

# 个人简历

## 联系信息

姓名: 黄子祺  
电话: 18905929395  
邮箱: 1210973893@qq.com

## 教育背景

中国传媒大学  
17 级本科  
动画与数字媒体艺术学  
院  
数字媒体技术 (游戏设计技术方向)

## 关键技能

能制作程序类文档、制作流程图, 使用过 sourcetree、github 进行源码管理  
量化分析过游戏流程难度  
使用过 win32、MFC 制作简单游戏  
具有使用 unity、unreal 制作 2D、3D、VR 项目的经验  
使用过 c、c++、JavaScript、UE 蓝图进行游戏开发  
使用过 GLFW、unity shade、UE 蓝图制作简单的图形特效  
能独立浏览无字幕英文视频、资料

## 求职意向

游戏策划 (关卡策划、系统策划)

## 工作经验

2018 完美世界 gamejam, 设计团队作品《泰普菲斯战记》--参与奖  
2019 腾讯微信小游戏比赛, 制作团队作品《穿云深处》--三等奖  
2019 参与举办中国传媒大学炉石传说《右手第一杯》比赛  
2019 夏季中国传媒大学-国家博物馆联合创作项目, 设计、制作作品《青铜铸, 冰鉴出》, 教师推荐  
2019 虚拟现实课程, 设计、制作 vr 跑酷攀爬类项目  
2020 小黑盒设计、制作三周年活动小游戏《盒娘捕鱼大作战》(外包)

## 补充介绍

既独立编程完成过项目, 也参与过团队项目。  
常同时兼任程序和策划, 可独立完成 demo。  
经营知乎个人账号, 主要参与电子游戏分类下问题和讨论, 累计粉丝三千余人。  
Steam 库存 145 款, 涉猎游戏类型广泛, 主要可查成就:  
鬼泣 V—见鬼了; (二周目)  
MHWI(PS4)—除金冠收集外所有成就;  
全面战争: 战锤--8 种族极难难度通关 (无作弊);  
影之诗 (国际服) -无限制 Master;  
FF14--生产导师...等  
其它主要游戏经历:  
mmo 类: 剑网 3; 古剑奇谭网络版; warframe  
Moba 类: LOL; 决战平安京; 虚荣; 王者荣耀  
SLG 类: 文明 5; 文明 6; 全面战争: 三国; 神界: 原罪 2; 大航海时代外传、4、4 威力加强版  
SIM 类: 开罗游戏若干; 异星工厂; Astroneer; 无人深空; 牧场物语: 矿石镇的伙伴、蜜糖村和大家的心愿  
ARPG 类: 刺客信条: 兄弟会 --4; 黑暗之魂 3; 怪物猎人 p3--X  
塔防类: kingdom rush 全系列  
CCG 类: 阴阳师: 百闻牌  
RPG 类: 口袋妖怪: 红、绿、银、始源蓝宝石  
主要使用平台: GBC、GBA、PSP、3DS、PS4、PC