Uso do GIT em ARQCP

(versão 3.24)

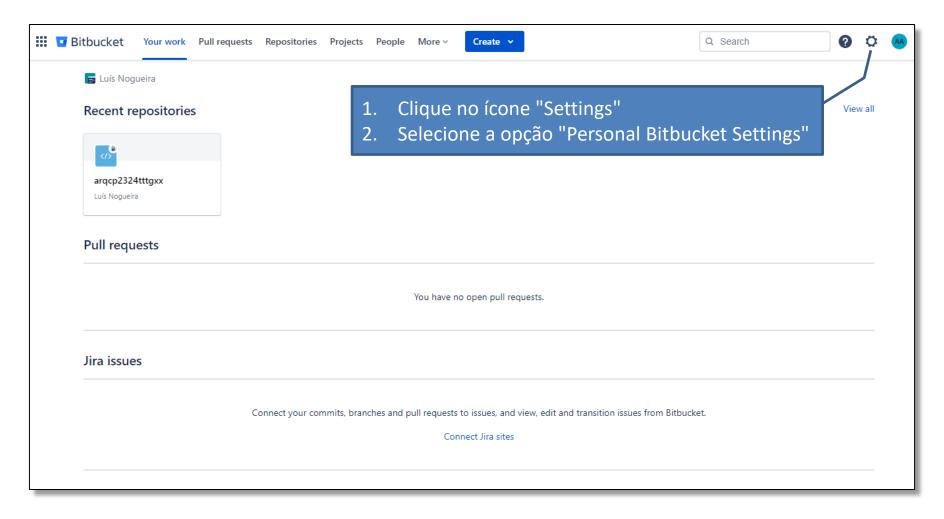
DEI - ISEP

2023/2024

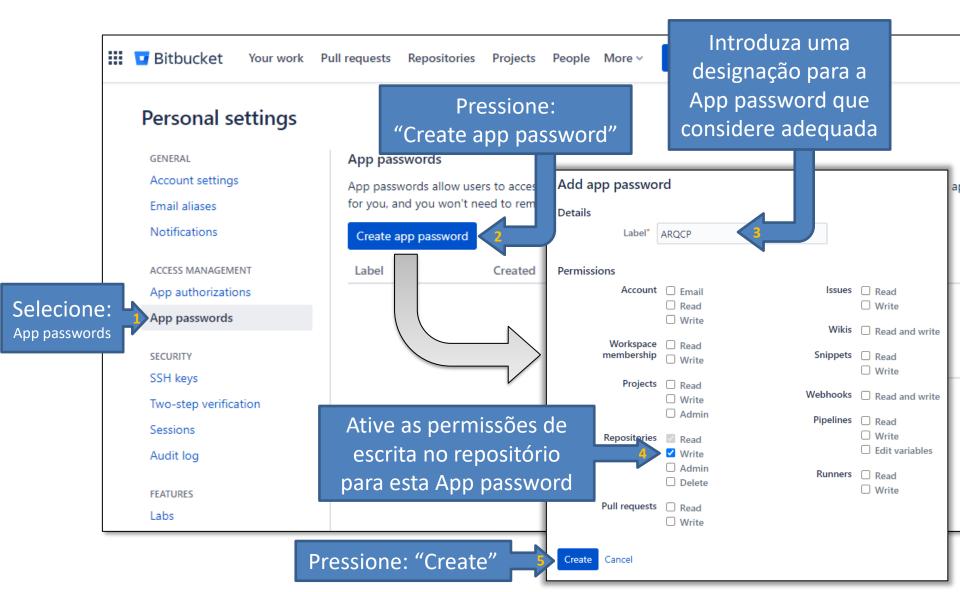
lao@isep.ipp.pt

Autenticação do Bitbucket

Faça login no website do Bitbucket com a sua conta do ISEP (registo prévio necessário)



