная топология

<variant>граф

<variant>структура

<question>Сервер сети – это компьютер:

<variant>предоставляющий доступ к ресурсам

<variant>предоставляющий канал связи по заданному протоколу

<variant>определяющий IP-адрес маршрутизатора по умолчанию

<variant>позволяющий подключить к процессору другие устройства

<variant>имеющий динамический адрес в локальной сети

<question>Характеристики, относящиеся к недостаткам одноранговой сети:

<variant>Отсутствие централизованного управления

<variant>Дороговизна

<variant>Централизованное управление

<variant>Сложность установки

<variant>Требуется специальное оборудование

<question>Локальная сеть:

<variant>сеть, объединяющая разнородные вычислительные ресурсы в единой среде

<variant>интеллектуальная вычислительная система, в которую включены знания опытных специалистов по конкретной области

<variant>устройства специального назначения, которые могут выполнять ограниченный диапазон функций

<variant>наличие жёстко заданного набора исполняемых команд и программ

<variant>система телеконференций, плавающая доска объявлений - usenet. listserv bbs

<question>По сравнению с другими типами кабелей оптоволоконный кабель:

<variant>обладает высокой скоростью передачи информации

<variant>имеет самую низкую стоимость

<variant>допускает беспроводную передачу данных

<variant>не чувствителен к ионизирующим излучениям

<variant>имеет низкую защищенность от несанкционированного доступа

<question>Следующие утверждения описывают отдельные стадии трехступенчатого открытия соединения. Какое из утверждений неверно?

<variant>"Нет, я сейчас занят и у меня нет времени на тебя. Попытайся еще раз через несколько минут"

<variant>"У меня есть информация для тебя. Можем мы установить соединение?"

<variant>"Отлично, я получил твой ответ. Вот остаток информации"

<variant>"Да, я готов к открытию соединения. Продолжай передачу"

<variant>"Я получил твое сообщение, продолжай"

<question>К сетевому оборудованию можно отнести:

<variant>Маршрутизатор

<variant>Клавиатуру

<variant>Моноблок

<variant>Монитор

<variant>Сканер

<question>Сервер в сети может выполнять роль:

<variant>Контроллера домена (управляет работой домена)

<variant>Центрального сервера

<variant>Головного сервера

<variant>Однорангового сервера

<variant>Иерархического сервера

<question>

<variant>В Ethernet на основе толстого коаксиального кабеля для подключения рабочих станций к кабелю используют:

<variant>трансивер

<variant>терминатор

<variant>Т – коннектор

<variant>транспондер

<question>Архитектура FDDI (Fiber Distributed Data Interface), определяет:

<variant>двухкольцевую топологию на основе оптоволокна

<variant>однокольцевую топологию

<variant>скорость передачи 10 Мбит/с

<variant>топологию шина

<variant>скорость передачи 20 Мбит/с

<question>Определите протокол, предназначенный для обеспечения передачи и приема файлов между серверами и клиентами, работающими в сетях и поддерживающий стек TCP/IP:

<variant>FTP

<variant>HTTP

<variant>DHCP

<variant>SMTP

<variant>протокол межсетевого взаимодействия

<question>Какое утверждение относительно модемов является верным?

<variant>на передающей стороне модем преобразует цифровые сигналы компьютера в аналоговые

<variant>на принимающей стороне модем преобразует цифровые сигналы в аналоговые

<variant>модемы не поддерживают асинхронный режим работы

<variant>для модемной связи используют только обычные телефонные линии

<variant>скорость в бодах может быть ниже скорости в битах в секунду

<question>Какие факторы оказывают влияние на перегрузку в сети LAN?

<variant>Приложения, требующие большой пропускной способности

<variant>Неправильное размещение корпоративных серверов

<variant>Использование коммутаторов в сети

<variant>Полнодуплексная передача данных

<variant>Сегментация сети с помощью коммутаторов

<question>Каждый компьютер в сетях TCP/IP имеет адреса трех уровней:

<variant>физический (MAC)адрес

<variant>стандартный адрес

<variant>адрес первого уровня

<variant>стековый адрес

<variant>адрес четвертого уровня

<question>Что обеспечивает совместную работу компьютера и принтера?

<variant>драйверы

<variant>пакетный процессор

<variant>протоколы

<variant>HCL

<variant>сетевая плата

<question>

<variant>Куда отправляются данные, если адрес назначения неизвестен?

<variant>на шлюз по умолчанию

<variant>на первый сетевой адрес в таблице маршрутизации

<variant>на последний сетевой адрес в таблице маршрутизации

<variant>в кэш маршрутизатора

<question>Обычно роль шлюзов в сети выполняют

<variant>выделенные серверы

<variant>специальные устройства сети

<variant>любой компьютер в сети

<variant>маршрутизатор

<variant>мост

<question>Сколько уровней в модели OSI ?

<variant>семь

<variant>четыре

<variant>восемь

<variant>девять

<variant>десять

<question>Какой протокол передает данные с установкой соединения?

