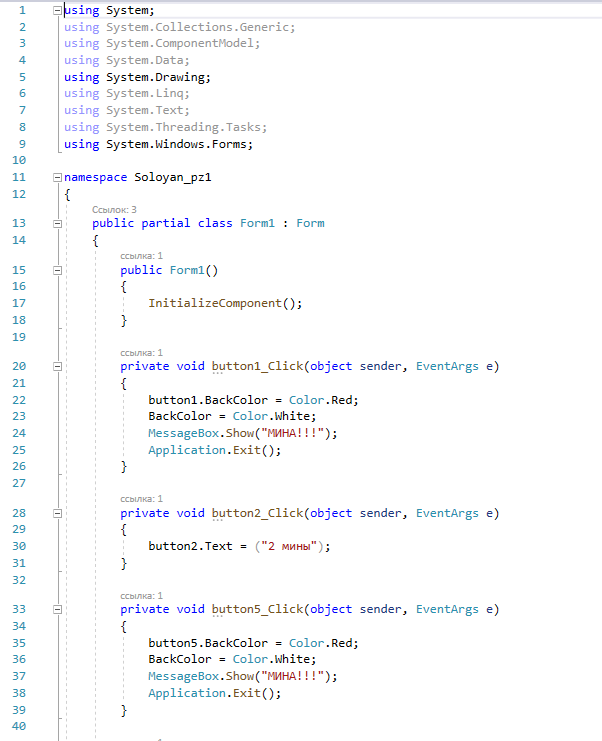
**Отчёт по Практической работе №1**

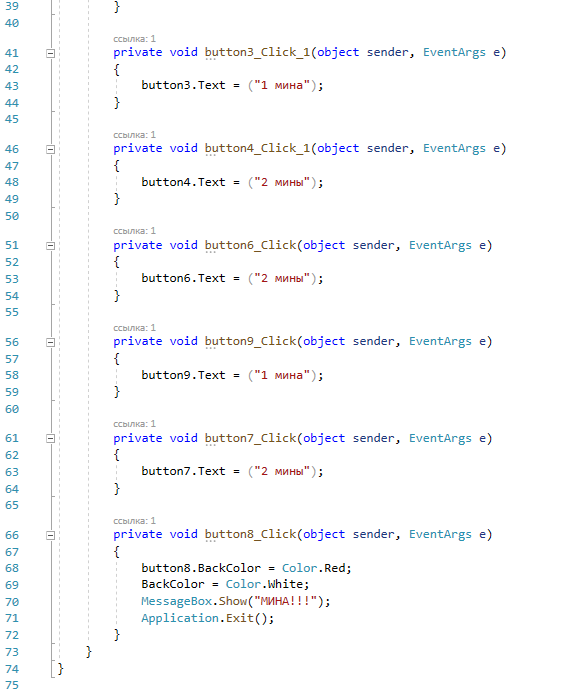
**Солоян Арсен ПОКС-31b**

**Задание:**

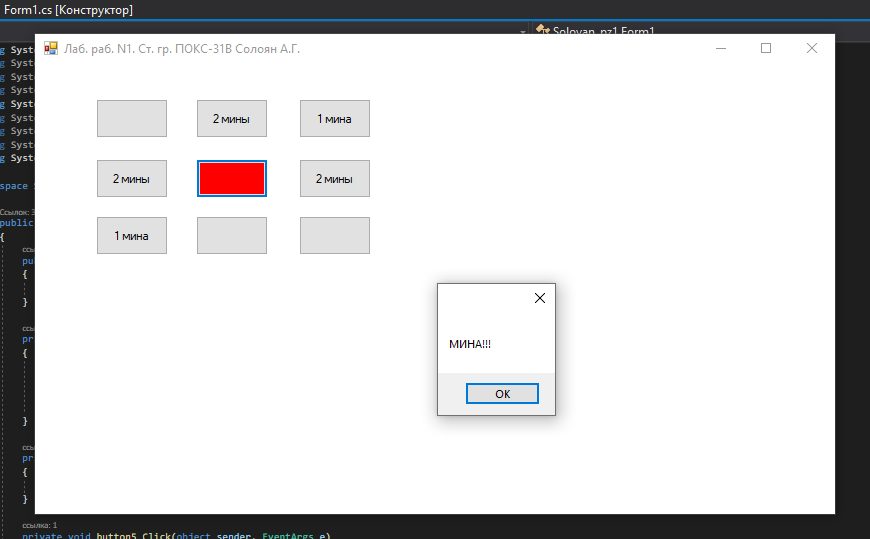
Реализуйте игру минер 3х3 из кнопок (Button). Первоначально все кнопки не содержат надписей. При попытке нажатия на кнопку на ней либо показывается кол-во мин, либо надпись «мина» и меняется цвет окна.