Criar a App Password



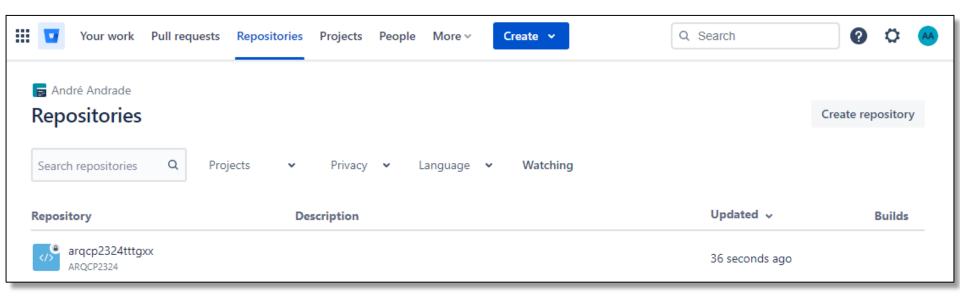
Criar a App Password

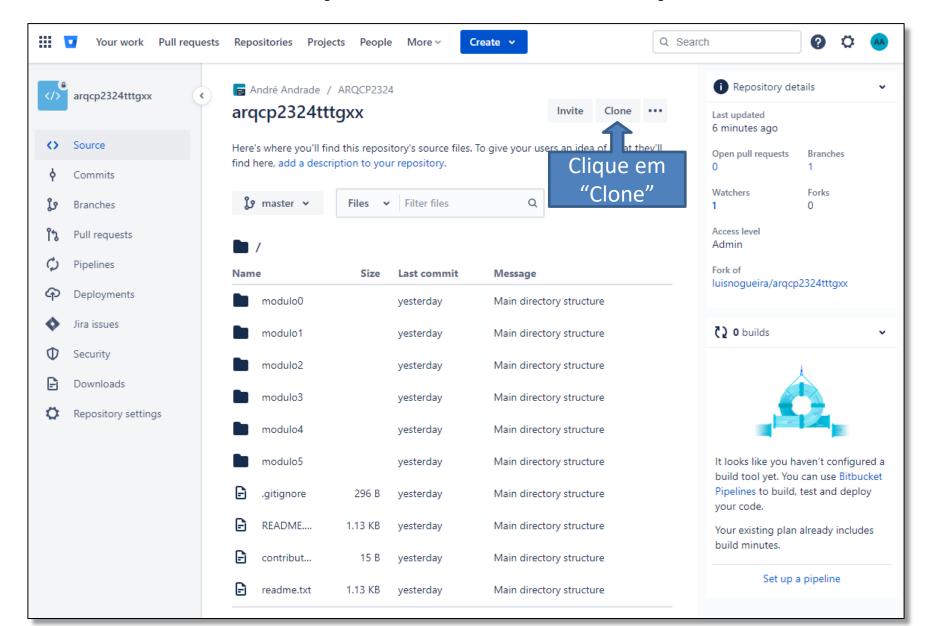


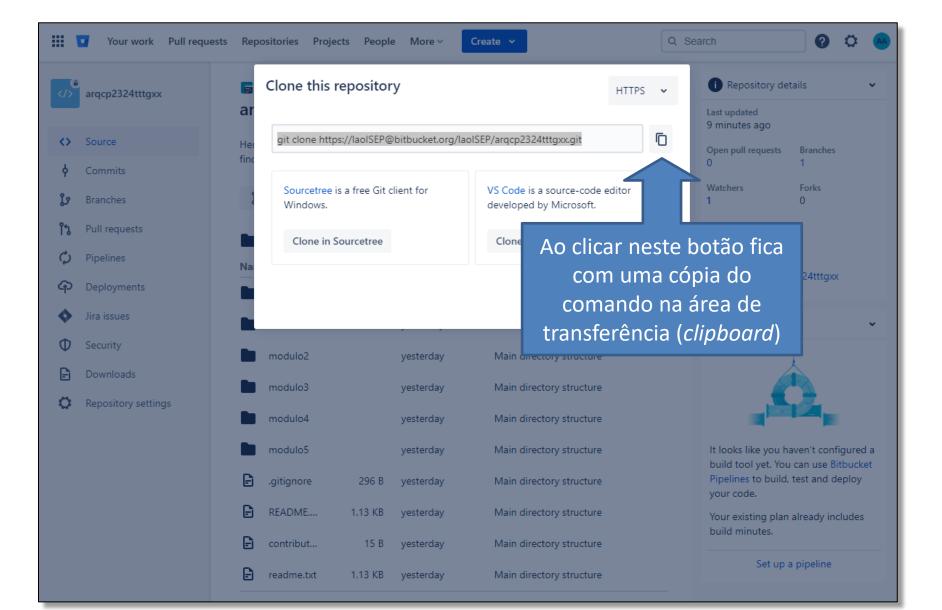
Leia o aviso com atenção!!!
Se fechar esta janela não consegue aceder novamente à password.
Copie a password para local seguro.

Se perder a password terá de criar uma nova app password!

