

1. Hvordan kan kartet og informasjonen vises til brukeren , og hvordan ville vi utviklet dette?

Jeg ville laget en webapp med interaktivt kart der skolekretser vises som polygoner og fargekodes etter snittkarakter. Ved klikk får brukeren et sidepanel med forklaring: periode, datakilde, antall elever og hva tallet faktisk betyr. Vi må presentere dette som **informasjon med kontekst**, ikke som en “ranking”. Backend i .NET Web API leverer data + GeoJSON fra SQL Server, hostet i Azure. Før produksjon må vi avklare datatilgang og hvordan tallene kan publiseres uten å bli misvisende.

2. PC, Mac og mobil og hvilke plattformer/versjoner av applikasjonen bør vi utvikle?

Jeg anbefaler å starte med en responsiv webapplikasjon som fungerer godt på PC og mobil i nettleser. Én felles løsning gir lavere kompleksitet og enklere vedlikehold. En egen mobilapp bør vurderes først hvis bruksdata viser et tydelig behov. Dette reduserer risiko i tidlig fase. Målet bør være rask testing av markedet før vi utvider til flere plattformer.

3. Ser du noen utfordringer med betaling, og hva anbefaler du her?

10 kr per bruk kan gi friksjon og ødelegge flyten for brukeren, spesielt hvis de sjekker flere områder. Jeg ville testet kreditter eller abonnement i tillegg, så betaling blir enklere og mer forutsigbar. Betaling håndteres av tredjepart (vi skal ikke lagre kortdata selv), og tilgang styres via kvoter. Vi bør også tenke på misbruk (deling av konto) og ha enkel kontroll på dette. betalingsmodell bør testes tidlig med brukere.

4. Brukerautentisering, hvilke tanker har du rundt dette?

Autentisering gir oss sporing og grunnlag for videre markedsføring, men vi bør samle minst mulig data. Jeg ville brukt OAuth 2.0 / OpenID Connect med en etablert leverandør for sikkerhet og fart. Backend logger bruk pr. bruker (antall oppslag/kjøp), men med GDPR i fokus som gir tydelig formål, lagringstid og innsyn/sletting. Vi må også være åpne med brukeren om hva som spores og hvorfor. Dette bygger tillit og reduserer risiko.

5. Når kan du ha applikasjonen ferdig?

En teknisk prototype med kart og testdata kan utvikles på 4–6 uker for å validere konseptet. En beta med ekte data, autentisering og grunnleggende sikkerhet vil realistisk ta 3–4 måneder. En full produksjonsklar løsning, inkludert juridiske avklaringer, betalingsløsning, kvalitetssikring og god drift, vil ta 6–9 måneder. Dette skyldes særlig datakvalitet, personvern og sensitiv presentasjon av skoleprestasjoner. Jeg ville derfor foreslått en fasebasert tilnærming med tydelige milepæler.

6. Andre bekymringer/forbehold?

Datakvalitet og hvordan vi presenterer skoleprestasjoner er den største risikoen. Informasjonen må være korrekt og forklares tydelig slik at den ikke misforstås. Juridiske og personvernmessige forhold må avklares tidlig. Løsningen bør bygges slik at den tåler vekst og kan overvåkes i Azure. Tidlig testing med brukere er viktig for å sikre at vi faktisk skaper verdi.