<variant>TCP

<variant>UDP

<variant>IP

<variant>ARP

<variant>RARP

<question>Какой тип потока трафика всегда считается внешним?

<variant>интернет-трафик

<variant>трафик общего доступа к файлам

<variant>системные обновления

<variant>обработка транзакций

<variant>трафик общего доступа к принтеру

<question>Почему протокол маршрутизации RIP позволяет пути длиной не более 15 ретрансляций?

<variant>для предотвращения появления бесконечных циклов

<variant>таблица маршрутизации использует шестнадцатеричный код для хранения количества ретрансляций

<variant>для того, чтобы большие сети разбивались на подсети

<variant>не бывает сетей, в которых используются маршруты большей длины

<variant>таблица маршрутизации протокола не вмещает больше 16 полей

<question>Почему протокол UDP предпочтителен для передачи видеотрафика?

<variant>Он обеспечивает низкую нагрузку

<variant>Это надежный протокол

<variant>Он повторно передает потерянные пакеты

<variant>Он использует трехэтапное квитирование

<variant>Он использует скользящее окно для передачи данных

<question>Укажите назначение основного шлюза.

<variant>определяет сеть, к которой подключен компьютер

<variant>физически соединяет компьютер с сетью

<variant>обеспечивает постоянный адрес компьютера

<variant>определяет устройство, которое позволяет компьютерам в локальной сети взаимодействовать с устройствами в других сетях

<variant>определяет коммутатор, к которому подключен компьютер

<question>Какие из приведенных предложений относятся к статической маршрутизации?

<variant>таблицы маршрутизации поддерживаются вручную

<variant>требует RIP

<variant>требует OSPF

<variant>разумно использовать в больших сетях

<variant>маршрутизаторы разделяют между собой данные

<question>Какое действие поможет предотвратить утерю данных ?

<variant>резервное копирование

<variant>репликация данных

<variant>аудит данных

<variant>запрещение доступа к данным

<variant> репликация

<question>Сколько уровней в модели ТСР/IР ?

<variant>четыре

<variant>девять

<variant>восемь

<variant>семь

<variant>три

<question>Перед отправкой данных компьютер “сообщает”, что он собирается отправить данные. Какой метод доступа он при этом использует?

<variant>CSMA/CA

<variant>CSMA/CD

<variant>с передачей маркера

<variant>опрос

<variant>по приоритету

<question>Перед отправкой данных компьютер “прослушивает” кабель, чтобы определить присутствие трафика. Какой метод доступа они при этом используют?

<variant>CSMA/CD

<variant>CSMA/CA

<variant>с передачей маркера

<variant>опрос

<variant>по приоритету

<question>Что в сети Token Ring подразумевают под маркером?

<variant>преопределенная последовательность битов

<variant>аналоговый сигнал

<variant>данные

<variant>адрес приемника

<variant>адрес источника

<question>Как неисправный компьютер влияет на работу всей сети Token Ring?

<variant>компьютер автоматически исключается из кольца

<variant>происходит разрыв сети

<variant>останавливает движение маркера и работу всей сети

<variant>несправный компьютер вручную отсоединяют из кольца сети

<variant>неисправный компьютер пропускает маркер

<question>На каком уровне семейства TCP/IP находится IP?

<variant>межсетевой уровень

<variant>уровень сетевого интерфейса

<variant>уровень транспорта

<variant>уровень приложений

<variant>представительском уровне

<question>Какое из следующих утверждений наилучшим образом описывает сокет?

<variant>Комбинация номера порта и IP-адреса, используемая для того, чтобы обеспечить приложению или службе доступ к процессу на удаленном узле

<variant>Число, используемое для указания расположения процесса на удаленном узле

<variant>Номер порта, используемый для указания расположения процесса на удаленном узле

<variant>Случайное число, генерируемое сервером, позволяющее приложению получить доступ к процессу на удаленном узле

<variant>Адрес компьютера

<question>Протокол, предназначенный для конфигурации адресов и поддерживающийся стеком TCP/IP:

<variant>DHCP

<variant>HTTP

<variant>FTP

<variant>SMTP

<variant>протокол межсетевого взаимодействия

<question>Узлы сети бывают:

<variant>конечными

<variant>абонентскими узел.

