

DOM.

Создание элементов



ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

**Фото
преподавателя**

Имя Фамилия

Текущая должность

- Количество лет опыта
- Какой у Вас опыт - ключевые кейсы
- Самые яркие проекты
- Дополнительная информация по вашему усмотрению

[Корпоративный e-mail](#)

[Социальные сети \(по желанию\)](#)



ВАЖНО:

- Камера должна быть включена на протяжении всего занятия.
- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя.

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

1. Повторение
2. Вопросы по повторению
3. Основной блок
4. Задание для закрепления
5. Вопросы по основному блоку
6. Задание для закрепления
7. Оставшиеся вопросы



TEL-RAN
by Starta Institute

1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение

- DOM
- Создание элементов



2

ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

- Что такое callback-функция
- Обработчик событий
- Объект event



3

ОСНОВНОЙ БЛОК

Что такое callback-функция

- Callback-функция - это функция, которая передается в другую функцию в качестве аргумента и вызывается этой функцией при определенных условиях или событиях.
- В программировании, callback-функции часто используются для обработки событий, такие как нажатия клавиш, клики мыши и другие пользовательские действия.





TEL-RAN
by Starta Institute

4

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ



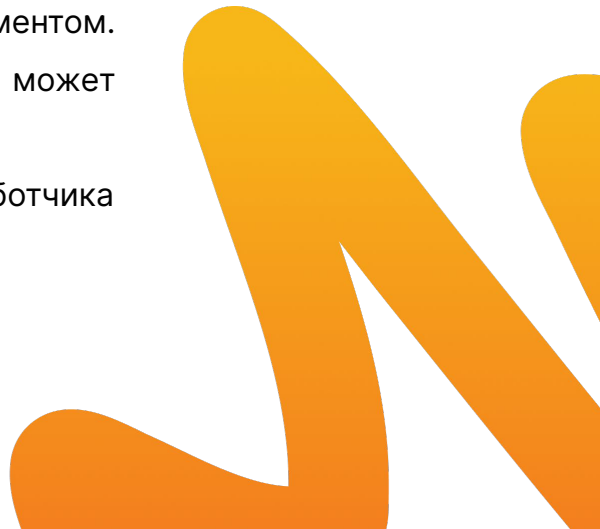
TEL-RAN
by Starta Institute

Совместно с преподавателем:

1. Написать функцию `forEach`, которая принимает в качестве первого аргумента массив, а в качестве второго функцию и вызывает принятую функцию для каждого элемента массива.

Обработчик событий

- Обработчик событий - это функция, которая вызывается автоматически, когда происходит определенное событие (например, нажатие клавиш, клики мыши, изменения текста в полях ввода и др).
- Зачастую обработчик событий привязывается к конкретному элементу интерфейса, например, к кнопке или полю ввода, и вызывается автоматически при определенном событии, связанном с этим элементом. Например, при клике на кнопку на веб-странице обработчик событий может открывать всплывающее окно.
- `addEventListener()` - это метод JavaScript для добавления обработчика событий к элементу DOM.



ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

1. Повесить событие клика на кнопку таким образом, чтобы при нажатии на нее в консоль выводилась строка. Жмак.

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

1. Повесить событие клика на кнопку таким образом, чтобы при нажатии на нее в консоль выводилась строка. Жмак.
2. Переделать кнопку таким образом, чтобы при нажатии на нее в параграфе в интерфейсе значение увеличивалось на 1. В начале рассмотрите процесс, при котором мы каждый раз считываем число из параграфа, меняем и записываем обратно, а потом переделайте процесс так, чтобы значение хранилось в переменной, изменялось при клике и записывалось в параграф.

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

3. Написать программу, которая создает две кнопки и вешает на них событие нажатия. При нажатии на первую выводится в консоль “минус”, а при нажатии на вторую ‘плюс’.

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

3. Написать программу, которая создает две кнопки и вешает на них событие нажатия. При нажатии на первую выводится в консоль “минус”, а при нажатии на вторую ‘плюс’.
4. Доработать процесс таким образом, чтобы при нажатии на плюс в консоль выводилось число, увеличившись на 1, а при нажатии на минус уменьшившись на 1.

* Для решения 4 задачи понадобится создать переменную и изменять ее при нажатии на ту или иную кнопку.

Объект event

- Объект event - это объект JavaScript, который представляет собой событие, происходящее на элементе DOM, например, клик на кнопку или нажатие клавиши на клавиатуре.
- Объект event имеет множество свойств и методов, которые могут быть использованы для получения информации о происходящем событии и его обработки.



5

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



TEL-RAN
by Starta Institute

6

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

1. Повесить обработчик на нажатие клавиш клавиатуры и при вводе букв их в параграф. Для решения этой задачи понадобится использование объекта event.

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

1. Повесить обработчик на нажатие клавиш клавиатуры и при вводе букв их в параграф. Для решения этой задачи понадобится использование объекта event.

Самостоятельно:

2. Написать программу, которая формирует на основе массива строк множество параграфов и выводит их в интерфейс. При клике на параграф текст должен меняться на звездочки.

Совместно с преподавателем:

1. Повесить обработчик на нажатие клавиш клавиатуры и при вводе букв их в параграф. Для решения этой задачи понадобится использование объекта `event`.

Самостоятельно:

2. Написать программу, которая формирует на основе массива строк множество параграфов и выводит их в интерфейс. При клике на параграф текст должен меняться на звездочки.

Совместно с преподавателем:

3. В `js` объявлен массив с ссылками на картинки. На основе этого массива формируется множество маленьких картинок в верхней части интерфейса. При нажатии на одну из картинок забирается ссылка на эту картинку и в нижней части интерфейса отображается в большем размере. Так, пользователь нажимая на маленькие картинки видит их отображение в большем размере.



TEL-RAN
by Starta Institute

7

ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

Полезные ссылки

- [Введение в события - Изучение веб-разработки | MDN](#)
- [DOM - События](#)

ЗАКЛЮЧЕНИЕ



TEL-RAN
by Starta Institute

