

Laporan Grafika Komputer
Luar Angkasa
Kelompok 29



Disusun oleh:

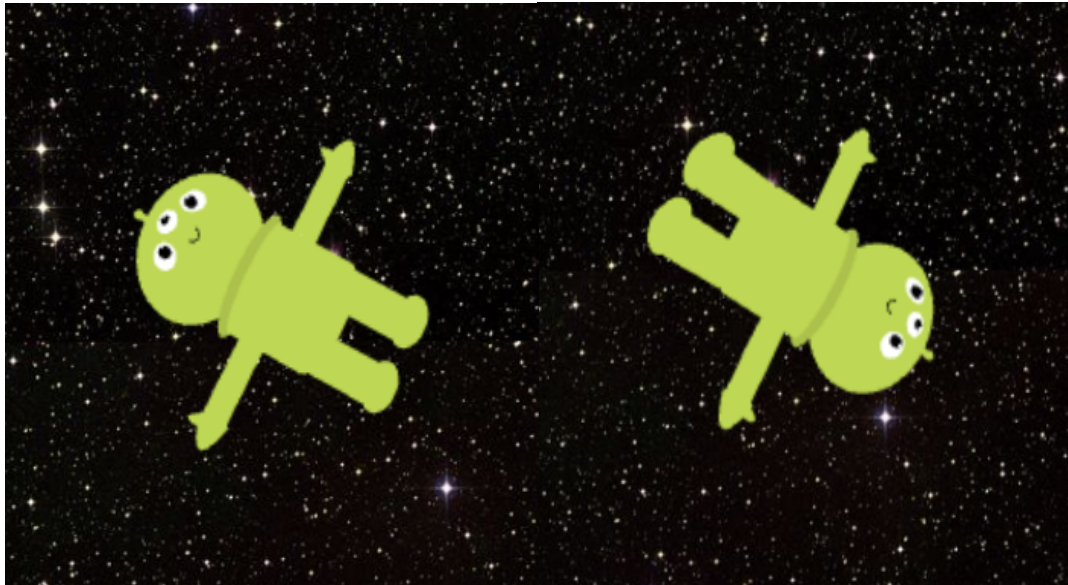
C14220165 - Victor Chia

C14220141 - Michael Pratama

Pendahuluan

Laporan ini disusun sebagai pemenuhan dari proyek mata kuliah grafkom dengan tujuan untuk mempelajari dan menerapkan konsep 3D objek serta animasi pada WebGL. Tema proyek kami adalah luar angkasa yang dimana terdapat makhluk lucu dan pesawat kendaraannya. Serta objek yang kami gunakan diantaranya: Ellipsoid, Elliptic Cone, Elliptic Paraboloid, Curve, Tabung, Setengah Ellipsoid

Alien #C14220165



Bentuk Object : Tabung, Ellipsoid, Elliptic Paraboloid, dan Curve

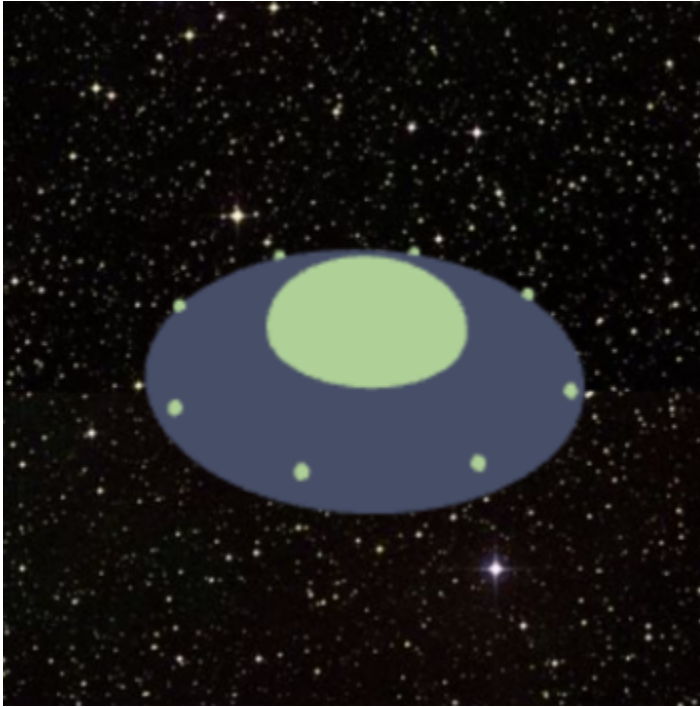
Pada karakter alien tersebut menggunakan beberapa bentuk Tabung, Ellipsoid, Elliptic Paraboloid, dan Cuve. berikut penjelasan lebih lanjut:

- Tabung : bentuk ini digunakan pada lengan (kanan & kiri)i, badan, kaki (kanan & kiri)i, dan juga antenanya.
- Ellipsoid : bentuk ini digunakan pada kepala, telapak kaki (kanan & kiri)i, dan juga leher.
- Elliptic Paraboloid : bentuk ini digunakan pada telapak tangan (kanan & kiri), jari jempol (kanan & kiri).
- Curve : bentuk ini digunakan pada mulut.