**Код:**

****

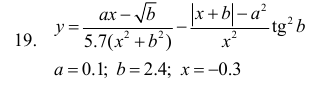
****

**Решение:**

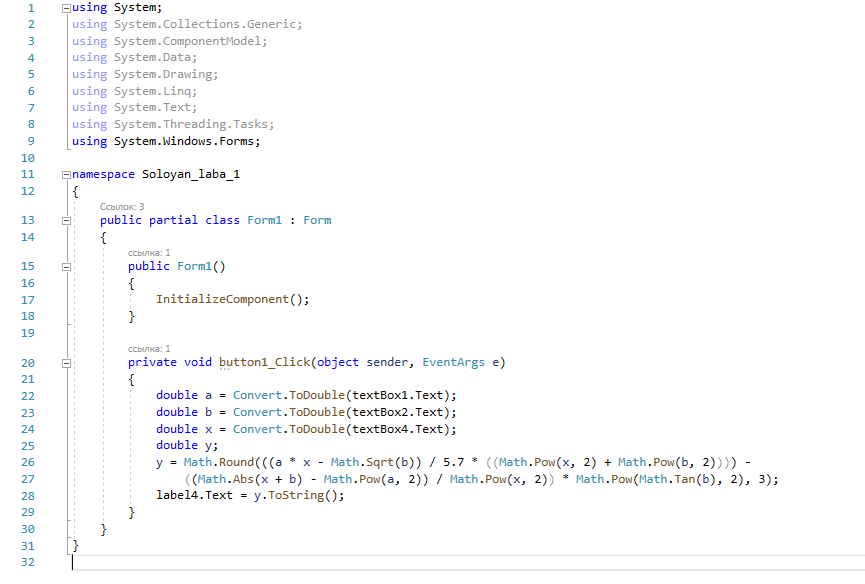
****

**Отчёт по Практической работе №2**

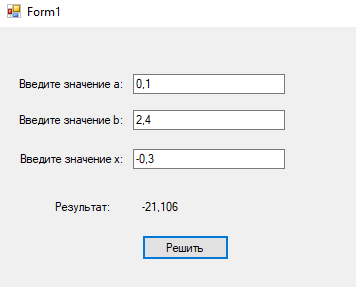
**Задание:**

****

**Код:**

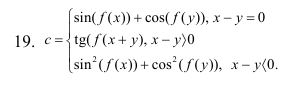
****

**Решение:**

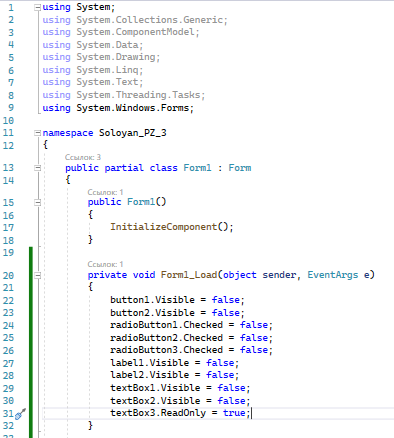
****

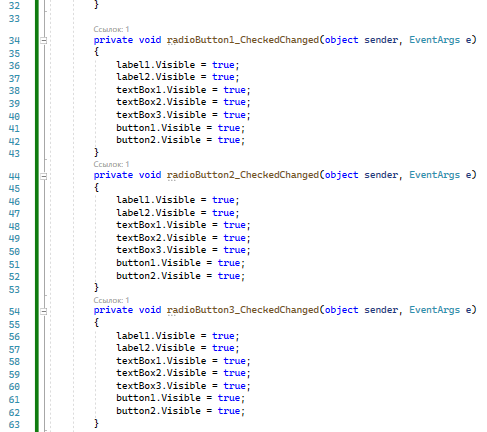
