Users stories:

1. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX une page récapitulant mes informations de compte / page profil AFIN de connaître l'email que j'ai utilisé pour m'inscrire, le nom d'utilisateur que j'ai choisi ainsi que mon mot de passe.

Basique: Une page web est accessible après la connexion. La page affiche l'email et le nom d'utilisateur et le mot de passe est affiché directement (pas de sécurité) et pas d'option pour le réinitialiser.

Normale: Une option pour modifier le mot de passe est présente. La page permet également de visualiser l'état actuel de l'abonnement ou des privilèges du compte.

Luxueuse: Des fonctionnalités de sécurité renforcées, telles que l'authentification à deux facteurs et des notifications pour toute activité suspecte. Des options de personnalisation du compte, comme la modification de l'avatar, la gestion des préférences de jeu, et l'intégration avec des réseaux sociaux ou des plateformes de streaming. Des statistiques de jeu et des réalisations sont visibles et peuvent être partagées depuis cette page.

2. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX une page récapitulant mes statistiques de jeu AFIN de savoir combien de temps j'ai joué sur ce compte, mon compteur d'ennemis tués, etc.

Basique: Une page web est accessible après la connexion. La page affiche le temps total de jeu et le nombre total d'ennemis tués. L'interface est simple et facile à comprendre.

Normale: La page inclut des statistiques détaillées telles que le temps de jeu, les ennemis tués, les missions complétées, et les niveaux atteints. Des graphiques ou des visualisations pour rendre les statistiques plus compréhensibles et engageantes. La possibilité de filtrer ou de trier les statistiques par période (par exemple, par jour, semaine, mois).

Luxueuse: Une interface utilisateur riche avec des éléments interactifs, des animations et des visualisations avancées. Des fonctionnalités pour comparer les statistiques avec celles d'autres joueurs ou des moyennes communautaires. Des options de personnalisation pour choisir quelles statistiques afficher et comment les visualiser. Des intégrations avec des réseaux sociaux ou des plateformes de streaming pour partager les réalisations et les statistiques. Des suggestions ou des conseils basés sur les performances pour aider à améliorer le jeu.

JE VEUX une page qui me permet d'accéder à un classement des joueurs AFIN de me comparer aux autres joueurs, savoir si je suis bon au jeu.

Basique: Seulement l'affichage de sa position dans le classement et de quelques autres joueurs, le classement est seulement trié par heure de jeu et les statistiques des autres joueurs ne sont pas visibles. Les joueurs peuvent seulement voir les noms des autres joueurs.

Normale: Le classement inclut un certain nombre de joueurs voulu. Possibilité de trier le classement selon différents critères tels que le nombre de victoires, les points, etc. La page offre une interface utilisateur intuitive pour naviguer facilement entre différents classements.

Luxueuse: Un classement qui se met à jour en continu pour refléter les performances actuelles des joueurs. Des classements dynamiques et réactifs basés sur diverses catégories de jeu. Des fonctionnalités interactives telles que le filtrage, la recherche de joueurs spécifiques, et la visualisation de profils de joueurs. Intégration de fonctionnalités sociales pour partager des réalisations ou défier d'autres joueurs directement depuis le classement.

4. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX une page qui me permet d'ajouter d'autres joueurs en ami AFIN d'interagir avec eux, de voir leur profil, de me construire un réseau de joueurs.

Basique: Une fonctionnalité basique pour rechercher des joueurs par leur nom d'utilisateur et les ajouter en ami. La possibilité de voir le profil de base des amis ajoutés, incluant leur nom d'utilisateur.

Normale: Des options de recherche avancées pour trouver des joueurs. La possibilité de voir des profils détaillés des amis, y compris leurs statistiques de jeu, réalisations, et activités récentes. Affichage de sa liste simple des amis actuels avec la possibilité de les supprimer.

