**Отчёт по Практической работе №1**

**Солоян Арсен ПОКС-31b**

**Задание:**

Реализуйте игру минер 3х3 из кнопок (Button). Первоначально все кнопки не содержат надписей. При попытке нажатия на кнопку на ней либо показывается кол-во мин, либо надпись «мина» и меняется цвет окна.

**Код:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Soloyan\_pz1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

button1.BackColor = Color.Red;

BackColor = Color.White;

MessageBox.Show("МИНА!!!");

Application.Exit();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

button2.Text = ("2 мины");

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

button5.BackColor = Color.Red;

BackColor = Color.White;

MessageBox.Show("МИНА!!!");

Application.Exit();

}

private void button3\_Click\_1(object sender, EventArgs e)

{

button3.Text = ("1 мина");

}

private void button4\_Click\_1(object sender, EventArgs e)

{

button4.Text = ("2 мины");

}

private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

button6.Text = ("2 мины");

}

private void button9\_Click(object sender, EventArgs e)

{

button9.Text = ("1 мина");

}

private void button7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

button7.Text = ("2 мины");

}

private void button8\_Click(object sender, EventArgs e)

{

button8.BackColor = Color.Red;

BackColor = Color.White;

MessageBox.Show("МИНА!!!");

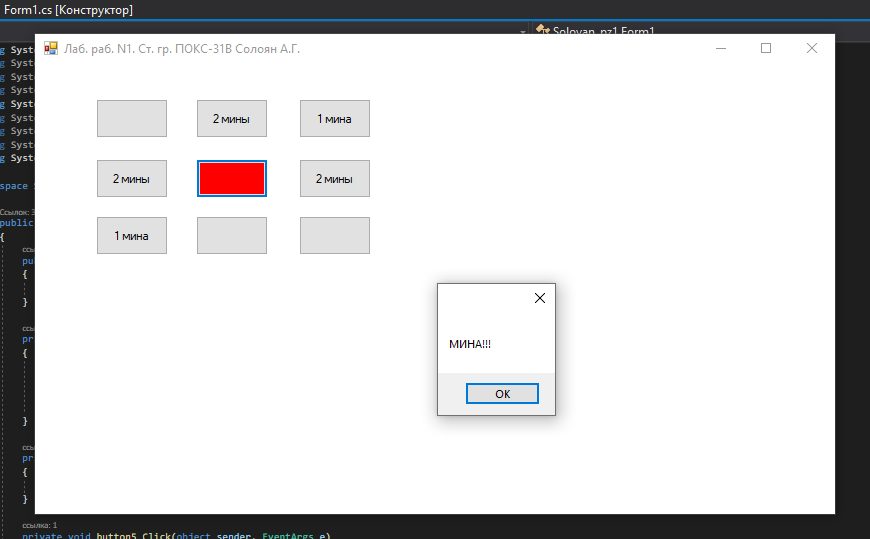
Application.Exit();

}

}

}

**Решение:**

****