



Arsène RATSIMBASON

DEVELOPPEUR FULLSTACK JS

FORMATIONS

Février au Août 2025

Formation en développement web

- A L'HOPES FORMATION
Andavamamba

2023 - 2024

Licence en Informatique Risques et Décision

- À L'ESMIA Mahamasina

2020 - 2021

Baccalaureat série D

- Au Lycée Privé La Croyance,
Andavamamba

COMPETENCES

- HTML et CSS
- PHP, JavaScript et Python
- Vue Js, React et Next Js
- Laravel, Django et Node Js
- Tailwind Css et Bootstrap
- Mysql, Sqlite et PostgreSQL
- Github

LANGUAGES

- Malagasy
- Français (basique)
- English (basique)

CONTACT

📞 034 54 292 33

✉️ arsenefaly1@gmail.com

📍 LOT IVK 19 D Antanjombe

🌐 <https://portfolio-arsenefaly.vercel.app/>

PROFIL

Développeur Full Stack passionné, diplômé d'une licence en informatique (**Bac +3**), formé aux technologies Laravel, Django et React Js. Motivé, curieux et impliqué, je m'adapte rapidement aux projets et évolue continuellement.

Je m'engage à développer des applications web claires, fonctionnelles et orientées utilisateur.

EXPERIENCES



Stagiaire - Développeur d'applications de gestion budgétaire - Ministère de l'Intérieur (12 février au 12 mai 2024)

Développement de dashboards de gestion financière avec Django, axés sur le suivi des dépenses publiques et la génération de rapports automatisés pour l'analyse budgétaire.



Stagiaire – Développeur d'un logiciel de gestion de bibliothèque – LSPM Andoharanofotsy (16 mai au 16 Août 2023)

Développement d'un logiciel de gestion de bibliothèque avec Python : enregistrement des livres, suivi des emprunts/retours, et gestion des utilisateurs.



Stagiaire - Stage de découverte - EDUC PLUS (en 2022)

Observation et participation aux activités administratives et pédagogiques dans un établissement secondaire, dans le cadre d'un stage d'orientation scolaire.

PROJETS

• Mini Gestion Ecole

Application web mini gestion ecole pour les établissement scolaire. (PHP , HTML et CSS)



Github : <https://github.com/Arsene-Faly>

• Portfolio

Site personnel pour présenter mes compétences et projets.