

The Amazons Game

Kornel Motyka

Opis gry

- The Game of the Amazons - abstrakcyjna gra strategiczna dla dwóch graczy wymyślona w 1988 roku przez Waltera Zamkaskasa z Argentyny. Gra polega na przesuwaniu pionków i blokowaniu przeciwników i pól, a ostatni gracz, który może się poruszyć, jest zwycięzcą.

Zasady gry

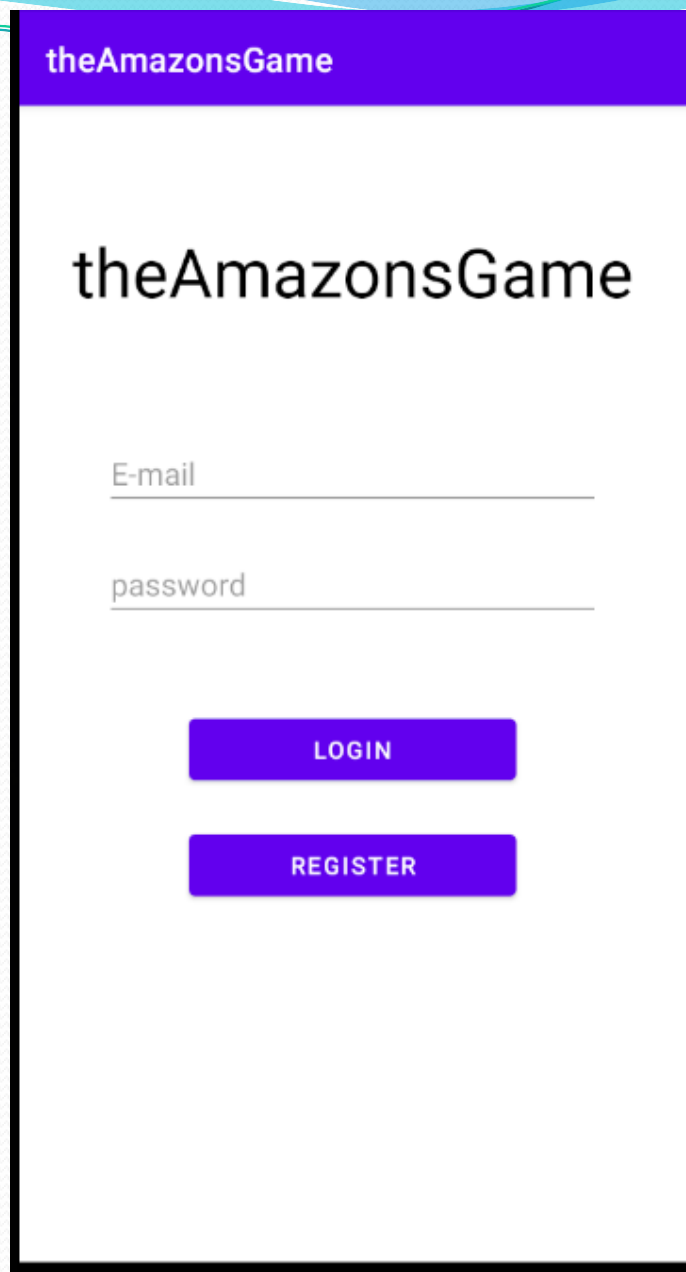
- Białe poruszają się jako pierwsze, a następnie gracze wykonują ruchy naprzemiennie. Każdy ruch składa się z dwóch części. Najpierw porusza się jedną ze swoich amazonek o jedno lub więcej pustych pól w linii prostej (ortogonalnie lub po przekątnej), dokładnie tak jak hetman porusza się w szachach. nie może przechodzić ani wchodzić na pole zajmowane przez amazonkę koloru lub blokadę. Następnie blokuje jedno z pól które leży po jego przekątnej.



Opis aplikacji

Ekran startowy

Ekran startowy zawiera dwa pola do wypełnienia danymi logowania (e-mail + hasło). Gdy konto nie zostało jeszcze utworzone, należy to zrobić naciskając przycisk „register”. Po otrzymaniu informacji o zarejestrowaniu konta można się zalogować przyciskiem „login”.



The mockup shows a mobile application interface for 'theAmazonsGame'. It features a purple header bar with the app name. Below the header, the app name is repeated in a large, bold, black font. There are two input fields: one for 'E-mail' and one for 'password', both with light gray placeholder text. Below the input fields are two purple buttons with white text: 'LOGIN' and 'REGISTER'.

