# 1. Тема роботи

Об'єктно-орієнтована декомпозиція. Основи введення/виведення Java SE.

#### 1. ВИМОГИ

### 1.1 Розробник

Подоба Арсен Мирославович КН-108 Варіант 1

#### 1.2 Загальне завдання

#### Вимоги:

- 1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач domain-об'єктів (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)
- 2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
- 3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.
- 4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об'єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
- 5. Забороняється використання стандартного протокола серіалізації.
- 6. Продемонструвати використання моделі Long Term Persistence .
- 7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.
- 8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

#### 2. ОПИС ПРОГРАМИ

#### 2.1 Засоби ООП

Декомпозиція для розділення завдання між класами, композиція, інкапсуляція, серіалізація, десеріалізація

## 2.2 Важливі фрагменти програми

Обробка даних користувача

```
import java.io.Serializable;
import java.time.LocalDate;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
public class CadreAgency implements Serializable
  private ArrayList<Person> people;
  private Scanner scanner = new Scanner(System.in);
  CadreAgency()
      people = new ArrayList<>();
      people.add(new Person(
               new Work(15, "Programmer"),
               LocalDate.of(2015, 12, 11)));
       people.add(new Person(
                       new Work(4, "Office manager"),
               new RequireToFutureWork("Director of
               LocalDate.of(2018, 4, 8)));
  public void showPerson()
       if(!people.isEmpty())
           for (Person x : people)
               System.out.println(x+"\n");
           System.out.println("Cadre Agency hasn't
  public boolean removePerson(int registrationNumber)
       for (int i = 0; i < people.size(); i++)
           if (people.get(i).getRegistrotionNumber()
 = registrationNumber)
```

```
people.remove(i);
               return true;
  public void addPerson()
       System.out.println("Enter person's specialty:
'' ) ;
       String specialty = scanner.nextLine();
       System.out.println("Enter amount of years while
       int years = scanner.nextInt();
       Work job = new Work (years, specialty);
       System.out.println("Enter person's Education");
       scanner.nextLine();
       String education = scanner.nextLine();
       System.out.println("Enter data of person's
       int year = scanner.nextInt();
       int month = scanner.nextInt();
       int day = scanner.nextInt();
       System.out.println("Does person has any
       scanner.nextLine();
       String choice = scanner.nextLine();
       if (choice.equals("n"))
           people.add(new Person(job, education,
LocalDate.of(year, month, day)));
           System.out.println("Person has been
added");
       else if (choice.equals("y"))
           String specialtyWanted;
           String conditionOfwork;
```

```
int minSalary;
           System.out.println("Enter specialty, on
which person wants. You can skip this point");
           specialtyWanted = scanner.nextLine();
           System.out.println("Enter special
           conditionOfwork = scanner.nextLine();
           System.out.println("Enter minimal salary.
You can skip this point");
           minSalary = scanner.nextInt();
           people.add(new Person(job, education, new
RequireToFutureWork(specialtyWanted, conditionOfwork,
minSalary), LocalDate.of(year, month, day)));
           System.out.println("Person has been
added");
      else
           System.out.println("Enter your
  public ArrayList<Person> getPeople() { return
```

#### ВИСНОВКИ

В ході лабораторної роботи, я навчився використовувати об'єктно-орієнтованого підхід для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі. Оволодів навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.