**Отчёт по Практической работе №3**

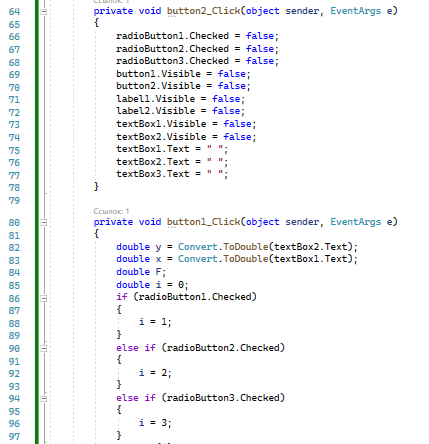
**Задание:**

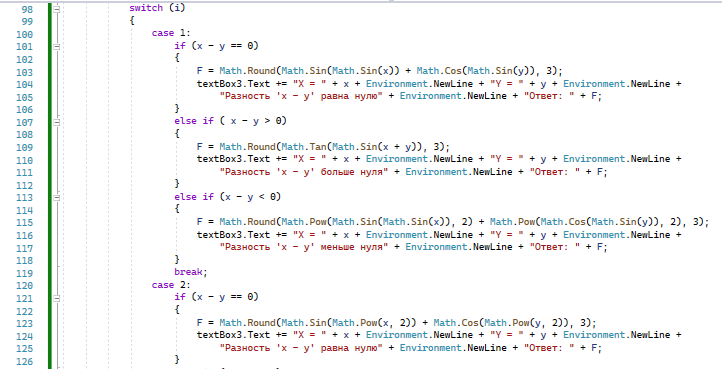
****

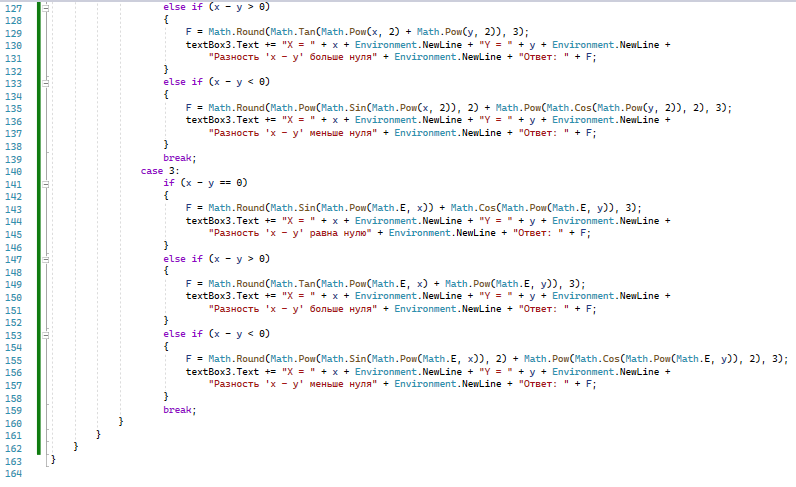
**Код:**

****

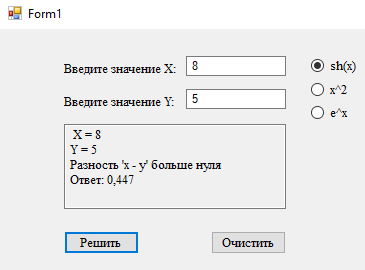
****

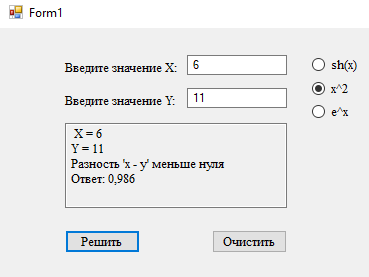
****

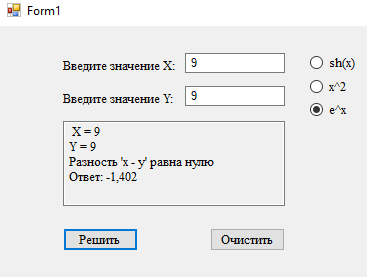
****

****

**Решение:**

**1.**

**2. **

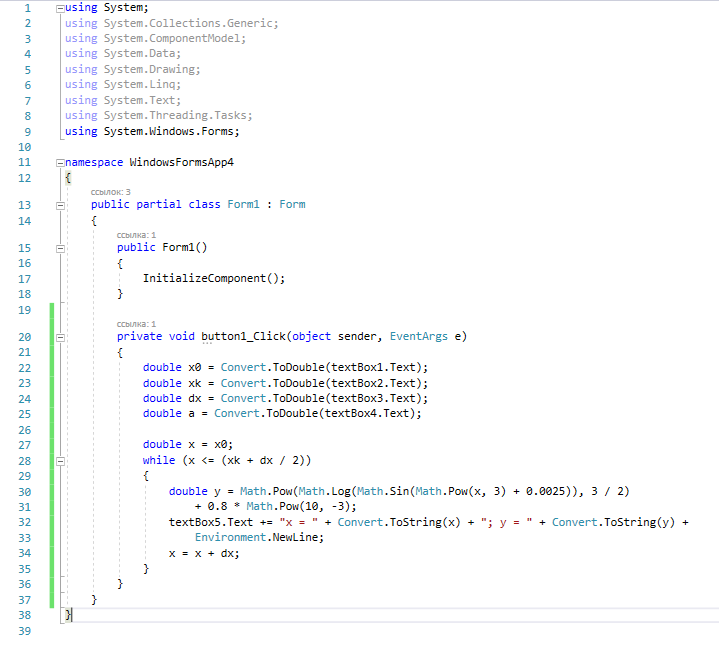