<variant>сетевыми

<variant>уникальными

<variant>множественными

<question>Устройством обеспечения сетевого взаимодействия можно назвать:

<variant>Концентратор

<variant>Принтер

<variant>Монитор

<variant>Сканер

<variant>Клавиатуру

<question>Шлюзы в компьютерных сетях-

<variant>устройства для соединения совершенно различных сетей с сильно отличающимися протоколами, например, для соединения локальных сетей с большими компьютерами или с глобальными сетями

<variant>устройства выбора для каждого пакета оптимального маршрута для избегания чрезмерной нагрузки отдельных участков сети

<variant>устройства, соединяющие совершенно разные сети с сильно отличающимися протоколами

<variant>защитное средство, установленное между передающим и принимающим помещениями и предназначенное для передачи банковских ценностей

<variant>сооружение для перехода судов из одного водного бассейна в другой с различными уровнями воды в них

<question>Устройство, служащее для подключения компьютера к локальной сети, которое контролирует доступ к среде передачи данных и обмен данными между единицами сети. Это устройство называется:

<variant>сетевым адаптером

<variant>коннектором

<variant>сегментом кабеля

<variant>концентратором

<variant>маршрутизатором

<question>Инфракрасная связь используется:

<variant>для осуществления беспроводной связи между парой устройств, удаленных на расстоянии до нескольких метров

<variant>для передачи данных в микроволновом диапазоне

<variant>для соединения локальных сетей на больших географических расстояниях

<variant>в глобальных сетях

<variant>для сопряжения устройств в СВЧ диапазоне

<question>Виртуальную сеть можно построить:

<variant>Группировкой портов

<variant>Использованием прикладного уровня

<variant>Группировкой транспортных протоколов

<variant>Группировкой сетевых адресов

<variant>Группировкой маршрутизаторов

<question>Администратора сети просят спроектировать систему, обеспечивающую одновременный доступ 250 пользователей. Поставщик услуг Интернета предоставляет только пять публичных IP-адресов. Какую технологию администратор может использовать для решения этой задачи

<variant>бесклассовая междоменная маршрутизация

<variant>классовые подсети

<variant>технологию VLAN

<variant>использование масок по умолчанию

<variant>технологию суперсетей

<question>Какое утверждение относительно структуры пакета является верным?

<variant>трейлер пакета обычно содержит  информацию для проверки ошибок, называемую CRС

<variant>трейлер пакета содержит адрес местоназначения

<variant>в пакете разделитель указывает адрес источника

<variant>маркер – это пакет с данными

<variant>в пакете разделитель указывает адрес назначения

<question>Администратора сети просят спроектировать систему, обеспечивающую одновременный доступ 250 пользователей. Поставщик услуг Интернета предоставляет только пять публичных IP-адресов. Какую технологию администратор может использовать для решения этой задачи?

<variant>использование масок переменной длины

<variant>классовые подсети

<variant>технологию VLAN

<variant>использование масок по умолчанию

<variant>технологию суперсетей

<question>Какой тип запросов используется сервером имен для перемещения по доменной системе имен при выполнении запроса на определение имени, поступившего от клиента?

<variant>Рекурсивный запрос

<variant>Итеративный запрос

<variant>Обратный запрос

<variant>WINS

<variant>DNS

<question>Какое средство поможет удлинить кабель в сети с топологией “линейная шина”?

<variant>баррел-коннектор

<variant>плата сетевого адаптера

<variant>терминатор

<variant>концентратор

<variant>мост

<question>Вам нужно разделить на подсети TCP/IP - сеть класса В. Вы уже определили, сколько узлов требуется в каждой подсети. Какой параметр следует знать, чтобы определить маску подсети для Вашей сети?

<variant>реальное число подсетей

<variant>топологию сети

<variant>адрес заглушки

<variant>адрес основного шлюза в сети

<variant>адрес маршрутизатора

<question>Определите причины сетевых проблем на физическом уровне

<variant>неработающая сетевая карта

<variant>вопросы, связанные с логической адресацией

<variant>присвоение неправильного MAC-адреса

<variant>присвоение неправильного IP-адреса

<variant>пакеты, полученные не по порядку

<question>Укажите примеры протоколов прикладного уровня TCP/IP.

<variant>протокол эмуляции терминала, поддерживающий удаленное соединение с различными сетевыми устройствами с помощью консоли

<variant>созданный IBM протокол, облегчающий подключение мейнфреймов к удаленным офисам

<variant>протокол, управляющий скоростью отправки данных на другой компьютер

<variant>протокол, осуществляющий тестирование пути, по которому проходят пакеты от источника к месту назначения

<variant>протокол групповой рассылки

<question>Какие причины сетевых проблем связаны с физическим уровнем?

<variant>отсоединение кабелей

<variant>неправильный MAC-адрес

<variant>неправильный IP-адрес

<variant>неправильный основной шлюз

<variant>неправильная маска подсети

<question>Какие утверждения верные ?

<variant>Сетевой уровень модели OSI отвечает за маршрутизацию пакетов

<variant>Сетевые анализаторы работают на Физическом уровне OSI, так как именно здесь возникает больше всего сетевых проблем

<variant>На транспортном уровне OSI находятся службы, отвечающие за установление, поддержку и прекращение связи между приложениями или процессами

<variant>На сетевом уровне OSI находятся службы, отвечающие за перевод формата данных и сжатие

<variant>На физическом уровне OSI находятся службы, напрямую поддерживающие приложения пользователей

<question>Какие действия с данными выполняет Представительский уровень OSI ?