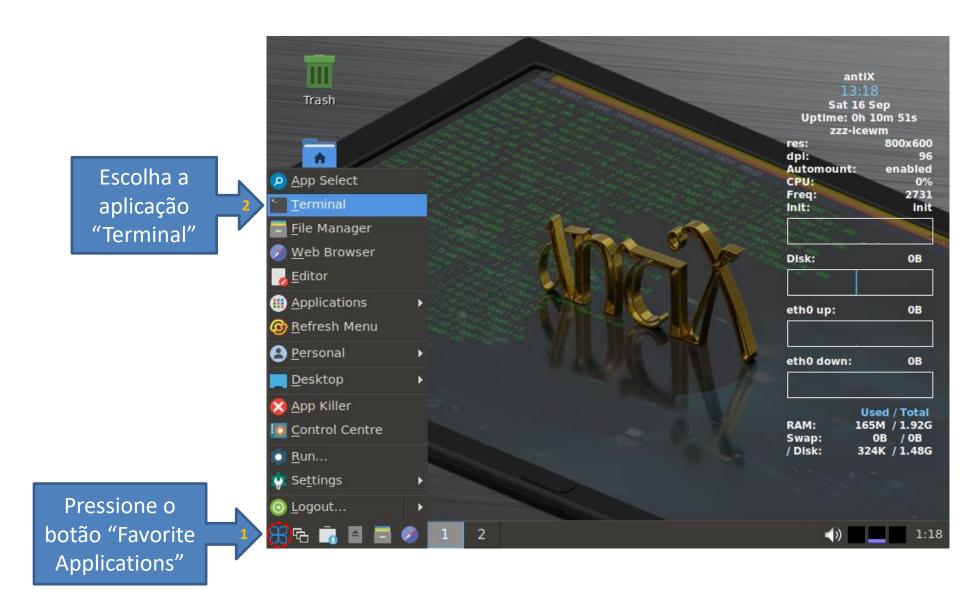
- 1. Pressione o separador "Repositories" do Bitbucket
- Selecione o repositório do seu grupo (criado pelo docente das aulas PL e no qual o docente lhe terá fornecido permissão de escrita)





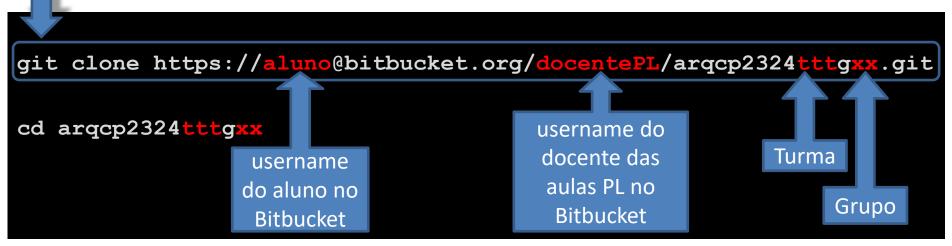


Abra o Terminal



cd /media/sf_partilha

Como acabou de copiar, no slide anterior, o comando específico para o seu caso, para a área de transferência, basta-lhe "colar", para o Terminal, o conteúdo da área de transferência



Quando lhe for solicitada a inserção da *password* da sua conta no Bitbucket, por razões de segurança, o cursor não se desloca. Digite normalmente a sua *app password* (obtida <u>anteriormente</u>) e no final de a digitar pressione a tecla ENTER.

Ao longo do documento, o texto em cor vermelha, deverá estar de acordo com o seu caso!

Armazenar a App Password

- Para não ter de memorizar a App Password poderá optar por armazená-la no ficheiro de configuração do GIT
- Embora seja uma forma rápida e simples de trabalhar no seu repositório, tenha consciência que levanta problemas de segurança
- Qualquer pessoa com acesso ao seu computador passa a ter controlo sobre o repositório!!!
- Instruções de configuração :
 - Estando dentro da pasta do seu repositório execute o comando:

git remote set-url origin https://aluno:app_pass@bitbucket.org/docentePL/arqcp2324tttgxx.git

- Deverá substituir app_pass pela app password que criou anteriormente
- Depois deste comando o GIT deixará de lhe solicitar a app password
- O comando irá armazenar a app password no ficheiro de texto config que se encontra dentro da subpasta .git do seu repositório

Configuração do GIT

```
git config --global user.email numero@isep.ipp.pt
git config --global user.name nome

git config --global push.default simple

git config pull.rebase false
git config --global --add safe.directory /media/sf_partilha/arqcp2324tttgxx
```

Nomenclatura de pastas e ficheiros

cat readme.txt

O comando anterior irá apresentar, no ecrã, o conteúdo do ficheiro readme. txt

Deverá ler o texto apresentado <u>com muita atenção</u>, consultá-lo sempre que tiver dúvidas de nomenclatura durante o semestre!