Luxueuse: Une interface utilisateur riche et interactive pour gérer les relations avec les amis, incluant des fonctionnalités de chat en temps réel, des appels vidéo, et des groupes de discussion. Des options pour organiser des événements de jeu, des tournois entre amis, et partager des contenus de jeu. Des intégrations avec des réseaux sociaux externes pour partager des réalisations et inviter de nouveaux amis. Des recommandations intelligentes pour trouver de nouveaux amis basées sur les préférences et les habitudes de jeu.

JE VEUX une page récapitulant mes notifications personnalisées AFIN de rester informé sur les ajouts d'ami ou encore les événements spéciaux.

Basique: Notification des mises à jour importantes du jeu et des événements en cours. Affichage simple des notifications sur la page. Les notifications incluent des informations de base telles que la date, l'heure et une brève description.

Normale: Options pour personnaliser les types de notifications reçues (promotions, invitations d'amis, etc.). De plus, une interface utilisateur plus intuitive pour gérer les préférences de notification, l'affichage de certaines notifications importantes d'une autre façon.

Luxueuse: Pouvoir mettre les notifications en sourdine. Sur la page, fonctionnalités avancées comme des rappels pour des événements de jeu, des alertes pour des réalisations spéciales, et des suggestions basées sur les activités récentes du joueur. Possibilité de se connecter avec d'autres joueurs pour des événements collaboratifs ou compétitifs basés sur les notifications.

6. EN TANT QUE Joueur JE VEUX une page de connexion AFIN de me connecter à mon compte et de naviguer en tant que joueur.

Basique: Une page de connexion simple avec des champs pour le nom d'utilisateur ou l'adresse e-mail et le mot de passe et seulement un bouton pour se connecter.

Normale: Renforcer la sécurité en mettant un système d'essai (au bout de plusieurs essais, l'utilisateur est bloqué et doit attendre un certain temps). Des messages d'erreurs quand la connexion échoue.

Luxueuse: Améliorer l'expérience utilisateur en ajoutant des fonctionnalités telles que la possibilité de récupérer un mot de passe oublié via e-mail et/ou le réinitialiser, une vérification de la validité des informations de connexion en temps réel et la possibilité de rester connecté avec une option "Se souvenir de moi".

JE VEUX une page d'information sur les tours AFIN de connaître leur fonctionnement dans le jeu et de connaître la méthode pour les poser.

Basique : Fournir un menu dans le jeu qui répertorie les différentes tours disponibles avec des descriptions de leurs capacités et de leurs coûts.

Normale: Ajouter des informations détaillées sur les caractéristiques de chaque tour, telles que les dégâts, la portée, la cadence de tir, etc. Descriptions détaillées pour chaque tour, incluant des informations sur les dégâts, la portée, la cadence de tir et d'autres caractéristiques pertinentes. Des visuels ou des icônes pour illustrer les caractéristiques de chaque tour et l'image de la tour.

Luxueuse: Intégrer des démonstrations (vidéos) où les joueurs peuvent voir chaque tour en action pour mieux comprendre leurs mécanismes et savoir comment les poser. Une interface utilisateur qui facilite la comparaison entre différentes tours.

8.EN TANT QUE Joueur

JE VEUX une page d'information sur les soldats AFIN de connaître leur fonctionnement dans le jeu et connaître leur méthode d'apparition.

Basique: Fournir un menu dans le jeu qui répertorie les différents soldats disponibles avec des descriptions succinctes de leurs caractéristiques et de combien ils rapportent.

Normale: Ajouter des informations détaillées sur les caractéristiques de chaque soldat, telles que les dégâts, leur points de vie, leur taux d'apparition pour chaque vague, etc. Images/Icônes pour illustrer les caractéristiques de chaque soldat et l'image du soldat.

Luxueuse: Intégrer des démonstrations (vidéo) où les joueurs peuvent voir chaque soldat en action sur la base principale pour mieux comprendre leurs mécanismes. Mise en place d'une interface utilisateur qui facilite la comparaison entre les différents soldats.

JE VEUX une page d'information sur les projectiles AFIN de connaître leur fonctionnement dans le jeu.

