# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

дисциплина: Математическое моделирование

Преподователь: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Поляков Арсений Андреевич

Группа: НФИбд-03-19

**MOCKBA** 

2022 г.

## Цель работы

Построение простейших моделей боевых действий – модели Ланчестера

#### Теоретическое введение

OpenModelica это бесплатное программное обеспечение для численного моделирования в физической системе . Основанный на Modelica , он позволяет моделировать, моделировать, оптимизировать и анализировать сложные физические системы.

#### Условия задачи

Между страной X и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 31 050 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 20 002 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Нужно построить графики изменения численности войск армии X и армии У для следующих случаев:

- 1. Модель боевых действий между регулярными войсками
- 2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

# Выполнение лабораторной работы

Вариант 35

#### 1 Построение модели боевых действий между регулярными войсками

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены a(t)x(t) и h(t)y(t), члены b(t)y(t) и c(t)x(t) отражают потери на поле боя. Коэффициенты b(t) и c(t) указывают на эффективность боевых действий со стороны у и х соответственно, a(t),h(t) - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции P(t),Q(t) учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и У в течение одного дня.

модель боевых действий между регулярными войсками:

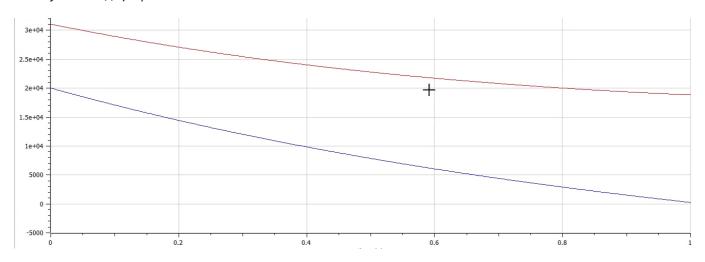
$$\frac{dx}{dt} = -0.25x(t) - 0.74y(t) + \sin(t+5)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.64x(t) - 0.55y(t) + \cos(t+6)$$

Чтобы построить модель, я написал следующий код:

```
model lab03
  parameter Real a = 0.25;
  parameter Real b = 0.74;
  parameter Real c = 0.64;
  parameter Real h = 0.55;
  parameter Real x0 = 31050;
  parameter Real y0 = 20002;
  Real x(start=x0);
  Real y(start=y0);
  equation
  der(x)=-a*x-b*y+sin(time+5);
  der(y)=-c*x-h*y+cos(time+6);
end lab03;
```

и получил след график:



Мы видим что численность армии Y уменьшается гораздо быстрее, получается армия X побеждает.

# 2 Построение модели боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами

В этом случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что тем потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид: модель боевых действий между регулярными войсками:

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

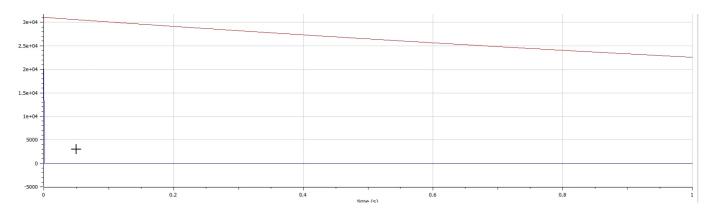
модель боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами в моем варианте:

```
\frac{dx}{dt} = -0.32x(t) - 0.89y(t) + 2\sin(10t)
\frac{dy}{dt} = -0.51x(t)y(t) - 0.62y(t) + 2\cos(10t)
```

Чтобы построить модель, я написал следующий код:

```
model lab03_2
  parameter Real a = 0.32;
  parameter Real b = 0.89;
  parameter Real c = 0.51;
  parameter Real h = 0.62;
  parameter Real x0 = 31050;
  parameter Real y0 = 20002;
  Real x(start=x0);
  Real y(start=y0);
  equation
   der(x)=-a*x-b*y+2*sin(10*time);
  der(y)=-c*x*y-h*y+2*cos(10*time);
end lab03_2;
```

и получил след график:



примерно на 0.002s мы видим что численность армия Y становится близок к 0, в этот момент армия X почти побеждает.

#### Выводы

После завершения данной лабораторной работы - я научился выполнять построения математических моделей: Модель боевых действий между регулярными войсками, Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов в OpenModelica.

### Список литературы

1. Кулябов, Д.С. - Задача о погоне