Pastas e ficheiros que não respeitem as regras apresentadas no documento não serão considerados submetidos.

O ficheiro .gitignore

- Não deve guardar no repositório do Bitbucket ficheiros binários, para tal usamos um ficheiro especial, denominado .gitignore
- O ficheiro .gitignore já deve estar localizado dentro da raiz do seu repositório local, ou seja: /media/sf partilha/arqcp2324tttgxx
- Se necessitar, pode modificar o ficheiro com o seu editor de texto preferido (vim, joe...) garantindo que o conteúdo do ficheiro rejeita os ficheiros que não pretende submeter no repositório do Bitbucket
 - Para evitar conflitos com este ficheiro, recomenda-se que apenas um dos alunos, caso necessário, modifique o ficheiro .gitignore
- Caso modifique o conteúdo do ficheiro, o outro elemento do grupo recebe essas modificações mais tarde no tutorial, quando sincronizar com o servidor (através do comando git pull)

O ficheiro .gitignore

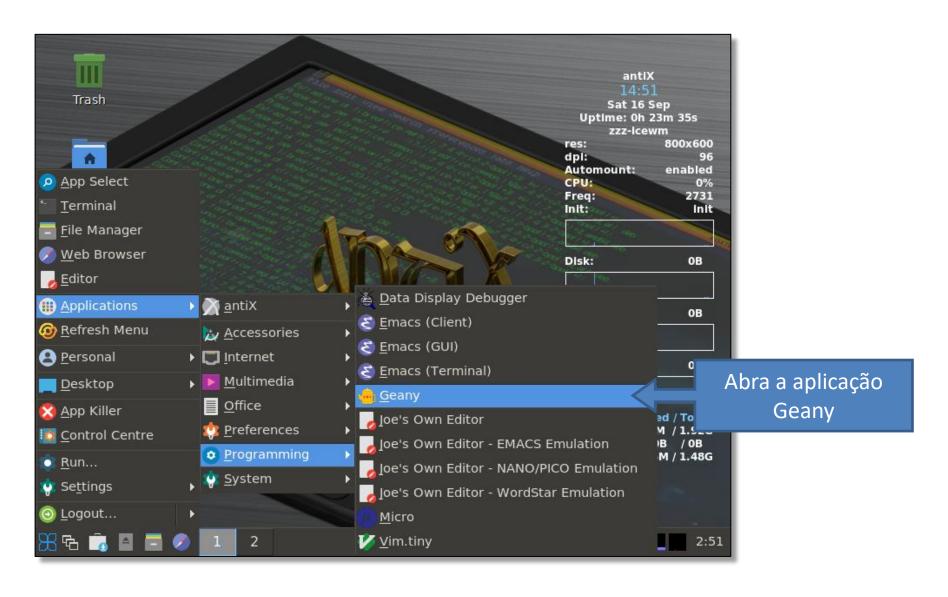
O ficheiro .gitignore que já deverá estar na raiz do seu repositório tem o seguinte conteúdo:

```
#Ignore all without extension
#Do not ignore files named Makefile and makefile
!Makefile*
!makefile*
#Do not ignore all with extensions
! * . *
#Do not ignore all directories
!*/
#Ignore temp files
*~
*.swp
.DS Store
#Ignore geany script
geany run script.sh
#Ignore object files
*.0
```

O ficheiro .gitignore

- O exemplo apresentado anteriormente tem o seguinte comportamento:
 - Ignora todos os ficheiros sem extensão, exceto se tiverem o nome:
 - Makefile
 - makefile
 - No caso de terem extensão ignora:
 - Ficheiros denominados geany_run_script.sh
 - Todos os que tenham extensão e que terminem com ~
 - Todos os que tenham extensão . swp
 - Todos os que tenham extensão .o

