```
Циклическую зависимость проверяем при добавлении новой ячейки в
Sheet::SetCell через рекурсивную функцию, проходящую по всем ячейкам,
учавствующим в формуле, а так же по всем вложенным ячейкам, учавсвующим
при вычислении вложенных ячеек и смотрим, совпадают ли вложеные ячейки, с
ячейками расположеными выше по уровню. Если совпадают - то есть
цикличность и выбрасываетсяисключение CircularDependencyException("");
void IsCyclicDependenced(const Sheet& sheet,const Position& curent cell,
vector<Position> UpperNodeCells = {}){
     UpperNodeCells.push_back(curent_cell);
     vector<Position> ReferencedCells = (sheet.GetCell(curent cell)) -
>GetReferencedCells();
     if (ReferencedCells.size() == 0) { };
     else{
           for(const auto& cell:ReferencedCells) {
                 if
(count(UpperNodeCells.begin(), UpperNodeCells.end(), cell)) throw
CircularDependencyException("");
                 else IsCyclicDependenced(sheet,cell,UpperNodeCells);
     }
    }
```