<variant>шифрование

<variant>передачу

<variant>связывание

<variant>инвертирование

<variant>переупаковку пакетов в кадры

<question>Какие уровни OSI объедены на уровне приложений модели TCP/IP ?

<variant>Прикладной

<variant>Физический

<variant>Канальный

<variant>Сетевой

<variant>Транспортный

<question>Для каких уровней модели OSI определяет стандарты Project 802?

<variant>Физического

<variant>Представительского

<variant>Прикладного

<variant>Сетевого

<variant>Транспортного

<question>Следующие службы могут предоставляться транспортным уровнем:

<variant>Предварительное установление логического соединения

<variant>Шифрование данных

<variant>Определение пути

<variant>Назначение адресов

<variant>Передача битов

<question>Функции и характеристики канального уровня:

<variant>Работа драйвера сетевого адаптера

<variant>Использование адресов сетевого уровня

<variant>Протокол канального уровня-OSPF

<variant>Построение таблиц маршрутизации

<variant>Перемещение пакетов между сетями

<question>Функции сетевого уровня реализуются:

<variant>Группой протоколов

<variant>Одним протоколом

<variant>Концентраторами

<variant>Коммутаторами

<variant>Сетевыми адаптерами

<question>Функции сетевого уровня:

<variant>Добавляет IP-адреса к пакетам данных

<variant>Использует свет для передачи данных

<variant>Использует UТP для потоковой передачи данных

<variant>Упаковывает данные в сегменты для передачи

<variant>Добавляет номера портов

<question>Под физической топологией локальных сетей понимают:

<variant>схему расположения компьютеров и прокладки кабелей

<variant>структуру связей, характер распространения сигналов по сети

<variant>принцип и последовательность передачи права на захват сети между отдельными компьютерами

<variant>геометрическое расположение линий связи относительно узлов сети и физическое подключение узлов к сети

<variant>направление потоков информации, передаваемой по сети

<question>Под логической топологией локальных сетей понимают:

<variant>структуру связей, характер распространения сигналов по сети

<variant>схему расположения компьютеров и прокладки кабелей

<variant>принцип и последовательность передачи права на захват сети между отдельными компьютерами

<variant>схему расположения компьютеров

<variant>схему расположения кабелей

<question>Преимущества сети с топологией звезда:

<variant>Проблемы с кабелем касаются лишь того компьютера, к которому этот кабель присоединен.

<variant>Возможности по наращиванию количества узлов в сети ограничиваются количеством портов концентратора

<variant>Данные передаются по кольцу от одного компьютера к другому, как правило, в одном направлении

<variant>Передаваемая информация доступна одновременно всем компьютерам

<variant>выход из строя сети при разрыве кабеля, отсоединении одного из его концов, отсутствии терминатора

<question>Преимущества топологии «кольцо»:

<variant>нет коллизий, отсутствие центрального узла

<variant>ограниченность количества подключаемых модулей количеством портов концентратора

<variant>подключение всех компьютеров с помощью сегментов кабеля к центральному компоненту — концентратору

<variant>выход из строя сети при разрыве кабеля, отсоединении одного из его концов, отсутствии терминатора

<variant>кабельными (медные и волоконно-оптические).

<question>В зависимости от среды передачи данных линии связи бывают:

<variant>беспроводными

<variant>проблемными

<variant>компьютерными

<variant>устройство, которые решает задачи надежного обмена двоичными данными, по внешним линиям связи

<variant>модельными

<question>Сетевой адаптер –

<variant>периферийное устройство, позволяющее компьютеру взаимодействовать с другими устройствами сети

<variant>устройство, которое обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств

<variant>устройство для отображения вводимой и выводимой из ПК информации

<variant>устройство, которое служит для кратковременного характера, записи и выдачи информации

<variant>устройстыо, соединяющее ПК

<question>Что справедливо в отношении сетей на основе сервера?

<variant>способны поддерживать тысячи пользователей

<variant>обеспечивают не надежный уровень защиты и управления, чем одноранговые сети

<variant>рекомендуются для сетей с числом пользователей не более 10

<variant>когда две или более станции одновременно решают, что среда свободна, и начинают передавать свои кадры

<variant>нет необходимости в наличии мощного центрального сервера

<question>Коллизия -

<variant>ситуация, когда две рабочие станции одновременно передают пакет

<variant>управление доступом к сети, а также прием и обработку кадров данных

<variant>ситуация передачи файлов по локальной сети

<variant>удлинение кабеля привело к превышению максимально допустимой для вашей сети длины

<variant>ситуация, когда станция, желающая передать пакет, обнаруживает, что в данный момент другая станция уже заняла передающую среду

<question>Сеть с топологией шина не работает. Что из ниже перечисленного может быть причиной данной проблемы?