Abrir o Geany IDE

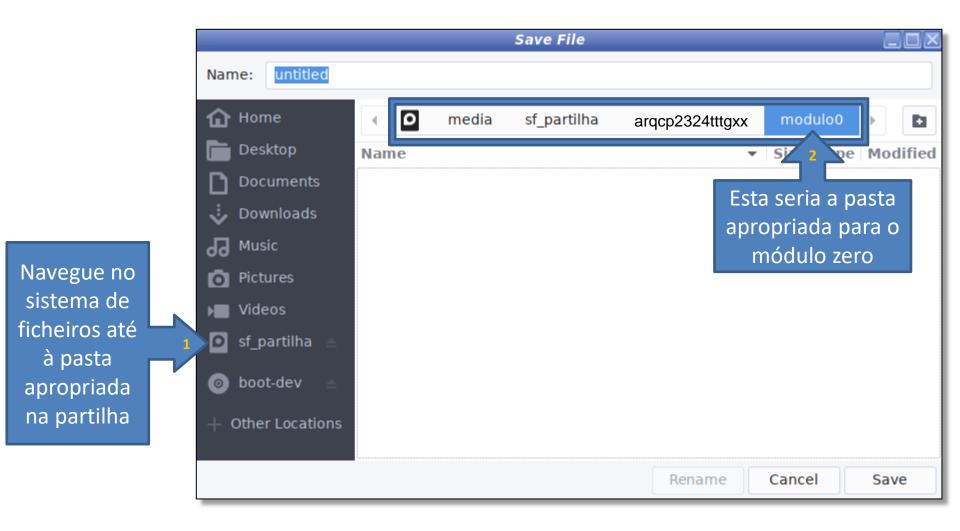


Criar a resolução para o respetivo exercício

Depois de resolver o exercício grave o ficheiro

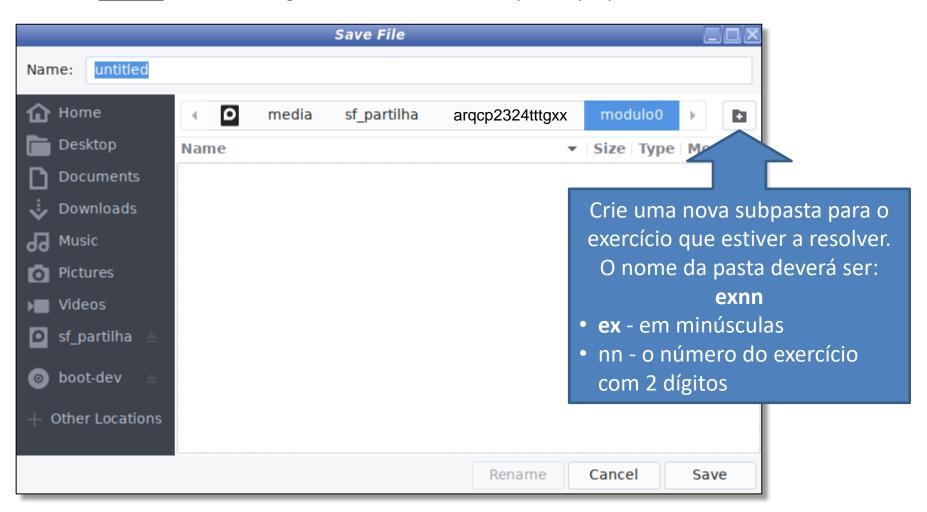
```
*untitled - Geany
    Edit Search
                       Document Project Build Tools Help
                      untitled
    #include <stdio.h>
2
3
    int main() {
4
5
        printf("Hello World");
        return 0;
  Status
           01:22:45: This is Geany 1.37.1.
           01:22:46: New file "untitled" opened.
 Compiler
 Messages
 Scribble
```