**3. **

**Отчёт по Практической работе №4**

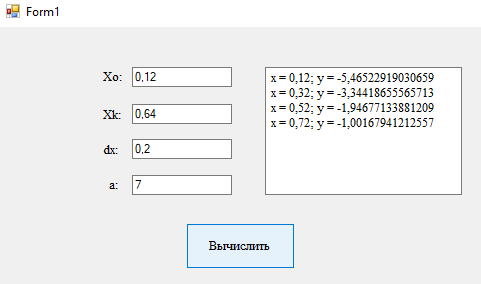
**Задание:**

****

**Код:**

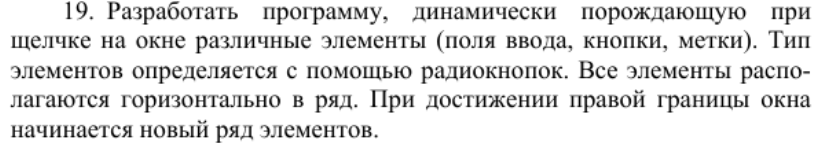
****

**Решение:**

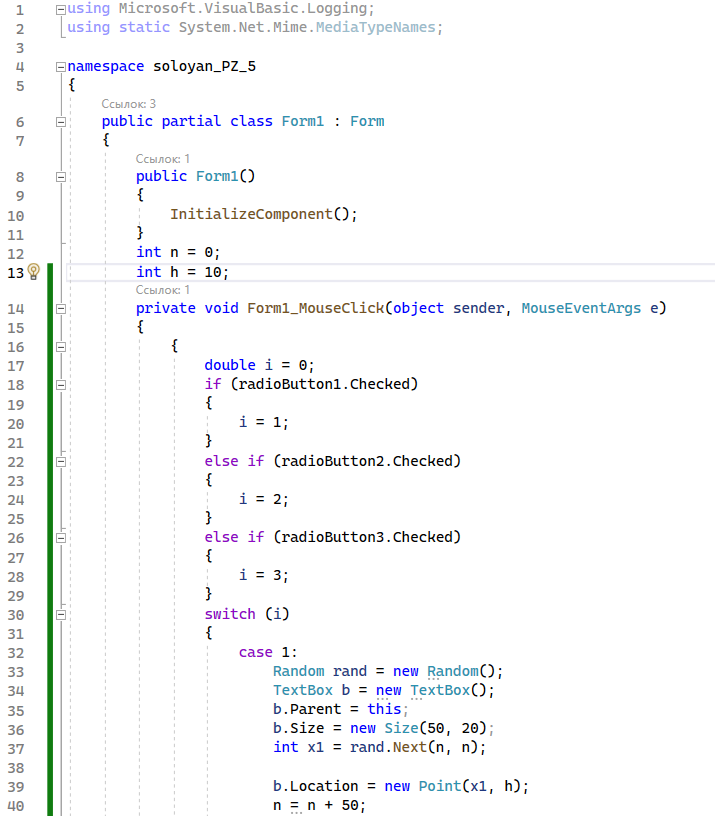
****

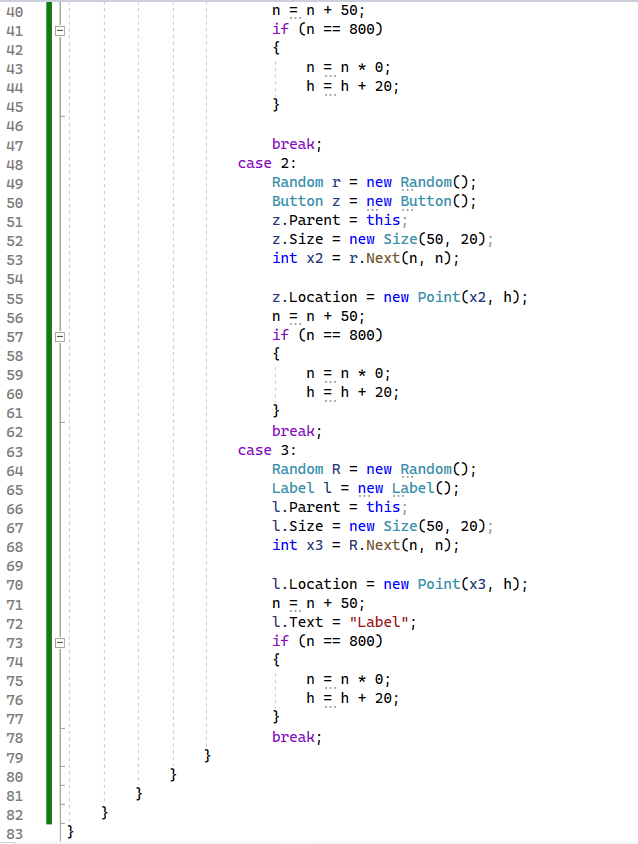
**Отчёт по Практической работе №5**

**Задание:**

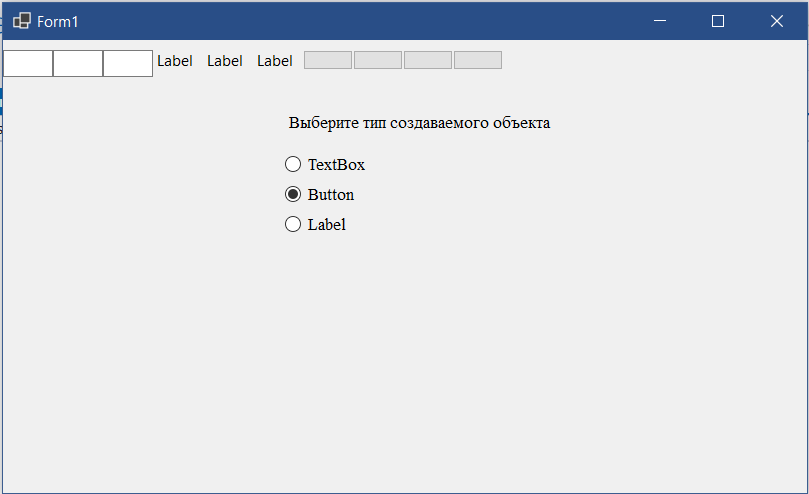
****

**Код:**



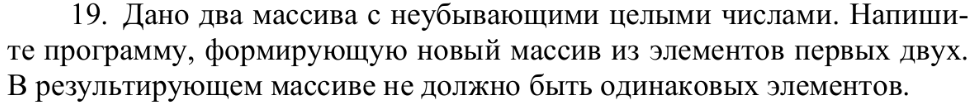


**Решение:**

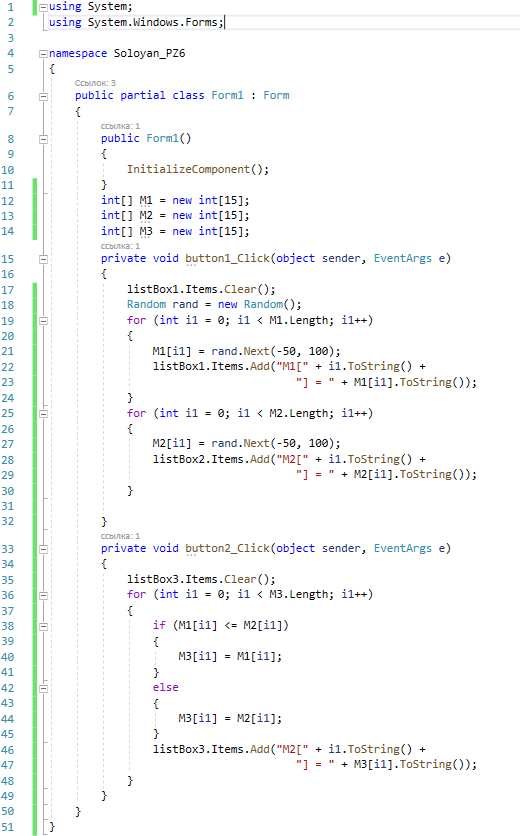


