

TESTY JEDNOSTKOWE

Kacper Węgrzynowski



WPROWADZENIE

TESTY JEDNOSTKOWE (UNIT TESTS) TO NAJBARDZIEJ PODSTAWOWY TYP TESTÓW AUTOMATYCZNYCH, SŁUŻĄCY TESTOWANIU POJEDYNCZYCH FRAGMENTÓW PROGRAMU ZWANYCH MODUŁAMI.

Testy jednostkowe są pisane przez programistów piszących program.



CECHY TESTÓW JEDNOSTKOWYCH

- Wykonywane są w izolacji
- SĄ POWTARZALNE I NIEZAWODNE
- **S**Ą SZYBKIE
- SĄ CZYTELNE



ZASADA "AAA"

- ARRANGE PRZYGOTOWANIE TESTU DO WYKONANIA
- ACT WYKONANIE TESTU
- ASSERT ZBADANIE WYNIKU TESTU



FRAMEWORKI DO TESTÓW

- C# (NUNIT, XUNIT.NET, MSTEST)
- C++ (CTest, Boost.Test, Google Test, MSTest)
- JAVA (SELENIUM, SERENITY, JUNIT, TESTNG)
- PYTHON (PYTEST, UNITTEST, DOCTEST)
- KOTLIN (KOTEST, SPEK, JUNIT)

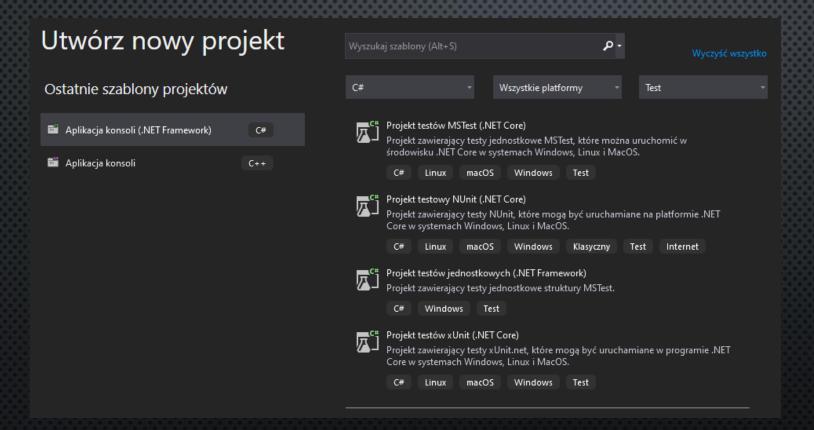


PRZYKŁAD: KLASA KALKULATORA

```
public class Calculator
    1 odwołanie
    public int Add(int number1, int number2)
       return number1 - number2;
   Odwołania: 0
    static void Main(string[] args)
       Calculator calc = new Calculator();
       int x, y;
       x = 2;
       y = 2;
        int result = calc.Add(x, y);
       Console.WriteLine(result);
```



PRZYKŁAD: TWORZENIE PROJEKTU TESTÓW



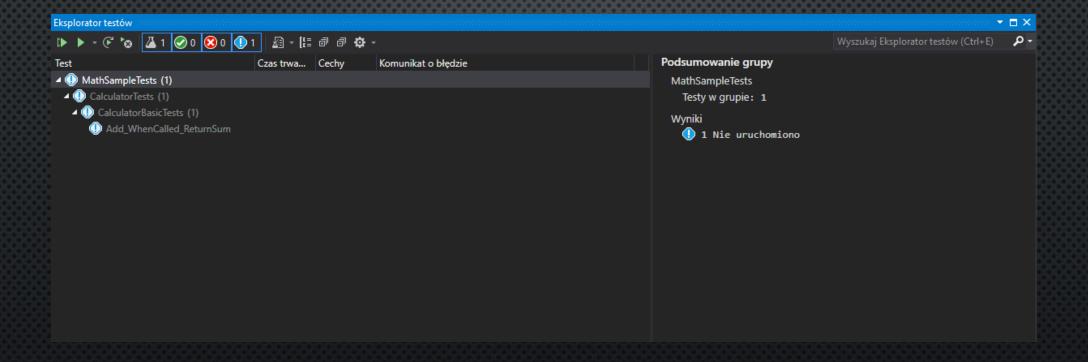


PRZYKŁAD: KLASA TESTOWA

```
using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
using MathSample;
namespace CalculatorTests
    [TestClass]
   Odwołania: 0
    public class CalculatorBasicTests
        [TestMethod]
        Odwołania: 0
        public void Add_WhenCalled_ReturnSum()
            //Arrange
            var calculator = new Calculator();
            //Act
            var result = calculator.Add(1, 2);
            //Assert
            Assert.AreEqual(3, result);
```