Criação da subpasta para o exercício

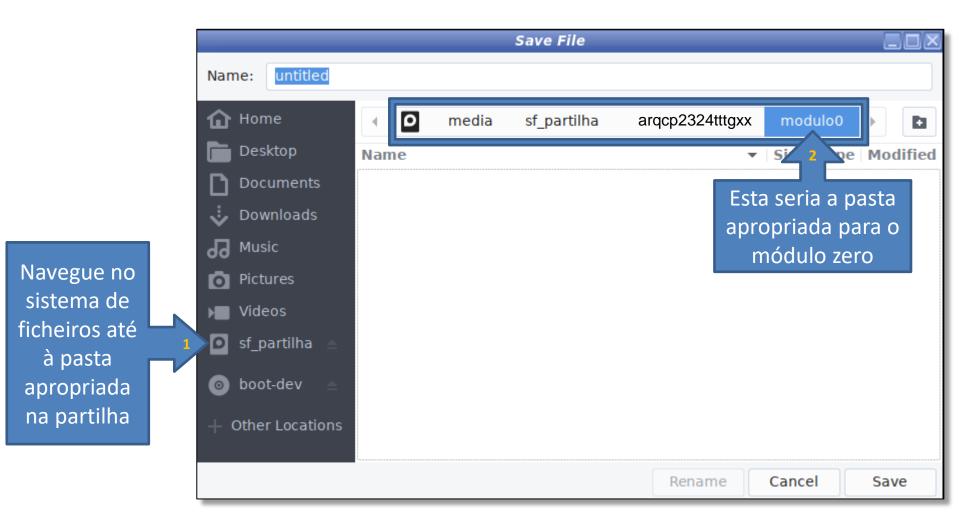


Criação da subpasta para o exercício

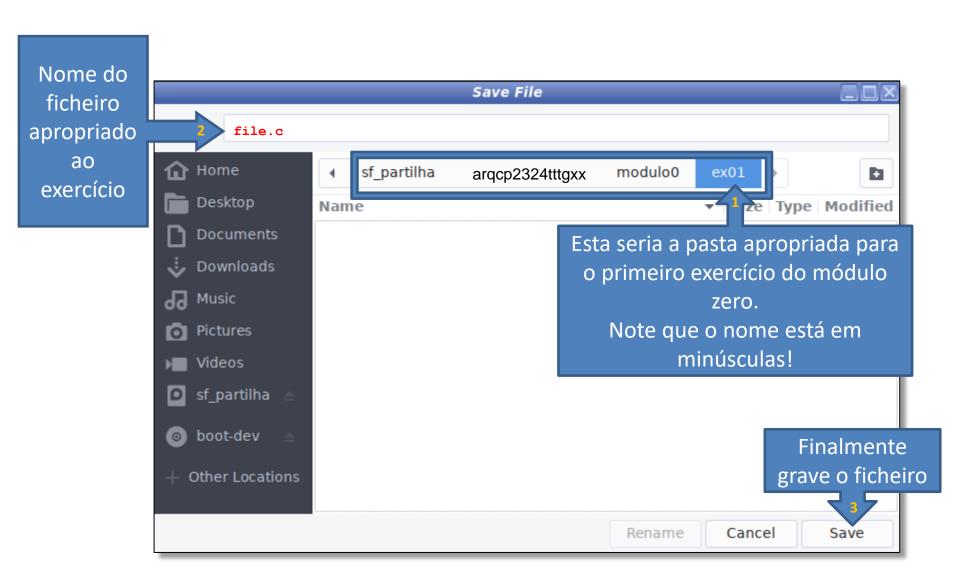
Tenha <u>sempre</u> o cuidado de gravar os seus ficheiros na pasta apropriada.



Criação da subpasta para o exercício



Gravar o ficheiro na respetiva pasta da partilha



Efetue Build antes de testar

```
file.c - /media/sf_partilha/arqcp2324tttgxx/modulo0/ex01 - Geany

File Edit Search View Document Project Build Tools Help

file.c x

file.c x

#include <stdio.h>

and printf("Hello World");

return 0;

Run
```

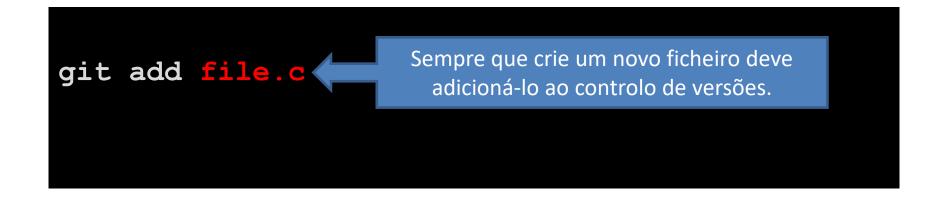
Nota:

O editor Geany <u>não é de uso obrigatório</u> em ARQCP. Se pretender pode utilizar outro editor adequado.