<variant>в сети отсутствует терминатор

<variant>сломан концентратор

<variant>определённым образом оформленные блоки данных, передаваемые по сети в пакетном режиме

<variant>маркер не движется по сети

<variant>разрыв кольца

<question>Для передачи компьютерного трафика при наиболее эффективном способе коммуникации используется:

<variant>пакеты

<variant>каналы

<variant>представляет собой полосу пропускания

<variant>гипертекстовые сообщения

<variant>сжатые блоки

<question>Диапазон частот, доступный в сети для передачи информации:

<variant>измеряется в битах в секунду (бит/с) для цифровых сигналов или герцах (Гц) - для аналоговых

<variant>измеряется в Омах

<variant>измеряется в метрах

<variant>разделение данных

<variant>представляет собой сжатие данных

<question>Преимущества, получаемые при сетевом объединении персональных компьютеров в локальные сети:

<variant>разделение ресурсов

<variant>усовершенствование оборудования

<variant>повышение информационной безапасности

<variant>обеспечение целостности данных

<variant>описание направления потоков информации, передаваемых по сети

<question>Под информационной топологией локальных сетей понимают:

<variant>потоки информации

<variant>схему расположения компьютеров и прокладки кабелей

<variant>структура связей, характер распространения сигналов по сети

<variant>маршрутизацию пакетов

<variant>принцип и последовательность передачи права на захват сети между отдельными компьютерами

<question>Архитектура сети предусматривает:

<variant>логическую организацию технических и программных средств сети

<variant>физическое соединение двух систем

<variant>многопользовательский режим

<variant>маршрутизацию пакетов

<variant>полудуплексным

<question>Типовые топологии физических связей:

<variant>Полносвязная топология

<variant>Топология типа концентратор

<variant>Топология типа конус

<variant>Матричная топология

<variant>кабель

<question>Заголовок пакета содержит:

<variant>время жизни

<variant>сетевой протокол

<variant>данные

<variant>кабель

<variant>информацию для проверки ошибок передачи

<question>В состав заголовка пакета IP входит следующая информация:

<variant>версия протокола

<variant>порт отправителя

<variant>номер хаба

<variant>номер маршрутизатора

<variant>порт получателя

<question>Протокол TCP отвечает за:

<variant>открытие и закрытие сеанса

<variant>адресацию компьютера

<variant>назначение MAC-адреса

<variant>кодирование информации

<variant>модуляцию данных

<question>В состав заголовка пакета TCP входит:

<variant>порт отправителя

<variant>номер сегмента сети

<variant>номер компьютера

<variant>адрес получателя

<variant>номер маршрутизатора

<question>Уровни модели OSI:

<variant>Представительский

<variant>Закрытый

<variant>Открытый

<variant>Полуоткрытый

<variant>Модельный

<variant>Компьютерный

<question>Среди уровней стека TCP/IP есть:

<variant>прикладной

<variant>физический

<variant>сеансовый

<variant>представительский

<variant>пакетный

<question>Функции сеансового уровня модули OSI:

<variant>Установление и завершение на сеансовом уровне соединения между взаимодействующими системами

<variant>Сегментирование и объединение пакетов для сеанса

<variant>Засекречивание данных для сеанса

<variant>Организация запросов на сеанс с другими прикладными процессами

<variant>Маршрутизация и коммутация сеанса

<question>Функции сетевого уровня модули OSI:

<variant>Создание сетевых соединений и идентификация их портов

<variant>Установление и завершение соединения между взаимодействующими системами

<variant>Синхронизация сеансовых соединений

<variant>Прекращение сеанса без потери данных

<variant>Передача заявок представительскому уровню на необходимые методы описания информации

<question>Безопасность сети – это меры, предохраняющие информационную сеть от:

<variant>несанкционированного доступа

<variant>прикладных процессов, осуществляющих обработку данных

<variant>области взаимодействия

<variant>физических средств соединения

<variant>удаленной загрузки программ

<question>Какое действие поможет предотвратить утерю данных ?

<variant>резервное копирование

<variant>репликация данных

<variant>аудит данных

<variant>защита с помощью пароля

<variant>запрещение доступа к данным

<question>Сетевые черви –

<variant>распространяются в компьютерной сети, проникают в операционную систему компьютера, находят адреса других компьютеров или пользователей и рассылают по этим адресам свои копии

<variant>абоненты сети, не имеющие статического адреса

<variant>разновидность программ, необходимых для мониторинга трафика

<variant>вредоносные программы, действие которых обусловлено активным использованием периферии

<variant>программы рассылки сообщений различного характера по электронной почте

<question>В зависимости от того, как распределены функции сетевой ОС между компьютерами сети, компьютеры могут быть:

<variant>одноранговым узлом

<variant>приемником информации о маршрутизации

<variant>администраторами сети

<variant>системой безопасности

<variant>передатчиком информации о маршрутизации

<question>Повысить производительность сети можно следующим образом:

<variant>изменить конфигурацию сети таким образом, чтобы структура сети более соответствовала структуре информационных потоков

<variant>собрать информацию об эффективности по тем переменным, которые представляют интерес для администраторов сети

<variant>провести анализ информации для определения нормальных уровней

<variant>определить соответствующие пороги эффективности

<variant>измерить параметры использования сети

<question>Речевые коммутируемые телефонные линии:

<variant>широко используются, но не обеспечивают постоянного качества канала связи от сеанса к сеансу

<variant>популярны благодаря тому, что при меньшей стоимости обладают почти такой же скоростью, как и арендуемые оптоволконные

<variant>имеются в ограниченном количестве, поэтому стоимость их велика

<variant>используют высокоскоростные барелл-коннекторы для обеспечения доступа к компьютерам

<variant>используют оптоволоконный кабель

<question>Что такое ТСР/IP?

