

JS Обработка формы



ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

**Фото
преподавателя**

Имя Фамилия

Текущая должность

- Количество лет опыта
- Какой у Вас опыт - ключевые кейсы
- Самые яркие проекты
- Дополнительная информация по вашему усмотрению

[Корпоративный e-mail](#)

[Социальные сети \(по желанию\)](#)



ВАЖНО:

- Камера должна быть включена на протяжении всего занятия.
- Если у Вас возник вопрос в процессе занятия, пожалуйста, поднимите руку и дождитесь, пока преподаватель закончит мысль и спросит Вас, также можно задать вопрос в чате или когда преподаватель скажет, что начался блок вопросов.
- Организационные вопросы по обучению решаются с кураторами, а не на тематических занятиях.
- Вести себя уважительно и этично по отношению к остальным участникам занятия.
- Во время занятия будут интерактивные задания, будьте готовы включить камеру или демонстрацию экрана по просьбе преподавателя.

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

1. Повторение
2. Вопросы по повторению
3. Основной блок
4. Задание для закрепления
5. Задание для закрепления
6. Вопросы по основному блоку



TEL-RAN
by Starta Institute

1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение

- Свойство `classList`
- Свойство `style`



2

ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

- Работа с формами
- Метод `preventDefault()`



3

ОСНОВНОЙ БЛОК

Работа с формами

Форма в HTML - это элемент `<form>`, который используется для создания интерактивных форм на веб-страницах.

Форма позволяет пользователям вводить данные, которые могут быть отправлены на сервер для обработки.



Работа с формами

Атрибуты формы:

- **action** - указывает URL-адрес, на который должна быть отправлена форма при ее отправке. Это может быть URL-адрес скрипта на сервере или адрес электронной почты, на который должны быть отправлены данные формы.
- **method** - определяет метод отправки данных формы. Два наиболее распространенных метода - это GET и POST. GET используется для получения данных от сервера, а POST используется для отправки данных на сервер.
- **name** - задает имя формы. Имя формы используется для идентификации формы на странице и для отправки данных формы на сервер.



TEL-RAN
by Starta Institute

4

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

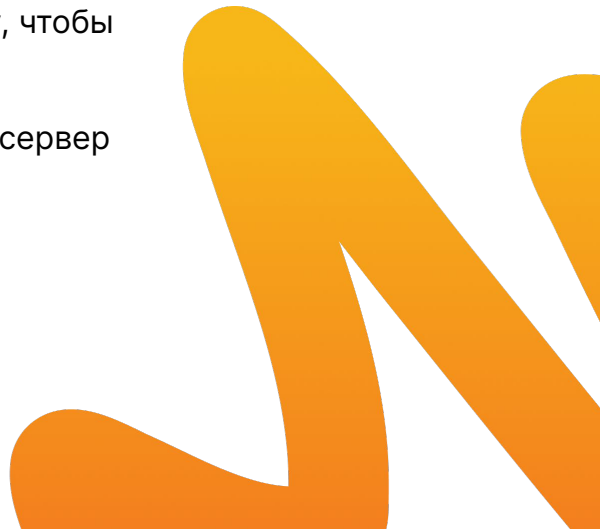
1. Создать форму, при submit которой данные из формы выводятся в консоль.

* Работаем с макетом по ссылке:

[https://www.figma.com/file/c8FlmkTHbSRyPgCeLEGdBF/Untitled-\(Copy\)?node-id=0-1&t=4tHuBCywgYjZKGsg-0](https://www.figma.com/file/c8FlmkTHbSRyPgCeLEGdBF/Untitled-(Copy)?node-id=0-1&t=4tHuBCywgYjZKGsg-0)

Метод preventDefault()

- preventDefault() - это метод объекта event, который используется для отмены действия по умолчанию, которое обычно выполняется при наступлении определенного события.
- При отправке формы метод preventDefault() используется для отмены перезагрузки страницы после отправки формы.
- По умолчанию, при отправке формы, браузер перезагружает страницу, чтобы обработать данные формы на сервере.
- В некоторых случаях может понадобится отправить данные формы на сервер без перезагрузки страницы.





TEL-RAN
by Starta Institute

5

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

1. Создать форму в html (наименование товара и цена) и добавить скрипт, чтобы при отправке формы данные из нее выводились в консоль.

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

1. Создать форму в html (наименование товара и цена) и добавить скрипт, чтобы при отправке формы данные из нее выводились в консоль.
2. Доработать процесс таким образом, чтобы при отправке формы данные из нее добавлялись в массив с продуктами в виде объекта.

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

1. Создать форму в html (наименование товара и цена) и добавить скрипт, чтобы при отправке формы данные из нее выводились в консоль.
2. Доработать процесс таким образом, чтобы при отправке формы данные из нее добавлялись в массив с продуктами в виде объекта.
3. Добавить функцию, которая получает наименование карточки и цену и возвращает Node с карточкой товара.

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

4. Разработать функцию `render`. Эта функция очищает контейнер с карточками и создает множество карточек с товарами из массива. Настроить `render` при добавлении нового продукта.

ЗАДАНИЕ



TEL-RAN
by Starta Institute

Совместно с преподавателем:

4. Разработать функцию `render`. Эта функция очищает контейнер с карточками и создает множество карточек с товарами из массива. Настроить `render` при добавлении нового продукта.

Самостоятельно:

5. Доработать `render` таким образом, чтобы при двойном клике по карточке в консоль выводилось название товар.

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

4. Разработать функцию `render`. Эта функция очищает контейнер с карточками и создает множество карточек с товарами из массива. Настроить `render` при добавлении нового продукта.

Самостоятельно:

5. Доработать `render` таким образом, чтобы при двойном клике по карточке в консоль выводилось название товара
6. Доработать `render` таким образом, чтобы при двойном клике по карточке из массива удалялся товар по `id` и вызывался `render`.

6

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ

Полезные ссылки

- [Введение в браузерные события](#)
- [Объект события](#)

ЗАКЛЮЧЕНИЕ



TEL-RAN
by Starta Institute