Compilação no Terminal

O comando admite que o utilizador já está dentro cd modulo 0 / ex 01 da pasta: /media/sf partilha/arqcp2324tttgxx Permite obter Permite especificar o todos os nome do ficheiro de saída warnings gcc -Wall -Wextra -fanalyzer -g file.c -o file Ficheiro de **Ficheiro** de saída entrada ./file Executar o ficheiro de saída criado anteriormente

Adicionar o ficheiro ao controlo de versões



Registar as alterações no repositório

Quando quiser submeter o exercício para o repositório do Bitbucket poderá utilizar a seguinte sequência de comandos:

```
cd /media/sf partilha/arqcp2324tttgxx/moduloN/exnn
git add -A 🛑
                      add a todos os ficheiros
git commit -a -m "Mensagem informativa"
                   Verifica se existem conflitos provenientes de modificações
git pull
                    do colega de grupo. Desnecessário se ninguém estiver a
                        trabalhar no mesmo ficheiro em simultâneo
                  Se existirem conflitos deve abrir o(s) ficheiro(s), resolvê-los,
git push
                          efetuar add, commit e só depois o push.
```

Para terminar, <u>confirme no website do Bitbucket</u> se o <u>commit</u> foi efetuado corretamente. Não efetuar esta confirmação pode conduzir a surpresas desagradáveis aquando da avaliação.

Alguns comandos GIT úteis

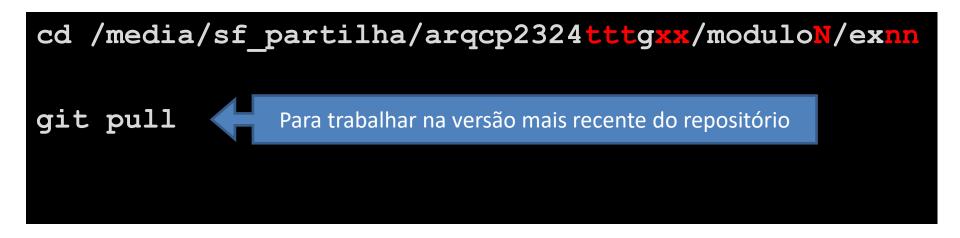
```
git status
                   Consultar o estado do repositório
git add nomeFicheiro
                                  add apenas a um ficheiro
git commit -m "Mensagem"
                                      commit ao conteúdo adicionado
git config --global user.email numero@isep.ipp.pt
git config --global user.name nome
git config --global push.default simple
git config pull.rebase false
git config --global --add safe.directory /media/sf partilha/arqcp2324tttgxx
git mv nome atual novo nome
                                         Mudar o nome de um ficheiro
git mv nome ficheiro pasta/
                                        Mover ficheiro para outra pasta
git rm nome ficheiro
                              Apagar um ficheiro
```

Terminar o trabalho

- Se fizer shutdown à máquina virtual perde todas as configurações efetuadas no antiX Linux, pois é um live CD
 - Este comportamento é vantajoso se quiser começar com o sistema operativo "limpo"
- Para não perder as configurações pode fechar a máquina virtual recorrendo à opção do VirtualBox:
 - File → Close... → Save the Machine State → OK
 - <u>Nunca</u> dependa do "Save the Machine State" para manter os seus ficheiros. Guarde-os <u>sempre</u> na pasta de partilha!

Continuar o trabalho

Tendo já efetuado as configurações, basta agora abrir o Terminal e executar os comandos:



Pode agora continuar a trabalhar nos seus ficheiros.

Resolução de problemas

(conexão à Internet)

 Se estiver com problemas de conexão poderá deparar-se com uma mensagem semelhante a:

```
File Edit View Search Preferences Tabs Help

guest@antiX-dei:/media/sf_partilha/arqcp2324tttgxx

$ git push
fatal: unable to access 'https://bitbucket.org/laoISEP/arqcp2324tttgxx.git/': Co
uld not resolve host: bitbucket.org

guest@antiX-dei:/media/sf_partilha/arqcp2324tttgxx

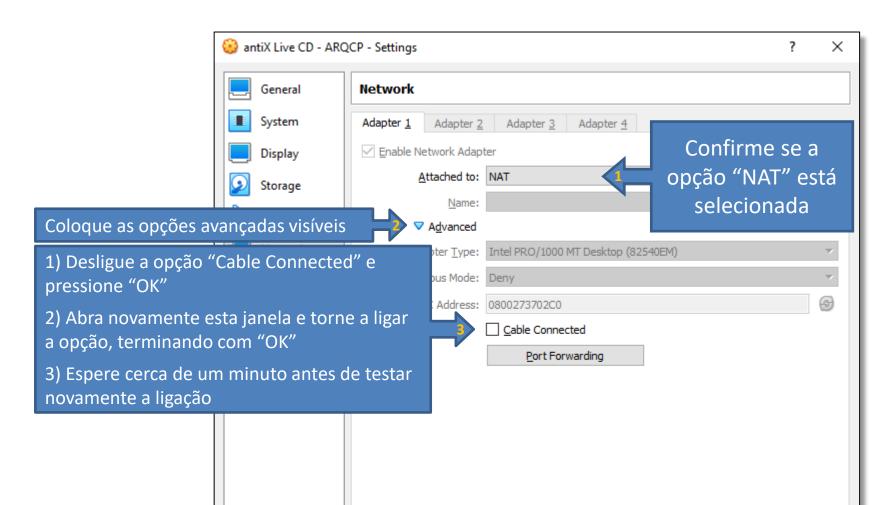
$ [
```

