

# **Лабораторная работа 3**

**Архитектура вычислительных систем**

Арсений Сат Менгиленович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>9</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>10</b>

## Список иллюстраций

4.1	открытие терминала . . . . .	7
4.2	обновляем . . . . .	7
4.3	cd . . . . .	7
4.4	make . . . . .	7
4.5	файлы удалены . . . . .	8
4.6	ged it report.md . . . . .	8
4.7	картинки . . . . .	8

# 1 Цель работы

Освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

## 2 Задание

1. В соответствующем каталоге сделайте отчёт по лабораторной работе No 3 в формате Markdown. В качестве отчёта необходимо предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md.
2. Загрузите файлы на github.

### 3 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы. Например, в табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно об Unix см. в [1–6].

## 4 Выполнение лабораторной работы

- 1) Открываем терминал и переходим в каталог курса сформированный при выполнении лабораторной работы №2, обновим локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помощью команды git pull:

```
amsat@dk3n40 ~ $ cd ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера"/arch-pc/
```

Рис. 4.1: открытие терминала

- 2) Перейдём в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе №3:

```
amsat@dk3n40 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc $ git pull
Уже обновлено.
```

Рис. 4.2: обновляем

- 3) Переходим в репорт

```
amsat@dk3n40 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc $ cd labs
amsat@dk3n40 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs $ cd lab03
amsat@dk3n40 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03 $ cd report
```

Рис. 4.3: cd

- 4) Проведём компиляцию шаблона с использованием Makefile. Для этого введём команду make.

```
amsat@dk3n40 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/re
port $ make
pandoc "report.md" -F pandoc-crossref --number-sections --citeproc -o "report.docx"
```

Рис. 4.4: make

- 5) Удаляем полученный файл с использованием Makefile. Для этого вводим команду `make clean`. После этой команды файлы `report.pdf` и `report.docx` были удалены.

```
amsat@dk3n40 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/re  
port $ make clean  
rm report.docx report.pdf *~
```

Рис. 4.5: файлы удалены

- 6) Открываем файл `report.md` с помощью текстового редактора `gedit` и начинаем изучать файл:

```
amsat@dk3n40 ~/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/re  
port $ gedit report.md
```

Рис. 4.6: gedit report.md

- 7) Заполняем отчет и скомпилируем отчет с использованием Makefile. Проверим корректность полученных файлов. Убедимся, что все скриншоты сохранены в каталоге `image`:

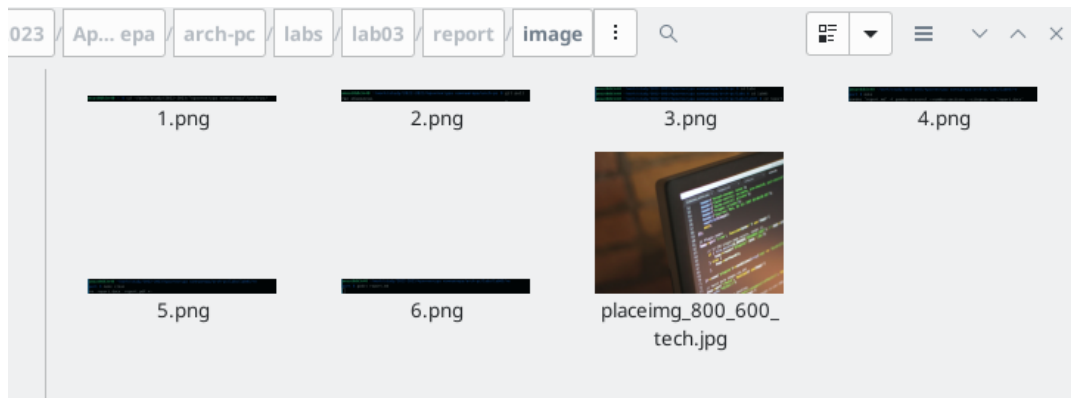


Рис. 4.7: картинки

- 8) Загружаем всё на Github.



## 5 Выводы

В ходе лабораторной работы мы освоили процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown: оформление изображений, генерирование файлов и компелирование отчёта.

1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016.  
URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
2. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.
6. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.

## Список литературы

1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016.  
URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
2. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.
6. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.