Basique : Fournir un menu dans le jeu qui répertorie les différents projectiles avec des descriptions succinctes de leurs caractéristiques.

Normale: Ajouter des informations détaillées sur les caractéristiques de chaque projectile, tels que les dégâts, la vitesse, par quel type de tour le projectile est tiré, etc.lmages/Icônes pour illustrer les caractéristiques de chaque soldat et l'image du projectile.

Luxueuse: Intégrer des démonstrations (vidéos) où les joueurs peuvent voir chaque projectile en action sur un soldat pour mieux comprendre leurs mécanismes. Mise en place d'une interface utilisateur qui facilite la comparaison entre les différents soldats.

10. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX une barre de recherche

AFIN de pouvoir rechercher des mots-clés ou bien ce que je veux comme retrouver un acteur plus facilement et connaître ses fonctionnalités.

Basique: Une barre de recherche fonctionnelle permettant aux joueurs de saisir des mots-clés. La capacité de retourner des résultats basiques, tels que les noms des tours, des projectiles, ou des niveaux de jeu.

Normale: Des liens vers des pages ou des sections détaillées pour chaque élément trouvé dans les résultats de recherche.

Luxueuse: La barre de recherche offre des suggestions et des résultats détaillés. Un meilleur design de la barre de recherche. Une barre de recherche avec une BD qui stock l'ensemble d' infos sur les acteurs + requêtes SQL permettant de retrouver les infos suite à une recherche.

11. EN TANT QUE Joueur JE VEUX une page d'accueil AFIN de recevoir des informations de base sur le jeu.

Basique: Une page avec une section qui comprend du texte pour parler du jeu, agencé en paragraphes par exemple et un menu basique.

Normale: Des visuels ou des icônes pour avoir un meilleur design de la page d'accueil et du menu. Une organisation claire de l'information pour faciliter la compréhension et la navigation.

Luxueuse: Des éléments interactifs pour engager l'utilisateur et faciliter l'accès aux différentes pages du site. Du texte issu d'un texte inséré dans une BD et donc dynamique.

12. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX des icônes sur le site

AFIN de comprendre intuitivement la fonctionnalité de chaque section, améliorer la navigation visuelle et me déplacer facilement sur le site.

Basique: Des icônes basiques mais claires pour les principales sections du site (par exemple, accueil, profil, classements, paramètres). Chaque icône est accompagnée d'une brève description textuelle. Une disposition logique et facilement accessible des icônes sur le site.

Normale: Des icônes avec un design plus élaboré, reflétant clairement la fonction de chaque section du site. Des infobulles ou des descriptions contextuelles apparaissent lors du survol des icônes. Une organisation et un agencement des icônes qui améliorent l'expérience utilisateur.

Luxueuse: Des icônes interactives avec des animations ou des effets visuels lors du survol ou du clic. Intégration de courts clips vidéo ou d'animations explicatives qui se déclenchent lors de l'interaction avec certaines icônes. Une expérience de navigation fluide, intuitive et visuellement attrayante, enrichissant l'interaction globale avec le site.

JE VEUX une rubrique contact

AFIN de contacter les gérants du site pour signaler un problème, élaborer une requête, etc.

Basique: Page simple fournissant les coordonnées des administrateurs du site.

Normale: Informations de contact directement présentes dans le footer

Luxueuse: Utilisation d'une messagerie intégrée au site.

14. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX une FAQ sur le site

AFIN de répondre aux questions que je me pose concernant le jeu ou bien le site.

Basique: Une page avec une liste de questions avec ses réponses tout le long de la page.

Normale: La FAQ est divisée en catégories thématiques pour faciliter la navigation (par exemple, gameplay, compte, problèmes techniques). Chaque question de la FAQ est accompagnée d'une réponse.

Luxueuse: Une barre de recherche sophistiquée capable de traiter des requêtes complexes et de fournir des résultats précis. Une base de données (BD) bien structurée stockant une vaste gamme d'informations sur les différents aspects du jeu et du site. Des requêtes SQL optimisées pour récupérer les informations pertinentes en réponse aux questions des utilisateurs. Une interface utilisateur offrant une expérience de recherche fluide et efficace. Possibilité de soumettre des questions non répertoriées qui pourraient être ajoutées à la FAQ.

