Codewars:

**Мета**: Автоматична перевірка правильності коду (алгоритму) у вигляді функції до поставленої задачі.

**Надавані можливості**: перевірка правильності коду, перевірка на використання масивів, методів масивів, часу роботи алгоритму, зайнятої пам‘яті, об’єм коду тощо.

**Відмінності**: підсвічування синтаксису(більш – менш зручне середовище програмування), невеликі підказки (наприклад: отримали 5, а відповідь повинна бути 6, більш великі підказки прописуються самостійно тими, хто створював тести), можна побачити перші декілька тестів, виведення приймається у вигляді повернення функції, а введення – як параметр функції, після правильного розв’язання задачі можна побачити інші правильні відповіді, більшість тестів генеруються випадково (в межах заданих проміжків чисел, якщо вони є).

Eolymp (може підійти для навчального процесу, але є мінус: немає підказок до неправильної відповіді):

**Мета**: Автоматична перевірка правильності коду (алгоритму) до поставленої задачі.

**Надавані можливості**: перевірка правильності коду, часу роботи алгоритму, зайнятої пам‘яті

**Відмінності**: Немає підказок, можна зібратися у одній групі, щоб вчитель дивився результат всього класу, введення та виведення відбувається через консоль. Є дуже велика кількість задач

Online judge:

**Мета**: Автоматична перевірка правильності коду (алгоритму) до поставленої задачі.

**Надавані можливості**: перевірка правильності коду, часу роботи алгоритму, зайнятої пам‘яті

**Відмінності**: Немає підказок, введення та виведення відбувається через консоль.

Codeforces:

**Мета**: Автоматична перевірка правильності коду (алгоритму) до поставленої задачі.

**Надавані можливості**: перевірка правильності коду, часу роботи алгоритму, зайнятої пам‘яті

**Відмінності**: Немає підказок, введення та виведення відбувається через консоль.

HackerRank:

**Мета**: Автоматична перевірка правильності коду (алгоритму) у вигляді функції до поставленої задачі.

**Надавані можливості**: перевірка правильності коду, часу роботи алгоритму, зайнятої пам‘яті.

**Відмінності**: підсвічування синтаксису(є більш – менш зручне середовище для коду), немає підказок, можна побачити перші декілька тестів, виведення приймається у вигляді повернення функції, а введення – як параметр функції, але через консоль.

TopCoder:

**Мета**: Автоматична перевірка правильності коду (алгоритму) до поставленої задачі.

**Надавані можливості**: перевірка правильності коду, часу роботи алгоритму, зайнятої пам‘яті.

**Відмінності**: Немає підказок, є введення та виведення відбувається через консоль, підсвічування синтаксису (є більш – менш зручне середовище для коду)

Що воно таке? Система для автоматичної перевірки коду (алгоритму) у вигляді функції та підказками, у разі некоректної роботи коду (алгоритму).

[Блок-схема:](https://wbd.ms/share/v2/aHR0cHM6Ly93aGl0ZWJvYXJkLm1pY3Jvc29mdC5jb20vYXBpL3YxLjAvd2hpdGVib2FyZHMvcmVkZWVtL2JkNGY5MDdjMGRmMjRjMDc5MzM0YTgzNGY0NTMxMzg5X2E1MzBjYjQ3LWNiZjItNDlmOC1hZDhkLWJkY2RmMzhkYTY1Y19iYzI5ZTZmNi0xMTFiLTRlYmEtYjkwOS1mZTUyMDEyZjQzZDI=)