

Algorytmy probabilistyczne

Lista zadań nr 4

1. Wykazać następujący fakt, z którego często korzysta się: Niech X_1, \dots, X_n będą niezależnymi zmiennymi losowymi o wartościach 0-1 oraz $X = \sum_{i=1}^n X_i$. Niech $\mu = E[X]$ oraz $\mu_L \leq \mu \leq \mu_H$. Wtedy dla dowolnej $\delta > 0$

$$Pr(X \geq (1 + \delta)\mu_H) \leq \left(\frac{e^\delta}{(1 + \delta)^{1+\delta}} \right)^{\mu_H}.$$

Podobnie wykazać, że dla dowolnej $0 < \delta < 1$ zachodzi

$$Pr(X \leq (1 - \delta)\mu_L) \leq \left(\frac{e^{-\delta}}{(1 - \delta)^{1-\delta}} \right)^{\mu_L}.$$

2. Rozważamy ciąg n niezależnych zmiennych losowych X_1, \dots, X_n o wartościach ze zbioru $\{0, 1, 2\}$ wybieranych z prawdopodobieństwem $\frac{1}{3}$. Niech $X = \sum_{i=1}^n X_i$ oraz $0 < \delta < 1$. Wyprowadzić nierówności ogonowe Chernoffa na $Pr(X \leq (1 - \delta)n)$ oraz $Pr(X \geq (1 + \delta)n)$.
3. Dany jest algorytm zrandomizowany Monte Carlo, który może dać błędną odpowiedź TAK/NIE z prawdopodobieństwem błędu $\leq 1/2 - 1/p(n)$ przy wejściu rozmiaru n , gdzie $p(n)$ jest wielomianem. Używając nierówności Chernoffa wyznaczyć liczbę powtórzeń tego algorytmu, która wystarczy do zredukowania prawdopodobieństwa popełnienia błędu do 2^{-n} .
4. Rozważmy następujący problem zero-jedynkowej aproksymacji wektora: dana jest macierz A rozmiaru $n \times n$ o elementach 0-1 oraz wektor p rozmiaru n liczb wymiernych z przedziału $[0, 1]$. Wyznaczyć należy wektor q rozmiaru n o wartościach 0-1, który minimalizuje $\|A(p - q)\|_\infty$. Stosując metodę losowego zaokrąglania przyjmujemy, że q_i ma wartość 1 z prawdopodobieństwem p_i . Znaleźć oszacowanie na $\|A(p - q)\|_\infty$, które zachodzi z dużym prawdopodobieństwem.
5. Wykazać, że zrandomizowany *QuickSort* (**RandQS**) działa w czasie $O(n \log n)$ z dużym prawdopodobieństwem.