

Работа со стилями, единицы измерения



ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

**Фото
преподавателя**

**Имя
Фамилия**

Текущая должность

- Количество лет опыта
- Какой у Вас опыт - ключевые кейсы
- Самые яркие проекты
- Дополнительная информация по вашему усмотрению

[Корпоративный e-mail](#)

[Социальные сети \(по желанию\)](#)



ВАЖНО:

- Камера должна быть включена на протяжении всего занятия.
- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя.

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

1. Повторение
2. Вопросы по повторению
3. Основной блок
4. Задание для закрепления
5. Вопросы по основному блоку
6. Практическая работа
7. Задание для закрепления
8. Оставшиеся вопросы



TEL-RAN
by Starta Institute

1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение

- Работа со списками
- Псевдокласс `nth-child`
- Объединение ячеек и строк



2

ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

- Абсолютные и относительные единицы измерения
- Пиксели
- Проценты
- em
- vw и vh
- Работа с цветами



3

ОСНОВНОЙ БЛОК

Абсолютные и относительные единицы измерения

Абсолютные

Абсолютные единицы не зависят от устройства, на котором просматривается сайт.

Относительные

Относительные единицы определяют размер элемента относительно значения другого размера.

Пиксели

- Пиксель (px) - наименьшая абсолютная единица измерения, из которой состоит изображение на экране.
- Разрешение экрана - количество пикселей, расположенных в высоту и ширину экрана.

Например, смартфоны с разрешением 1280x720 помещают 1280 пикс в высоту и 720 точек в ширину, располагая таким образом 921 600 пикселей.



Проценты

С помощью единицы измерения % мы считаем размер в процентах от размера родительского элемента.

Родительский элемент

*Дочерний
элемент*

Условие:

высота дочернего элемента в 2
раза меньше родительского

Нам нужны **относительные
единицы измерения!**



em

- Размеры в em – относительные, они определяются по текущему контексту.
- Значение в em высчитывается относительно текущего шрифта.
- 1em – текущий размер шрифта.

Размер шрифта – это некоторая «условная единица», которая встроена в шрифт. Она обычно чуть больше, чем расстояние от верха самой большой буквы до низа самой маленькой.

Предполагается, что в эту высоту помещается любая буква или их сочетание. Но при этом «хвосты» букв, таких как p, g могут заходить за это значение, то есть вылезать снизу. Поэтому обычно высоту строки делают чуть больше, чем размер шрифта.

vw и vh

- Данные единицы измерения связаны с высотой и шириной окна браузера.
- В этой паре один vh отвечает за измерение высоты элемента, а один vw - за ширину. Так, 1 vh равен 1% высоты окна браузера, а 1 vw эквивалентен 1% ширины окна браузера.

Например, если высота окна браузера равна 1000px, то 1vh составит 10px.

А если ширина окна браузера равна 1600px, то 1vw будет 16px.





TEL-RAN
by Starta Institute

4

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

1. Создать блок шириной 50% и высотой 400px
2. Добавить внутренние отступы слева и справа (5%) а внешними (20%) и отступами сверху и снизу (внутренние 30px а внешние 40px).
3. Добавьте черную рамку в 5px и добавьте border-box и посмотреть разницу

Время выполнения: не более 10 минут

Работа с цветами

Есть несколько способов задавать значения цвета в стили:

- Указать название цвета текстом. Пример: red, blue, green, white, black и т.д.
- Формат HEX. У каждого цвета, как бы, есть свой код. Он состоит из знака # и 6 символов. Пример: #FFCE30
- Формат RGB - цвет получается из сочетания трех базисных: Red, Green, Blue. Значения по каждому цвету могут варьироваться от 0 до 255.

Пример: `rgb(0, 0, 0)` - дает черный цвет

- Формат RGBA - то же, что и в `rgb`, но с добавлением дополнительного параметра `a` (alfa), который отвечает за прозрачность цвета.



Экспресс-опрос

- **Вопрос 1.**

Как вы поняли разницу между абсолютными и относительными единицами измерения?

- **Вопрос 2.**

Что такое пиксели и разрешение экрана?



5

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ

6

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Практическая работа

Задание выполняется пошагово вместе с преподавателем:

- Создать 3 div (разделы страницы)
- Все блоки сделать шириной 80% и максимальной шириной 1200 и высотой минимум 400 px. Выровнять по центру (margin: 0 auto).
- Добавить внутренний отступ 20 px с всех сторон и внешний только вертикальный 20 px
- В первый блок добавить текст
- Во второй блок добавить картинки с единым размером (200px на 300px) и отступом 20px.
- В третьем блоке добавить ссылки на 4 магазина (любых). Ссылки должны быть в виде кликабельных картинок





TEL-RAN
by Starta Institute

7

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

Преподаватель покажет, как сыграть в игру и закрепить знания по CSS.

Дома Вы сможете продолжить тренироваться.

[CSS Diner](#)



TEL-RAN
by Starta Institute



TEL-RAN
by Starta Institute

8

ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

Домашнее задание

Реализовать макет по примеру:









Требования:

- Текст для блоков произвольный.
- Картинки взять в интернете

Список валют

- € (EUR) - Евро (Страны Еврозоны)
- \$ (USD) - Доллар (США)
- £ (GBP) - Фунт стерлингов (Великобритания)
- ¥ (JPY) - Иена (Япония)
- ₾ (GEL) - Лари (Грузия)

Курс на сегодня

Флаг	Валюта	Курс
 	\$ (USD) / € (EUR)	0,93€
 	£ (GBP) / € (EUR)	1,17€
 	¥ (JPY) / € (EUR)	0,0073€
 	₾ (GEL) / € (EUR)	0,32€

Полезные ссылки

- [Единицы размера в CSS | WebReference](#)
- [Справочник CSS | WebReference](#)
- [Вложенные селекторы, изоляторы стилей](#)
- [Отступы, цвет фона, цвет текста, размеры, единицы измерения](#)
- [CSS Diner](#)

ЗАКЛЮЧЕНИЕ



TEL-RAN
by Starta Institute