<variant>Набор протоколов, разработанный для того, чтобы позволить обычным пользователям получать доступ к ресурсам в Интернете

<variant>Протокол, разработанный IABдля того, различные производители программного и аппаратного обеспечения могли получить доступ к Интернету

<variant>Протокол, разработанный министерством обороны США

<variant>Протоколы, разработанные компанией CISCO

<variant>Протоколы, разработанные компанией Microsoft

<question>В TCP используется трехфазный handsnake («рукопожатие»), при котором:

<variant>источник устанавливает соединение с получателем

<variant>происходит передача заявки представительскому уровню на необходимые методы описания информации

<variant>происходит отправка соглашения об исправлении ошибок и определении достоверности данных

<variant>происходит засекречивание полученных данных

<variant>происходит передача запроса на прекращение сеансов

<question>DNS – это

<variant>служба имен Интернета

<variant>сетевой протокол

<variant>транспортный протокол

<variant>сетевая операционная система

<variant>сетевой адрес компьютера

<question>В определении каких типов имен сервер WINS может помочь серверу DNS

<variant>имен узлов

<variant>имен домена

<variant>имен сети

<variant>имен NETBIOS

<variant>адреса сети

<question>Что не входит в процесс DHCP-аренды ?

<variant>запрос на аренду МАС-адреса

<variant>запрос на аренду IP-адреса

<variant>предложение аренды IP-адреса

<variant>выбор аренды IP-адреса

<variant>подтверждение аренды IP-адреса

<question>FTP-сервер – это:

<variant>компьютер, на котором содержатся файлы, предназначенные для открытого доступа

<variant>протокол маршрутизации

<variant>Foiled twisted pair — фольгированная витая пара

<variant>стандартная программа операционной системы

<variant>программа, где можно увидеть имена подключавшихся пользователей, их IP-адреса, время подключения и произведенные ими операции

<question>Протокол - стандарт, определяющий поведение функциональных блоков при передаче данных:

<variant>задается набором правил взаимодействия функциональных блоков, расположенных на одном уровне.

<variant>устанавливает и разрывает соединения между узлами сети

<variant>поддерживает различные топологии ЛВС и физические среды передачи данных

<variant>предоставляет определенные полномочия лицу или группе лиц на выполнение некоторых действий

<variant>реализует взаимодействия нескольких пользователей, программ или устройств с одним ресурсом

<question>Каждый маршрутизатор реализует протоколы:

<variant>физического уровня

<variant>транспортного уровня

<variant>прикладного уровня

<variant>представительского уровня

<variant>сеансового уровня

<question>К возможностям сетевых операционных систем можно отнести:

<variant>поддержку сетевых протоколов, протоколов маршрутизации

<variant>исполнение запросов программ (ввод и вывод данных, запуск и остановка других программ, выделение и освобождение дополнительной памяти и др.).

<variant>загрузка программ в оперативную память и их выполнение

<variant>стандартизованный доступ к периферийным устройствам (устройства ввода-вывода)

<variant>управление оперативной памятью (распределение между процессами, организация виртуальной памяти)

<question>Какие утверждения характеризуют протокол UDP?

<variant>UDP обеспечивает быструю передачу данных 4-го уровня без установления соединения

<variant>UDP обеспечивает быструю передачу данных 3-го уровня с установкой соединения

<variant>UDP использует протокол IP для выявления и устранения ошибок

<variant>UDP предоставляет сложные механизмы управления потоком

<variant>UDP предоставляет сложные механизмы управления каналами

<question>Данные передаются с исходного ПК на сервер назначения. Какие утверждения правильно описывают функцию TCP или UDP в этой ситуации?

<variant>Номер порта назначения UDP определяет приложение или службу на сервере, который будет обрабатывать данные

<variant>TCP является предпочтительным протоколом, если функция требует минимального объема служебной информации

<variant>Номер порта источника TCP определяет передающий узел в сети

<variant>Процесс TCP, работающий на ПК, случайным образом выбирает порт назначения при установке сеанса с сервером

<variant>TCP является предпочтительным протоколом, если необходим более быстрый механизм доставки

<question>Какие виды информации может предоставить клиенту встроенный маршрутизатор, выступая в качестве сервера DHCP?