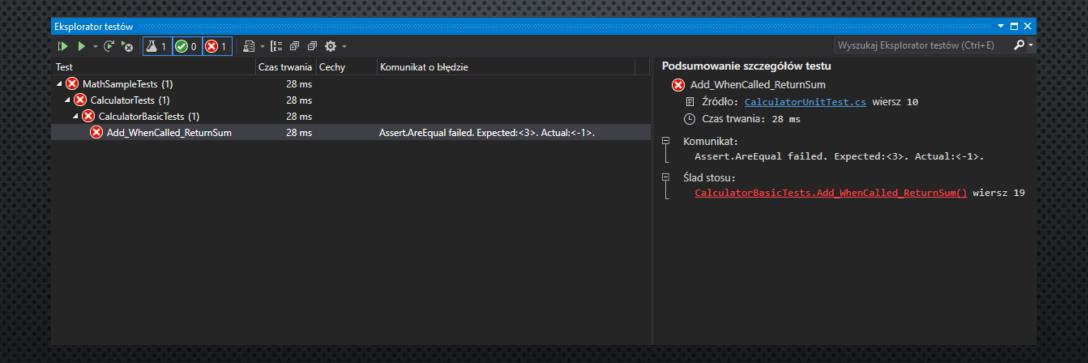


PRZYKŁAD: EKSPLORATOR TESTÓW





PRZYKŁAD: NIEPOWODZENIE TESTU



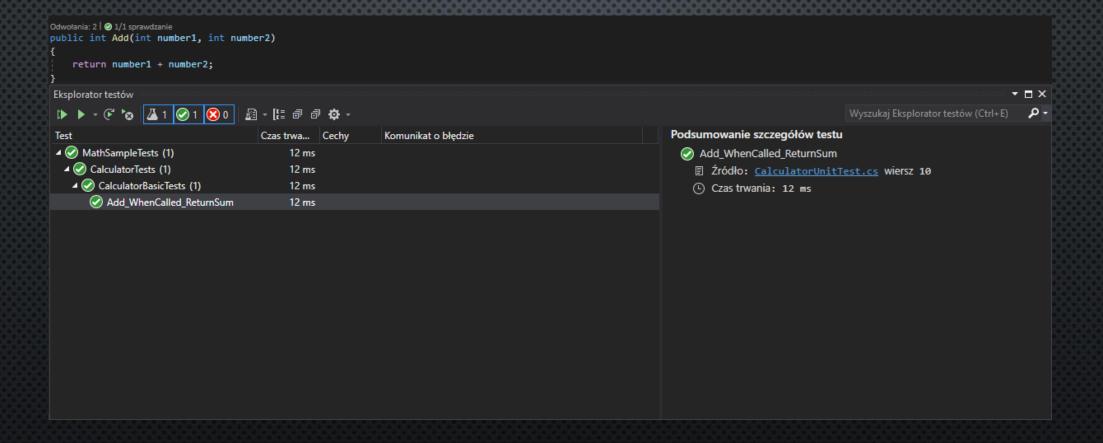


PRZYKŁAD: TESTY DANEJ METODY

```
Odwołania: 2 | ② 0/1 sprawdzanie
public int Add(int number1, int number2)
{
    return number1 - number2;
}
```



PRZYKŁAD: POWODZENIE TESTU





PRZYKŁADOWE METODY ASSERT

- ASSERT.AREEQUAL
- ASSERT.THROWSEXCEPTION
- Assert.IsTrue
- ASSERT.ISNOTNULL
- ASSERT.ARESAME
- ASSERT.FAIL