theAmazonsGame

theAmazonsGame

E-mail

password

LOGIN

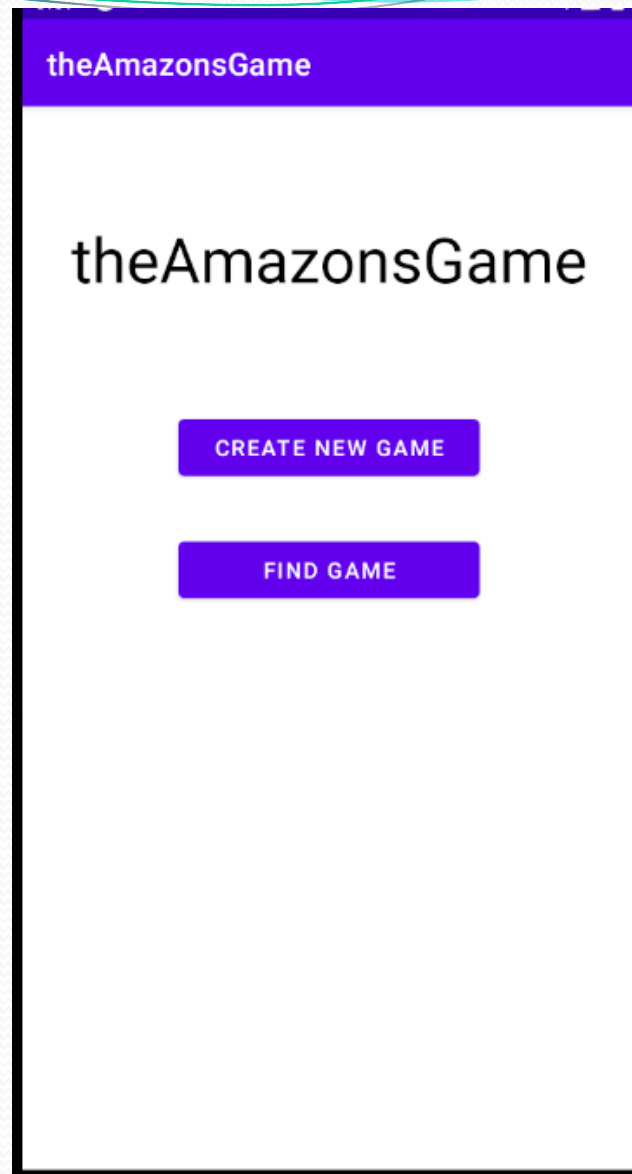
REGISTER

Ekran Menu

Ekran menu zawiera dwa przyciski.


„Create new game” pozwala na utworzenie nowej gry, po czym pokazuje nam się na ekranie unikalny kod gry, który musimy podać osobie, z którą chcemy rozegrać partię.

„Find game” – ten przycisk przenosi nas na ekran wpisania kodu gry który dostaliśmy od założyciela rozgrywki.



Ekran szukania gry

Na ekranie szukania gry znajduje się pole, w które wpisujemy kod otrzymany od właściciela. Po wpisaniu prawidłowego kodu możemy przejść na ekran rozgrywki.



theAmazonsGame

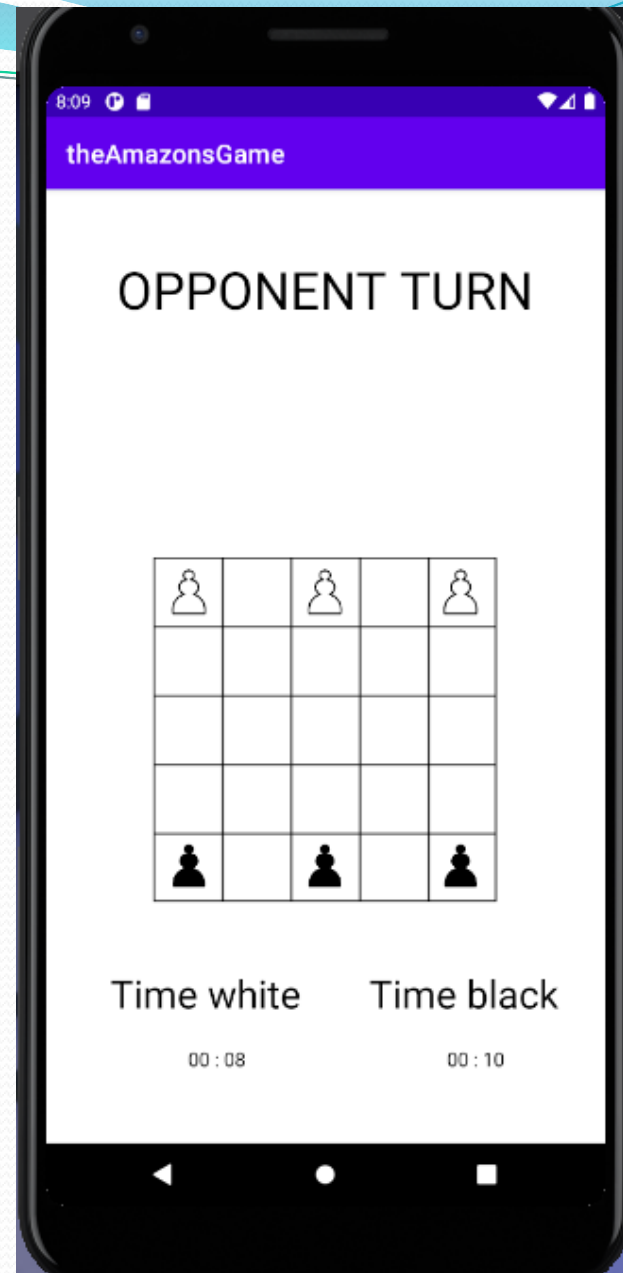
theAmazonsGame

Enter game code:

ENTER

Ekran gry

Na tym ekranie rozgrywa się rozgrywka, widać na nim informację o ruchu, planszę oraz timery.



Użyte technologie

Do utworzenia aplikacji zostały użyte następujące technologie oraz środowiska :

- Firebase
- Android SDK
- Android Studio

Dziękuję za uwagę 😊