**Отчёт по Практической работе №6**

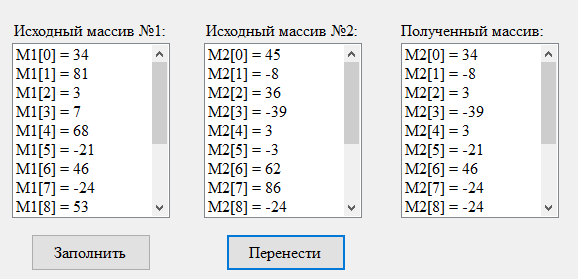
**Задание:**

****

**Код:**

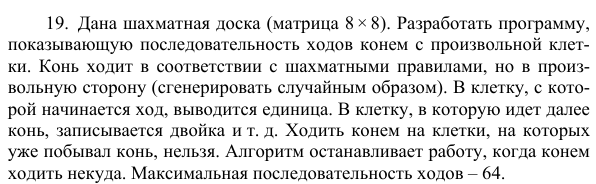
****

**Решение:**

****

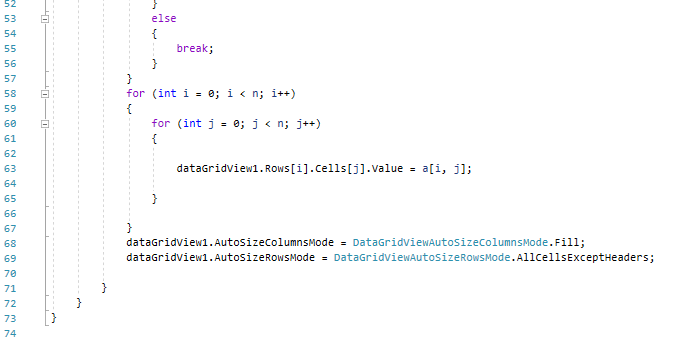
**Отчёт по Практической работе №7**

**Задание:**

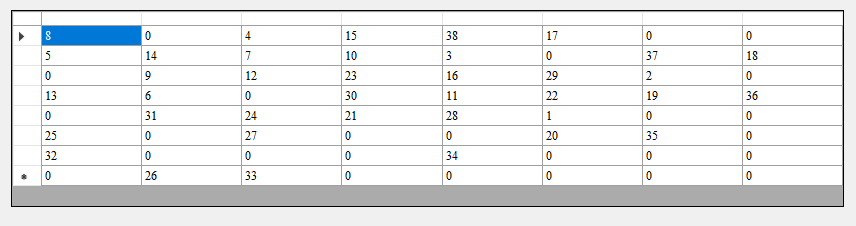
****

**Код:**

****

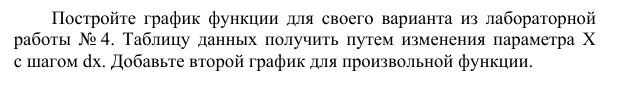