JE VEUX je veux pouvoir m'inscrire et créer un compte AFIN de sauvegarder mes progrès de jeu, accéder à des fonctionnalités exclusives et rejoindre une communauté de joueurs.

Basique: Formulaire d'inscription avec nom d'utilisateur, adresse e-mail et mot de passe.

Normale: Processus d'inscription plus élaboré avec vérification par e-mail, options de personnalisation de profil (avatar, biographie), accès à des fonctionnalités exclusives (contenus bonus, événements communautaires spéciaux)

Luxueuse: Système d'inscription avancé avec authentification à deux facteurs pour la sécurité du compte, profils très personnalisables avec des statistiques de jeu détaillées, accès à une gamme complète de fonctionnalités communautaires.

16. EN TANT QUE Joueur mobile JE VEUX une interface adaptative pour mobile AFIN de naviguer sur le site facilement depuis mon téléphone.

Basique: Version mobile du site avec une mise en page simplifiée pour une navigation facile.

Normale: Interface responsive offrant une expérience utilisateur fluide sur les appareils mobiles, avec des ajustements de design pour une navigation intuitive.

Luxueuse: Application mobile dédiée avec une interface optimisée offrant une expérience immersive. Cette application offrirait non seulement une navigation fluide sur le site, mais elle intégrerait également des fonctionnalités spécifiques pour les utilisateurs mobiles.

17. EN TANT QUE Visiteur occasionnel JE VEUX une page d'accueil attrayante AFIN de comprendre rapidement le but du site et m'y intéresser.

Basique: Une page d'accueil claire et concise présentant les principaux éléments du jeu et des liens vers les sections clés du site.

Normale: Une page d'accueil élaborée avec des visuels attractifs, des vidéos de gameplay.

Luxueuse: Une page d'accueil immersive avec des animations interactives...

18. EN TANT QUE Joueur débutant JE VEUX des tutoriels et guides AFIN d'apprendre les bases du jeu et progresser rapidement.

Basique: Section de tutoriels textes ou vidéos couvrant les bases du jeu.

Normale: Tutoriels interactifs, guides détaillés avec des astuces avancées, et un système d'aide contextuelle intégré au jeu.

Luxueuse: Un espace dédié où les joueurs peuvent tester les différentes fonctionnalités du jeu sans risquer d'entacher leur statistiques. Cela leur permettrait de s'entraîner et de comprendre les mécaniques du jeu à leur rythme.

JE VEUX une section bio dans mon profil

AFIN de pouvoir laisser un message que les autres utilisateur pourront voir en regardant mon profil

Basique: La bio contiendrait seulement des chiffres et lettres et ne serais pas modifiable

Normale: La bio serait modifiable et visible par tous

Luxueuse: La bio serait modifiable et pourrait contenir des liens externe comme des chaînes twitch ou youtube

20. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX pouvoir avoir une photo de profil et la modifier AFIN de changer de photo en fonction de mes envies et me différencier des autres joueurs.

Basique: upload de l'image simplement par sélection du fichier dans un répertoire

Normale: mise en place de l'image en drag and drop

Luxueuse: drag and drop + crop, mise à disposition d'une banque de proposition d'avatar

21. EN TANT QUE Joueur

JE VEUX pouvoir avoir une tour préférer AFIN de connaître la tour qu'il utilise le plus.

Basique: Type de tour placé le plus de fois.

Normale: Classement avec les quatres type de tour, classer en fonction de leur nombre utilisations.

Luxueuse: Classement plus sophistiqué avec des statistiques, des images pour chaque tour, avec comme statistiques le nombre d'ennemis tués, leur placement, le nombre de fois que la tour a été utilisée et l'argent dépensé dans ce type de tour.

Liste d'amis : Rajouter une fonction permettant de savoir quand un joueur est connecté.	