

Рубежный контроль 1.

В блоке catch при обработке исключений нужно располагать исключения в порядке от детальных к общим или от общих к детальным? Почему?

Блоков catch может быть несколько, каждый из них осуществляет перехват исключения определенного вида. В этом случае срабатывает только один, первый по порядку блок catch, поэтому последовательность обработки исключений очень важна. Необходимо, чтобы первыми располагались наиболее детальные исключения, те, которые размещаются на наиболее детальном уровне в дереве наследования от класса Exception. Если первым в списке поставить наиболее общий класс Exception, то любое исключение будет приведено к этому типу, и остальные блоки catch никогда не будут выполнены. Такое приведение типов является следствием полиморфизма классов в ООП – дочерний тип (класс) может быть приведен к родительскому типу (классу).

Пример блока обработки исключений:

```
Console.WriteLine("\n\nДеление на 0:");
try
{
    int num1 = 1;
    int num2 = 1;

    string zero = "0";
    int.TryParse(zero, out num2);

    int num3 = num1 / num2;
}
catch (DivideByZeroException e)
{
    Console.WriteLine("Попытка деления на 0");
    Console.WriteLine(e.Message);
}
catch (Exception e)
{
    Console.WriteLine("Собственное исключение");
    Console.WriteLine(e.Message);
}
```

В данном примере сначала обрабатывается детальное исключение деления на ноль (класс DivideByZeroException), а затем все остальные исключения, которые приводятся к наиболее общему классу Exception.