****

**Решение:**

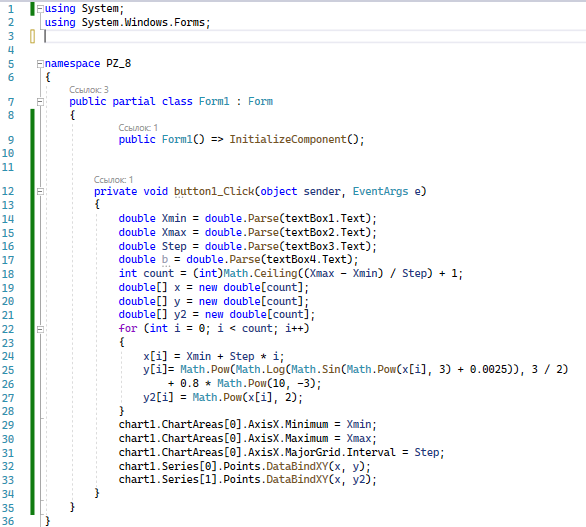
****

**Отчёт по Практической работе №8**

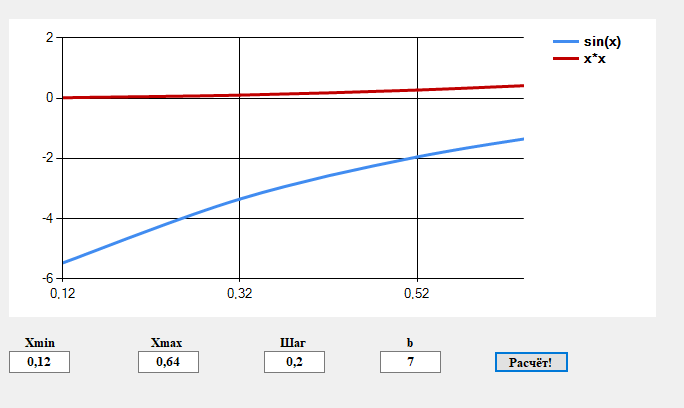
**Задание:**

****

**Код:**

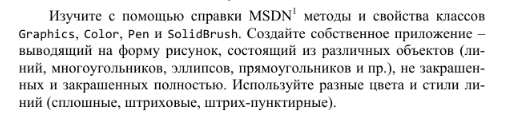
****

**Решение:**

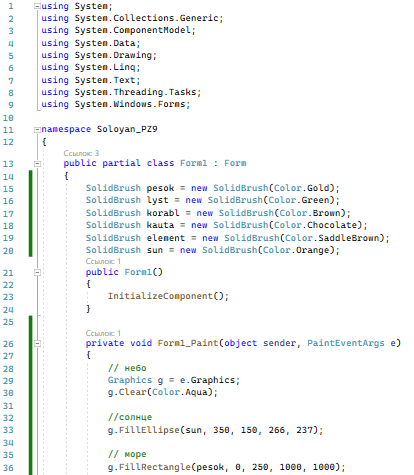
****

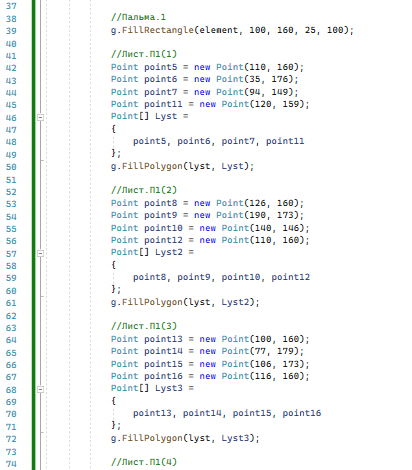
**Отчёт по Практической работе №9**

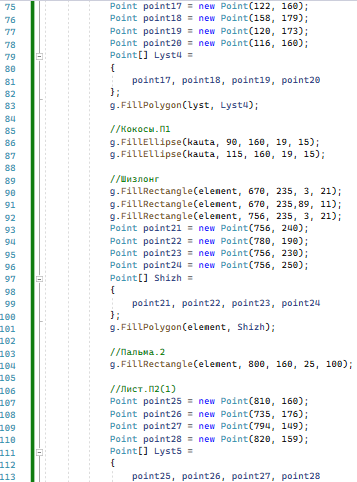
**Задание:**

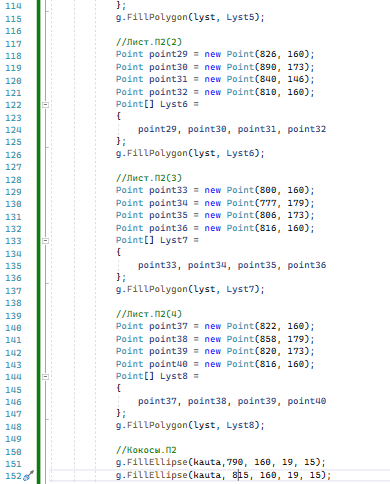
