

## Работа с объектами

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

### Фото преподавателя



### Имя Фамилия

#### Текущая должность

- Количество лет опыта
- Какой у Вас опыт ключевые кейсы
- Самые яркие проекты
- Дополнительная информация по вашему усмотрению

<u>Корпоративный e-mail</u>

Социальные сети (по желанию)



### важно:

TEL-RAN
by Starta Institute

- Камера должна быть включена на протяжении всего занятия.
- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя.

### ПЛАН ЗАНЯТИЯ

TEL-RAN by Starta Institute

- 1. Повторение
- 2. Вопросы по повторению
- 3. Основной блок
- 4. Задание для закрепления
- 5. Задание для закрепления
- 6. Задание для закрепления
- 7. Вопросы по основному блоку





# ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

### Повторение



- Что такое массивы?
- Как обращаться к элементам массива
- Mетоды push() и pop()
- Циклы





# ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

### Введение



- Объекты
- Хранение данных в виде массива объектов
- Деструктурирующее присвоение
- Ссылочное хранение





## основной блок

### Объекты



Объекты в JavaScript - это один из основных типов данных, который представляет собой коллекцию свойств.

Каждое свойство объекта состоит из пары ключ-значение, где ключ - это строка (или символьный тип с ES6), а значение может быть любым типом данных, включая другой объект.

### Объекты



Пример объекта:

```
const user = {
      id: 1,
      firstname: 'Anton',
      lastname: 'Petrov',
      age: 25,
      address: {
      country: 'Germany',
      city: 'Berlin',
       street: 'Acterstr.'
      },
      skills: ['JS', 'SQL', 'Python'],
12
      active: true
13 }
```





# ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

#### ЗАДАНИЕ



#### Самостоятельно:

1. Создать объект с названием и ценой продукта и вывести данные в консоль.

# **Хранение данных в виде массива** объектов



```
const users = [
   id: 1,
   name: "John",
   age: 25
   id: 2,
   name: "Mary",
   age: 30
   id: 3,
   name: "Bob",
   age: 40
```





# ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

#### ЗАДАНИЕ



### Совместно с преподавателем:

1. Создать массив из объектов продуктов (свойства title, price, type) и, пройдясь циклом по массиву, сформировать строки. Вывести их в консоль.

#### ЗАДАНИЕ



#### Совместно с преподавателем:

1. Создать массив из объектов продуктов (свойства title, price, type) и, пройдясь циклом по массиву, сформировать строки. Вывести их в консоль.

#### Самостоятельно:

- 2. Пройдитесь циклом по массиву объектов и найдите общую сумму товаров.
- 3. Вывести название товаров, которые дороже 15000

### Деструктурирующее присвоение



Деструктурирующее присвоение - это синтаксическая конструкция в языке программирования, которая позволяет извлекать значения из массивов или объектов и присваивать их переменным в одной строке кода.





# ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

#### ЗАДАНИЕ



#### Самостоятельно:

- 1. Вывести названия товаров и цену со скидкой. В процессе решения задачи используйте деструктурирующее присваивание
- 2. Пройтись циклом по массиву и вывести только спортивные товары.
- 3. Создать новый пустой массив. Пройтись циклом по массиву с продуктами и в новый массив добить те продукты, которые дешевле определенной суммы.

### Ссылочное хранение



В JavaScript ссылочное хранение объектов означает, что когда объект присваивается переменной, переменная не хранит сам объект, а лишь ссылку на него. Это означает, что при копировании объекта, копируется только ссылка на объект, а не сам объект.





## ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



### Домашнее задание

#### Решить задачи:

- 1. Напишите цикл for, который выводит консоль каждое второе число от 0 до 10
- 2. Напишите цикл for, который выводит в консоль все числа от 55 до 20
- 3. Дан массив numbers. Вывести в консоль все числа из массива

```
const numbers = [3, 5, 11, 2, 8, 1, 6];
Сформировать новый массив numbers_squared и передать в него все элементы из массива numbers, возведенные в квадрат
Создать переменную last_elem и передать в нее последний элемент из сформированного массива numbers_squared (обратиться к элементу массива по индексу)
```

4. Дан объект user. Используя данные из объекта, сформировать строку в формате: 'User's name is <FIRST\_NAME> <LAST\_NAME>. He is <AGE> years old'

```
const user = {
first_name: 'Ivan',
last_name: 'Ivanov',
age: 20,
salary: 500
}
```





Объекты

### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**



