## MyStadium application – documentație

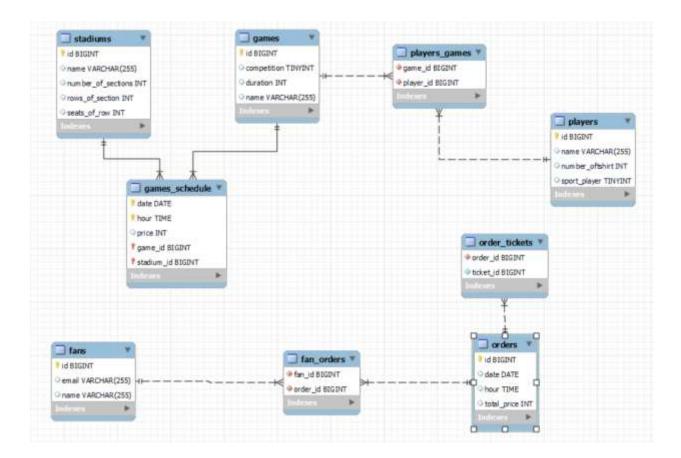
MyStadium este o aplicație care servește la managerierea unui stadion. Entitățile aceste aplicații sunt:

- stadiums
- games
- games schedule
- players
- fans
- tickets
- orders

Relația dintre entități este următoarea:

- pe un stadion se pot face mai multe rezervări, dar o rezervare aparține unui singur stadion (OneToMany)
- un meci se poate programa doar odată, iar o rezervare aparține unui singur meci (OneToOne)
- un jucător poate juca în mai multe meciuri, iar un meci are mai mulți jucători (ManyToMany)
- o rezervare cuprinde mai multe bilete, dar un bilet aparține unui singur meci (OneToMany)
- un fan poate să fac mai multe comenzi, dar o comandă este făcut de un singur fan (OneToMany)
- o comandă poate conține mai multe bilete, dar un bilet aparține unei singure comenzi (OneToMany)

Mai jos este diagrama bazei de date:



## Link-uri:

- github: <a href="https://github.com/Arsene-Marinel/MyStadium">https://github.com/Arsene-Marinel/MyStadium</a>
- swagger: http://localhost:8080/swagger-ui/index.html