- Confirme se a máquina real tem acesso à internet
- Se a máquina real tiver acesso, mas a máquina virtual não tiver, existe um problema de ligação entre as duas, para tentar resolver o problema pode experimentar a sugestão do próximo slide

Resolução de problemas

(conexão à Internet)

Machine → Settings... → Network



Resolução de problemas

(conexão à Internet)

 Para testar a ligação pode efetuar ping a um servidor público que responda a este comando, por exemplo ao servidor da Google: 8.8.8.8

```
File Edit View Search Preferences Tabs Help

guest@antiX-dei:/media/sf_partilha/arqcp2324tttgxx

$ ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=59 time=20.9 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=59 time=20.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=59 time=21.2 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=59 time=21.0 ms

Resultado da resposta
do servidor com o
endereço IP: 8.8.8.8
```

- Se o servidor da Google responder, é sinal que o problema de conexão foi ultrapassado
- Para terminar o comando ping pressione:
 Ctrl + C (a tecla Ctrl deverá ser a tecla esquerda do seu teclado)

Merge automático

- Se os dois alunos começarem a trabalhar (em paralelo) no mesmo ficheiro, quando o último aluno fizer pull, do repositório do Bitbucket, o GIT irá tentar um merge automático nesse ficheiro
- Se o merge automático tiver sucesso, a consola entra automaticamente para dentro do editor de texto joe, onde se pode escrever a mensagem de commit. Quando terminar de escrever a mensagem, pressione Ctrl+k para gravar e Ctrl+x para sair do editor joe
- De seguida basta fazer push
- No entanto, se o merge automático falhar, é preciso resolver o problema manualmente (ver os próximos slides)

Resolver conflitos de Merge

(parte 1)

- Pode, obviamente, surgir o caso em que múltiplos ficheiros têm conflitos.
 Nesse caso o procedimento deverá ser repetido para cada um dos ficheiros com conflito
- Note que o primeiro aluno a fazer pull seguido de push não se depara com o conflito, pois o Bitbucket desconhece que o outro aluno editou, de forma conflituosa, o mesmo ficheiro
- Quando o segundo aluno faz pull irá obter um conflito, recebendo uma mensagem semelhante a:

•
•
Auto-merging nomeFicheiro
CONFLICT (content): Merge conflict in nomeFicheiro
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

- Significa que a tentativa de merge automático do GIT falhou
- Apenas quem recebe o conflito deve decidir, manualmente, qual o conteúdo pretendido para o ficheiro

Resolver conflitos de Merge

(parte 2)

- Edite o ficheiro, com conflito, utilizando o seu editor preferido
- Repare que o seu ficheiro apresenta, a limitar, a(s) zona(s) de conflito algo semelhante a:

```
<<<<< HEAD
    O seu texto, ou seja, a sua versão local
======

    O texto que está no repositório e que está em conflito com o seu
>>>>>> NUMERO DO COMMIT DO ALUNO QUE FEZ PUSH PARA REPOSITORIO
```

- Altere o ficheiro:
 - Decida qual das versões do texto pretende ou crie uma nova versão com o propósito de resolver o conflito
 - Remova as linhas iniciadas por:

```
<<<<<<
=======
>>>>>>>
```

Grave as alterações no ficheiro e execute os seguintes comandos:

```
git add nomeFicheiro

git commit -m "Mensagem"

git pull

Caso contrário, recomenda-se o comando pois pode alertar para novos conflitos

git push
```

• Para terminar o outro aluno deverá efetuar git pull, para atualizar o seu repositório local

Minimizar conflitos de Merge

 Comunicar com o seu colega de grupo de forma a estarem sempre os dois conscientes das alterações efetuadas ao repositório

 Se essa comunicação não for possível, ir efetuando frequentemente pull do repositório e não apenas antes de efetuar um push