****

**Код:**

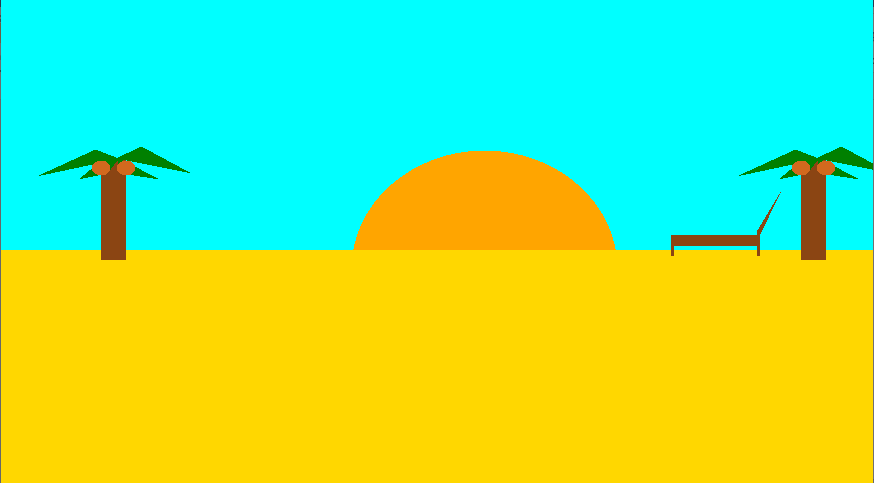
****

****

****

****

**Решение:**

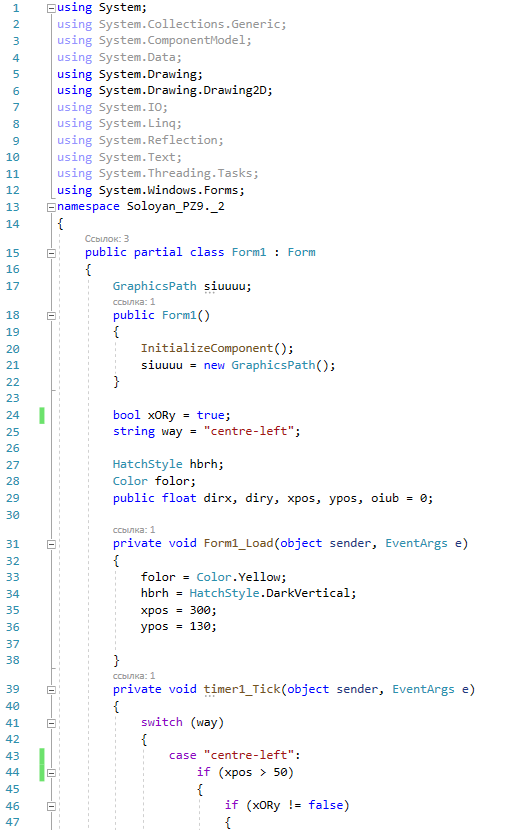
****

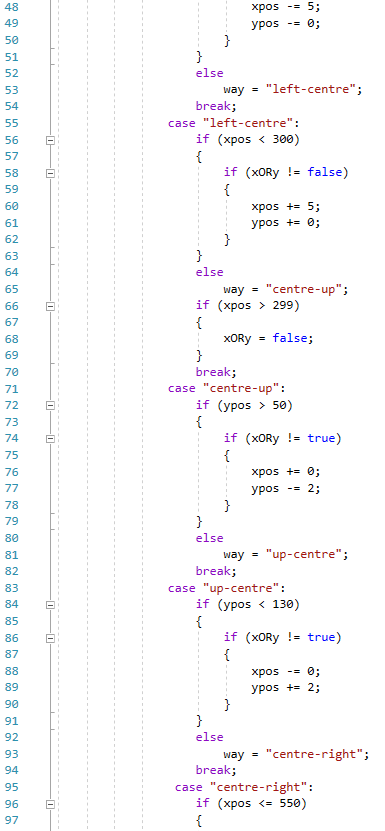
**Отчёт по Практической работе №9.2**

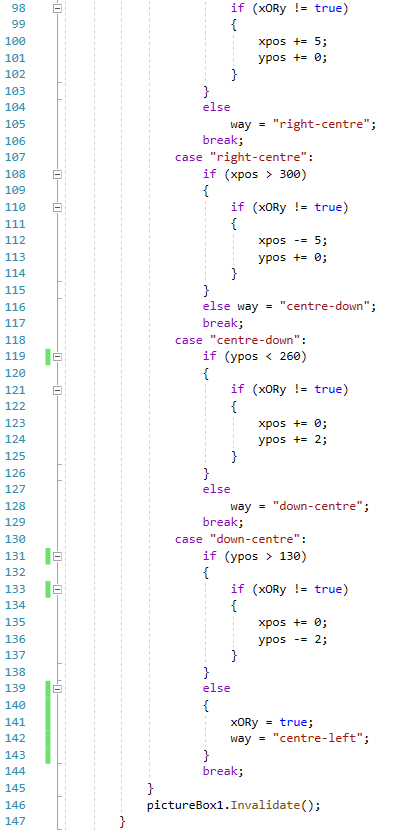
**Задание:**

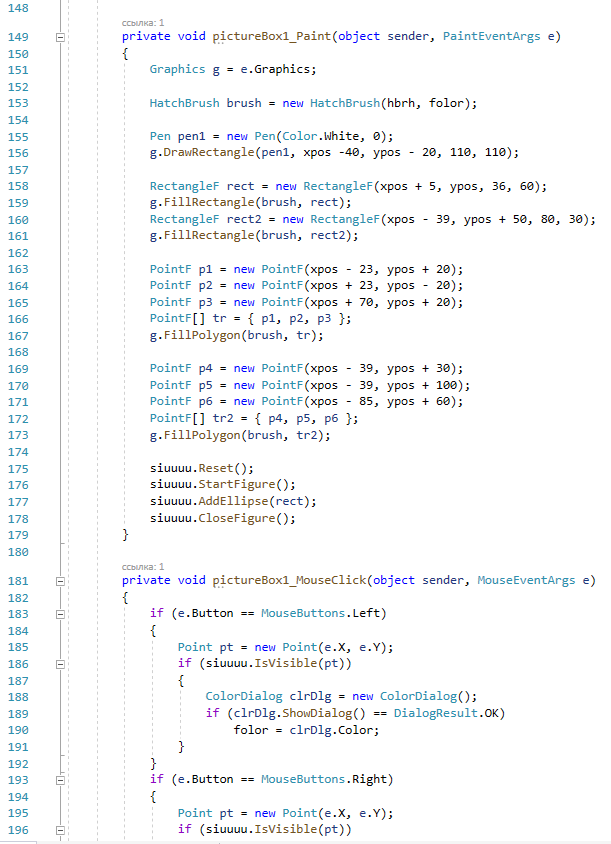
От центра области рисования: влево, вверх, вправо, вниз. От каждой стенки – к центру