<variant>основной шлюз

<variant>физический адрес

<variant>MAC-адрес

<variant>доменное имя

<variant>адрес DHCP сервера

<question>Характеристики протоколов - обязательные требования, которым должен удовлетворять протокол включают себя:

<variant>способность выполнять объявленные функции за приемлемое время

<variant>обеспечивать возможность стыковки и совместной работы систем

<variant>выполнять процесс взаимодействия систем

<variant>процесс обмена сигналами при установлении связи между устройствами

<variant>одновременную передачу данных между двумя станциями в обе стороны

<question>Протокол FTP предназначен для:

<variant>передачи файлов

<variant>широкого использования в мире Веб в платежных системах

<variant>использования в качестве «транспорта» для других протоколов

<variant>просмотра сохраненного содержимого сайтов на компьютере

<variant>использования при загрузке больших файлов

<question>Какое утверждение не верное ?

<variant>Microsoft Word - пример сетевого приложения.

<variant>NAT служит для преобразования частных IP-адресов в адреса, которые могут быть маршрутизированы в Интернет

<variant>Маска – это компонент определяет количество бит IP-адреса, использующихся для представления идентификатора (ID) узла

<variant>Сетевые приложения доступны с удаленного компьютера

<variant>Маска подсети по умолчанию для IP-адреса 164.100.19.14. – 255.255.0.0

<question>Что определяют биты в IP-адресе?

<variant>идентификатор узла в сети

<variant>широковещательный идентификатор сети

<variant>адресуемую сеть

<variant>маску сети

<variant>идентификатор сети

<question>Параметры, используемые при настройке статического адреса TCP/IP:

<variant>IP-адрес

<variant>Доменное имя

<variant>MAC-адрес

<variant>Номер маршрута

<variant>Номер сетевого адаптера

<question>Функции канального уровня модули OSI:

<variant>Организация канальных соединений и идентификация их портов

<variant>Маршрутизация и коммутация

<variant>Синхронизация сеансовых соединений

<variant>Установление и разъединение физических соединений

<variant>Передача заявок представительскому уровню на необходимые методы описания информации

<question>Функции физического уровня модули OSI:

<variant>Установление и разъединение физических соединений

<variant>Обеспечение прозрачности логических каналов

<variant>Синхронизация сеансовых соединений

<variant>Сегментирование и объединение пакетов

<variant>Передача заявок представительскому уровню на необходимые методы описания информации

<question>На физическом и канальном уровнях стек OSI поддерживает спецификации:

<variant>Ethernet

<variant>AFP

<variant>FTP

<variant>NCP

<variant>DDP

<question>Прикладной уровень модели OSI отвечают за:

<variant>Организацию запросов на соединение с другими прикладными процессами

<variant>Генерацию запросов на установление сеансов взаимодействия прикладных процессов

<variant>Засекречивание данных

<variant>Передачу запросов на прекращение сеансов

<variant>Установление и завершение на сеансовом уровне соединения между взаимодействующими системами

<question>К функциям транспортного уровня можно отнести:

<variant>Управление передачей по сети и обеспечение целостности блоков данных

<variant>Установление и завершение на сеансовом уровне соединения между взаимодействующими системами

<variant>Синхронизацию сеансовых соединений

<variant>Прекращение сеанса без потери данных

<variant>Передачу заявок представительскому уровню на необходимые методы описания информации

<question>В каждом из ответов перечислены уровни модели OSI и соответствующие им уровни модели TCP/IP. В каком из ответов соответствие указано неверно?

<variant>OSI : сетевой; TCP/IP: уровень сетевого интерфейса

<variant>OSI : прикладной, представительский, сеансовый; TCP/IP: уровень приложения

<variant>OSI : транспортный; TCP/IP: уровень транспорта

<variant>OSI : канальный, физический; TCP/IP: уровень сетевого интерфейса

<variant>OSI : прикладной; TCP/IP: уровень приложения

<question>Какое из утверждений верно?

<variant>сетевые протоколы, пытаясь преодолеть ошибки, иногда могут скрывать сетевые проблемы

<variant>сетевые анализаторы работают на Физическом уровне OSI, так как именно здесь возникает больше всего сетевых проблем

<variant>большинство сетевых проблем возникает на Прикладном уровне OSI

<variant>программа мониторинга сети нужна для защиты данных

<variant>утилита FTP работает на Физическом уровне OSI

<question>Сетевые функции транспортного уровня:

<variant>Использует протокол UDP для потоковой передачи данных в режиме реального времени

<variant>Добавляет IP-адреса к пакетным данным

<variant>Использует свет для передачи данных

<variant>Пересылает данные между сетями

<variant>Инкапсулирует данные в кадры для передачи

<question>Корпоративные сети

<variant>сети масштаба предприятия, которые объединяют большое количество компьютеров на всех территориях отдельного предприятия

<variant>сети, объединяющие группу сотрудников внутри корпорации

<variant>сети, объединяющие сеть отделов в пределах отдельного здания

<variant>сети, объединяющие несколько компьютеров одного подразделения

<variant>многомашинная система одного предприятия, состоящая из взаимодействующих ЛВС подразделений

<question>К основным характеристикам IP-телефона можно отнести то, что:

<variant>используется интерфейс 10/100 Мбит/с Fast Ethernet (или Wi-Fi) для подключения к IP-сети

<variant>присутствует оперативная память

<variant>присутствует постоянная память

<variant>присутствует жесткий диск

<variant>используется технология Ethernet

<question>Аналоговые телефонные сети (глобальные сети с коммутацией каналов) включают себя:

<variant>автоматические телефонные станции (АТС).

