

```

program mego_kill;

uses
  graphABC;

var
  i: integer;
  Rec_Color, Rec_Fill, Rec_Style: string;
  Rec_C: Color;

begin
  // =====
  //                               Узнаем про линии и заливки прямоугольника
  // -----

  //                               Узнаем цвет линий
  // -----
  writeln('Введите цвет линии прямоугольника (red,green,blue,black)');
  readln(Rec_Color);

  // -----
  //                               Узнаем и настраиваем стиль линии
  // -----
  writeln('Введите стиль линии прямоугольника (---, - -, . ., - ., -..)');
  readln(Rec_Style);

  // -----
  //                               Узнаем цвет заливки
  // -----
  writeln('Введите цвет заливки прямоугольника (red,green,blue,black)');
  readln(Rec_Fill);

  // =====
  //                               Настраиваем линии и заливки
  // -----
  //                               Цвет линии
  // -----
  if Rec_Color = 'red' then SetPenColor(clRed);
  if Rec_Color = 'green' then SetPenColor(clGreen);
  if Rec_Color = 'blue' then SetPenColor(clBlue);
  if Rec_Color = 'black' then SetPenColor(clBlack);

  // -----
  //                               Стиль линии
  // -----
  if Rec_Style = '---' then SetPenStyle(psSolid);
  if Rec_Style = '- -' then SetPenStyle(psDash);
  if Rec_Style = '. .' then SetPenStyle(psDot);
  if Rec_Style = '- .' then SetPenStyle(psDashDot);
  if Rec_Style = '-..' then SetPenStyle(psDashDotDot);

  // -----
  //                               Цвет заливки
  // -----

  if Rec_Fill = 'red' then SetBrushColor(clRed);
  if Rec_Fill = 'green' then SetBrushColor(clGreen);
  if Rec_Fill = 'blue' then SetBrushColor(clBlue);
  if Rec_Fill = 'black' then SetBrushColor(clBlack);

```



```

//-----
circle(120, 200, 50);
for i := 1 to 7 do writeln;           // делаем место
SetBrushColor(clWhite);              // исправляем фон

// =====
//                               Узнаем про линии и заливки треугольника
// -----

//                               Узнаем цвет линий
// -----
writeln('Введите цвет линии треугольника (red,green,blue,black)');
readln(Rec_Color);

// -----
//                               Узнаем и настраиваем стиль линии
// -----
writeln('Введите стиль линии треугольника (---, - -, . ., - ., -..)');
readln(Rec_Style);

// -----
//                               Узнаем цвет заливки
// -----
writeln('Введите цвет заливки треугольника (red,green,blue,black)');
readln(Rec_Fill);

// =====
//                               Настраиваем линии и заливки
// -----
//                               Цвет линии Rec_Color
// -----
if Rec_Color = 'red' then SetPenColor(clRed);
if Rec_Color = 'green' then SetPenColor(clGreen);
if Rec_Color = 'blue' then SetPenColor(clBlue);
if Rec_Color = 'black' then SetPenColor(clBlack);

// -----
//                               Стиль линии
// -----
if Rec_Style = '---' then SetPenStyle(psSolid);
if Rec_Style = '- -' then SetPenStyle(psDash);
if Rec_Style = '. .' then SetPenStyle(psDot);
if Rec_Style = '- .' then SetPenStyle(psDashDot);
if Rec_Style = '-..' then SetPenStyle(psDashDotDot);

// -----
//                               Цвет заливки
// -----

if Rec_Fill = 'red' then Rec_C := clRed;
if Rec_Fill = 'green' then Rec_C := clGreen;
if Rec_Fill = 'blue' then Rec_C := clBlue;
if Rec_Fill = 'black' then Rec_C := clBlack;

//=====
//                               Фух теперь можно рисовать
//-----
moveto(50, 310);
lineto(50, 380);
lineto(190, 380);

```

```
lineto(50, 310);  
floodfill(60, 370, Rec_C);
```

end.