Pada karakter ini dapat melakukan animasi berjalan serta kakinya bisa melakukan rotasi

Environment

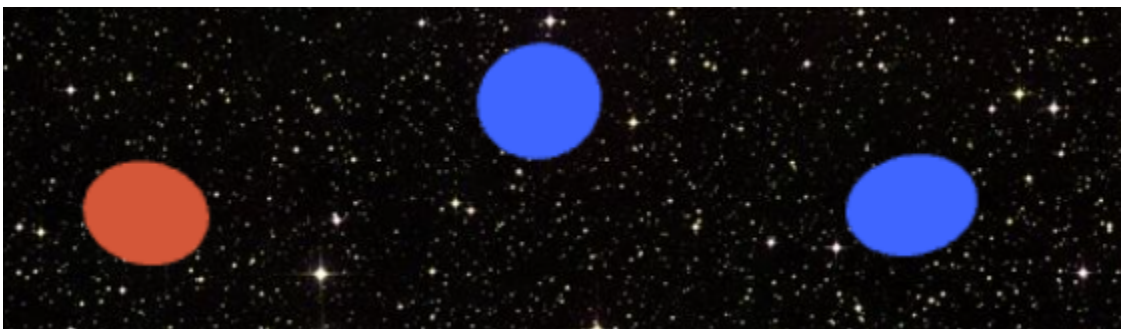
- Pesawat UFO



Bentuk Object: Elipsoid

Pada keseluruhan pesawat UFO tersebut semuanya menggunakan bentuk Elipsoid, hanya berbeda pada coordinate dan scale bentuknya.

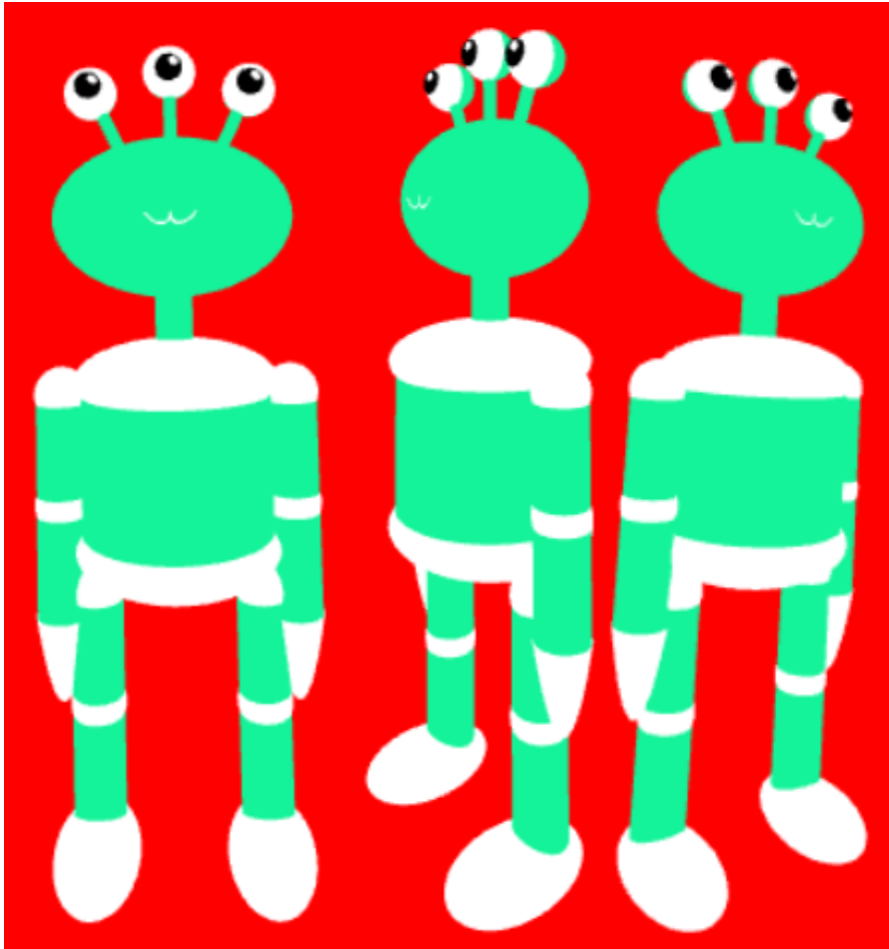
- Planet



Bentuk Object: Elipsoid

Pada keseluruhan planet tersebut semuanya menggunakan bentuk Elipsoid, hanya berbeda pada coordinate dan colornya.

Alien #C14220141



Bentuk objek: Elipsoid, Elliptic Paraboloid, Curve, Tabung, Setengah Elipsoid

Karakter ini terdapat mata, pupil, hiasan pupil, kelopak mata, anten mata, sendi, kepala, mulut, tangan, kaki, telapak tangan, dan telapak kaki.

Untuk mata, pupil, hiasan mata, sendi, kepala, telapak kaki menggunakan bentuk objek elipsoid. Kemudian pada bagian antena, badan, leher, tangan, kaki mata menggunakan bentuk objek tabung. Pada bagian mulut menggunakan curve, bagian telapak tangan menggunakan elliptic paraboloid, dan bagian kelopak mata menggunakan setengah elipsoid.

Karakter ini dapat melakukan animasi berjalan. Tangan dan kaki bisa melakukan rotasi.

Environment



Bentuk objek: Elipsoid, Elliptic cone, Tabung

Pada bagian jarum pesawat menggunakan bentuk objek elliptic cone, kepala, kaca, badan serta roketnya menggunakan bentuk elipsoid, bagian leher menggunakan leher. Environment pesawat ini terdapat animasi scaling.