<variant>сетевые адаптеры

<variant>модемы

<variant>персональные компьютеры

<variant>шлюзы

<question>К компонентам операционной системы можно отнести

<variant>загрузчик, ядро

<variant>сетевые ресурсы

<variant>сетевые службы

<variant>оперативную память

<variant>периферийные устройства

<question>Проект новой сети для компании должен включать голосовой и видеотрафик. Перед модернизацией разработчик сети проверяет возможность поддержки существующими устройствами новых требований. Какие пункты должен проверить разработчик?

<variant>объем DRAM и флэш-памяти на каждом устройстве

<variant>маршрутизаторы, которые будут поддерживать дополнительные платы ASIC и WWIC

<variant>число маршрутизаторов

<variant>версию программы начальной загрузки на каждом коммутаторе

<variant>версию программы начальной загрузки на каждом маршрутизаторе

<question>Укажите методы, с помощью которых обеспечивается запрет доступа к беспроводной сети и просмотра данных постороннему пользователю

<variant>Отключение широковещательной рассылки SSID

<variant>Настройка фильтров на ограничение IP-адресов

<variant>Настройка фильтров на ограничение МАС-адресов

<variant>Использование процедуры фильтрации имен NetBIOS между клиентами и беспроводным устройством

<variant>Настройка фильтров на портах

<question>Цифровая сеть с интегрированными услугами (ISDN):

<variant>выполняется, используя способ временного разделения (TDM).

<variant>позволяет объединить передачу голоса, данных и изображения

<variant>позволяет объединить локальные сети на основе различных технологий

<variant>использует цифровые каналы в режиме коммутации сообщений

<variant>использует цифровые каналы в режиме коммутации пакетов

<question>Способы подключения к Интернет можно классифицировать по:

<variant>коммутируемому доступу

<variant>некоммутируемому доступу

<variant>доступу по сети Token Ring

<variant>доступу по сети FDDI

<variant>доступу по сети Ethernet

<question>К сетям, в которых основным режимом коммутации является режим коммутации каналов, а данные обрабатываются в цифровой форме относятся:

<variant>ISDN

<variant>Х.25

<variant>Frame Relay

<variant>SMDS

<variant>AppleTalk

<question>Технология, обеспечивающая высокоскоростной цифровой доступ по абонентской телефонной линии:

<variant>ADSL

<variant>MSL

<variant>ESL

<variant>RSL

<variant>SSL

<question>Для передачи больших файлов, например, содержащих графические изображения или видео можно применить

<variant>линии ADSL

<variant>линии PSTN

<variant>линии ISDN

<variant>коммутируемые телефонные сети общего пользования

<variant>линии SDSL

<question>На узле HostA пользователь отсылает сообщение по электронной почте на узел HostB. Сообщение какого типа отошлет узел HostA?

<variant>соединение точка-точка

<variant>широковещательная рассылка

<variant>многоадресная рассылка

<variant>одновременная передача

<variant>параллельная передача

<question>Доменными именами могут быть:

<variant>forum.akyl.kz

<variant>-akul.ru

<variant>forum akul

<variant>C:\akul.exe

<variant>gtr).ru

<question>Примерами доменов верхнего уровня по географическому признаку могут быть:

<variant>ru

<variant>gov

<variant>edu

<variant>com

<variant>org

<question>Назовите функции стандартного ACL-списка IP-адресов

<variant>Он разрешает или запрещает доступ для всех протоколов

<variant>Он использует идентификационные номера от 100 до 199.

<variant>Он может фильтровать трафик по номеру порта

<variant>Он может фильтровать входящий трафик интерфейса

<variant>Он может фильтровать трафик по сетевой службе

<question>Какие сетевые технологии использует для регулирования трафика в основном сегменте кабеля маркер?

<variant>Token Ring

<variant>Ethernet

<variant>Apple Talk

<variant>Fast Ethernet

<variant>Gigabit Ethernet

<question>В Ethernet на основе толстого коаксиального кабеля при подключении рабочих станций к кабелю используют:

<variant>MAU, Medium Attachment Unit – устройство присоединения к среде

<variant>обычный сетевой адаптер

<variant>Т-коннектор

<variant>терминатор

<variant>барелл-коннектор