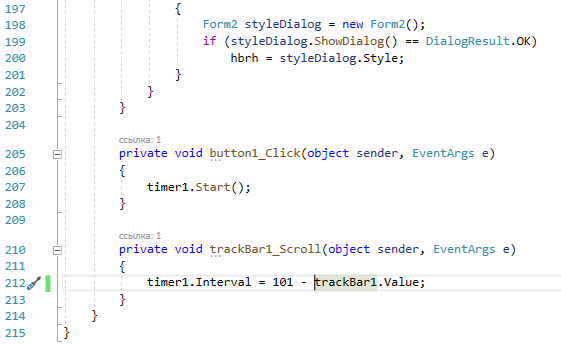
**Код: Form1**



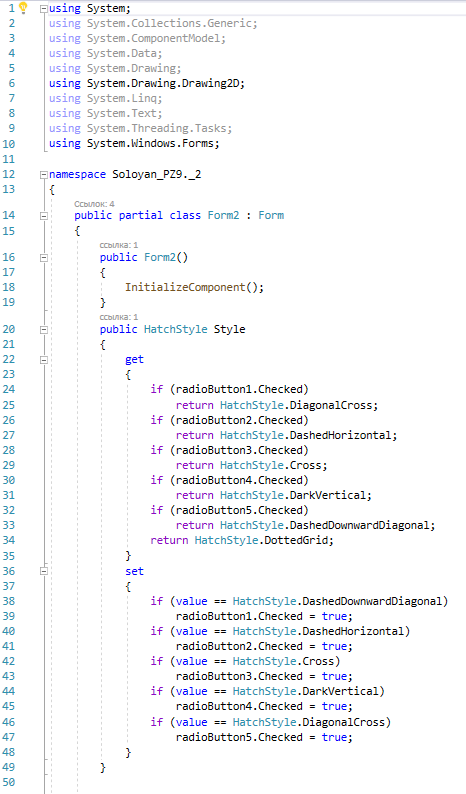


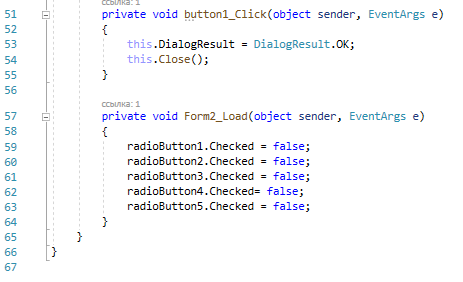




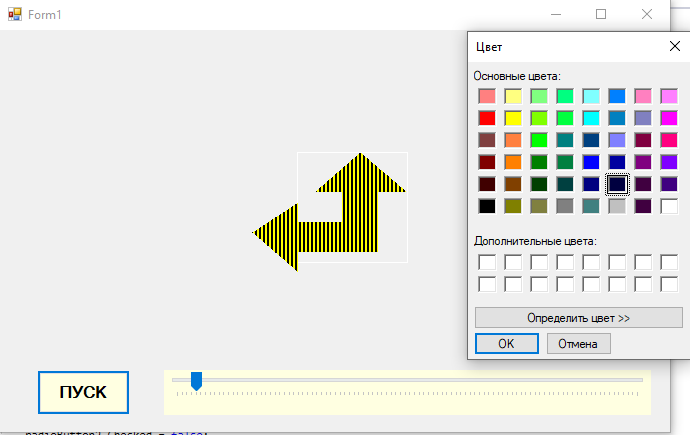


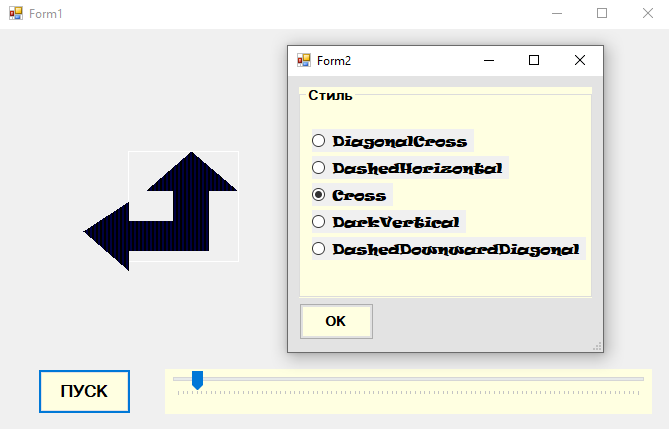
**Код: Form2**

****

****

**Решение:**

****

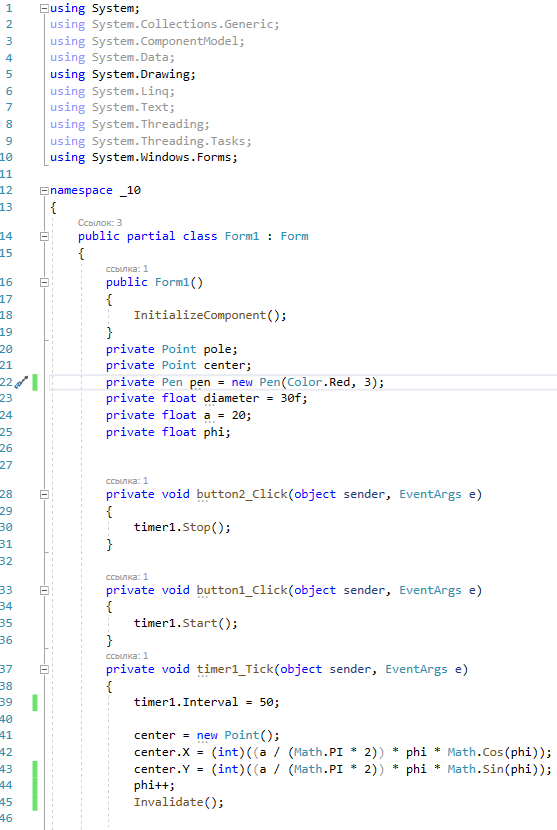
****

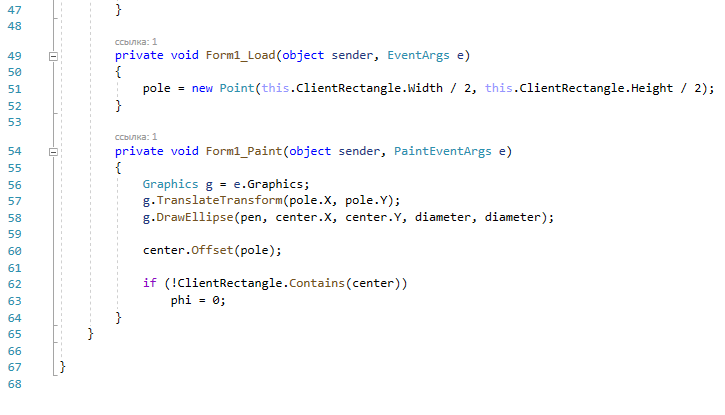
**Отчёт по Практической работе №10**

**Задание:**

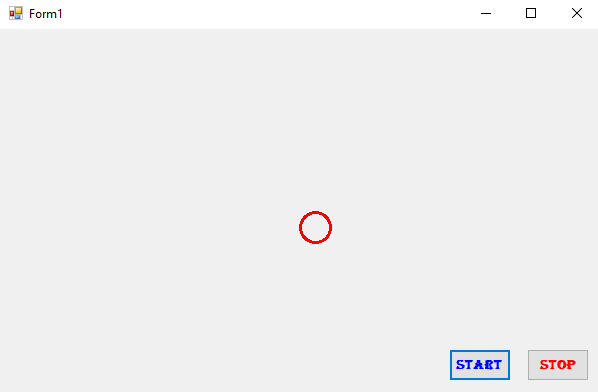
**Создайте программу, показывающую движение окружности по спирали с плавно изменяющейся скоростью**

**Код:**

****

****

**Решение:**

****